

# Orthogonale Mengen

Es sei  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  ein euklidischer Vektorraum.

Eine Menge von Vektoren  $\{u_1, \dots, u_k\}$  aus  $V$  heißt **orthogonal**, falls

$$\langle u_i, u_j \rangle = 0 \quad \text{für alle } i \neq j, i, j \in \{1, \dots, k\}.$$

Eine Menge von Vektoren  $\{u_1, \dots, u_k\}$  aus  $V$  heißt **orthonormal**, falls sie orthogonal ist und  $\|u_j\| = \sqrt{\langle u_j, u_j \rangle} = 1$  für  $j = 1, \dots, k$ .

Es gilt:

Jede orthogonale Menge von Nichtnull-Vektoren  $\{u_1, \dots, u_k\}$  eines euklidischen Vektorraumes  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  ist linear unabhängig.

# Orthogonale Basis

Eine **Orthogonalbasis** eines euklidischen Vektorraumes  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  ist eine Basis von  $V$ , die eine orthogonale Menge ist.

Eine **Orthonormalbasis** von  $V$  ist eine Basis von  $V$ , die eine orthonormale Menge ist.

## Darstellung in Koordinaten einer Orthogonalbasis:

Es sei  $B = \{u_1, \dots, u_n\}$  eine Orthogonalbasis von  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ . Dann hat jeder Vektor  $v \in V$  die eindeutige Darstellung

$$v = c_1 u_1 + \dots + c_n u_n \quad \text{mit} \quad c_j = \frac{\langle v, u_j \rangle}{\langle u_j, u_j \rangle}, \quad j = 1, \dots, n.$$

Ist  $B = \{u_1, \dots, u_n\}$  sogar eine Orthonormalbasis, so gilt  $c_j = \langle v, u_j \rangle$ ,  $j = 1, \dots, n$ .  
In dem Fall ist  $\langle v, u_j \rangle$  folglich die orthogonale Projektion von  $v$  auf die Richtung  $u_j$ .

# Best-Approximation

Es sei  $U$  ein Unterraum eines euklidischen Vektorraumes  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ .

## Orthogonale Zerlegung:

Jeder Vektor  $y \in V$  kann eindeutig zerlegt werden in  $y = \hat{y} + z$  mit  $\hat{y} \in U$  und  $z \in U^\perp$ .

Man nennt  $\hat{y}$  die **orthogonale Projektion** von  $y$  auf  $U$ .

Bezeichnung:  $\text{proj}_U(y) := \hat{y}$ .

**Bestapproximation** eines Vektors  $y \in V$  durch ein Element aus  $U$ :

Für jedes  $y \in V$  ist  $\text{proj}_U(y)$  der zu  $y$  nächstgelegene Punkt bzgl. der zugeordneten euklidischen Norm:

$$\|y - \text{proj}_U(y)\| \leq \|y - u\| \quad \text{für alle } u \in U.$$

Ist in  $U$  eine Orthogonalbasis  $\{u_1, \dots, u_k\}$  gegeben, dann gilt für jedes  $y \in V$

$$\text{proj}_U(y) = \frac{\langle y, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 + \dots + \frac{\langle y, u_k \rangle}{\langle u_k, u_k \rangle} u_k.$$

# Der Gram-Schmidt-Prozess

Algorithmus, der aus einer gegebenen Basis eines Unterraumes  $U$  eines euklidischen Vektorraumes  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  eine orthogonale Basis konstruiert.

Es sei  $\{b_1, \dots, b_k\}$  eine Basis von  $U$ .

Schrittweise Konstruktion einer Orthogonalbasis  $\{u_1, \dots, u_k\}$  von  $U$ :

- $u_1 := b_1$   $W_1 := \text{Span}(\{u_1\})$
  - $u_2 := b_2 - \text{proj}_{W_1}(b_2)$   $W_2 := \text{Span}(\{u_1, u_2\})$
  - $\vdots$   $\vdots$
  - $u_{k-1} := b_{k-1} - \text{proj}_{W_{k-2}}(b_{k-1})$   $W_{k-1} := \text{Span}(\{u_1, \dots, u_{k-1}\})$
  - $u_k := b_k - \text{proj}_{W_{k-1}}(b_k)$
- $$= b_k - \frac{\langle b_k, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \dots - \frac{\langle b_k, u_{k-1} \rangle}{\langle u_{k-1}, u_{k-1} \rangle} u_{k-1}$$