

PC- Anforderungen für Architekten

—> siehe <https://tu-dresden.de/bu/architektur/studium/studienstart/hardware>

PC-Anforderungen für Landschaftsarchitekten

- Laptop** ... nicht für direkte Projektbearbeitung einsetzbar - nur für Kommunikation bzw. virtuelle Vorlesungen etc.
- ggf. Clients für virtuelle Computernutzung / VDI o. Remote/Pool
 - CPU: mindestens 4 Kerne und mindestens 2,5 GHz
 - Arbeitsspeicher (RAM): mindestens 8 GB, besser 16 GB
 - Grafikkarte: eine Grafikkarte wird empfohlen, mind. 4 GB VRAM
 - Festplatte: SSD/M2, auch hier besser mind. 500 GB
 - möglichst interne Webcam
- PC** ... für die Homeoffice-Projektbearbeitung bzw. Nutzung der VDI-Clients/VDI- o. Remote/Pool-Instanzen
- CPU: mindestens 4 Kerne und mindestens 3,3 GHz
 - 32GB Hauptspeicher (erweiterungsfähig für mehr Arbeitsspeicher je nach Projektart in höheren Semestern)
 - Grafikkarte: eine leistungsfähige Grafikkarte (DirectX 11, OpenGL LegacyOpenGL Core Profile, Shader Model > =3.0) wird empfohlen, mind. 4 GB GPU mit einer Bandbreite von 106 Gbit/s, besser 6 GB
- Für Anwendungen zertifizierte Grafikkarten:
- Autodesk <https://knowledge.autodesk.com/certified-graphics-hardware>
 - 3DStudio https://knowledge.autodesk.com/sites/default/files/file_downloads/3dsmax2021_GFX_ResultsJune2020.pdf
 - Maya https://knowledge.autodesk.com/sites/default/files/HardwareCertification_Maya_Arnold_MotionBuilder_Mudbox2020.2_v02.pdf
- Festplatte: SSD/M2, ab 500 GB (Applikationen) + 500 GB SSD Festplatte für Projektdaten bzw. Datengrundlage
 - leistungsfähiges Internet + Netzkarte
 - 64bit-Betriebssystem: Windows (alle relevanten Applikationen laufen fast ausschließlich auf Windowssystemen); iOS bringt keine generellen Nachteile mit sich, erfordert nur ab und zu mehr Know-how
 - zwei Monitore (> 21 Zoll, nicht spiegelnd) - mehrere Fenster bzw. Applikationen werden parallel eingesetzt / 3840 x 2160 (4K)
 - möglichst interne Webcam