Technische Universität Dresden
Fakultät Verkehrswissenschaften
Institut für Verkehrsplanung und Straßenverkehr
Professur für Verkehrspsychologie
Dr. rer. nat., Dipl-Psych. Susan Richter

# Handreichung zum Thema "Sicher auf dem Schulweg"

Vorgelegt von: Vanessa Bochert

Marie Schönfelder

Annika Ulfig

Studiengang: Lehramt an Grundschulen

Semester: Sommersemester 2017

Datum: 28.06.2017

## Inhaltsverzeichnis

1. Rahmenbedingungen	3
2. Lehrplaneinordnung	3
3. Lernvoraussetzungen	3
4. Lernziele	4
5. Verlaufsplanung	4
6. Auswertung der Stunde mit Hinweisen	5
7. Anlagenverzeichnis	8
8. Anlagen	9
Anlage 1: Verlaufsplanung	9
Anlage 2: Tafelbild	12
Anlage 3: Arbeitsblatt	13
Anlage 5: Tafelbild Merksatz	16
Anlage 6: Ampelquiz	17
Anlage 7: Lied	19
9. Literatur- und Quellenverzeichnis	20

#### 1. Rahmenbedingungen

Thema: Sicher auf dem Schulweg

Fach: Sachunterricht

Klassenstufe: 1

Zeit: 90 Minuten Schüleranzahl: 25 Schüler<sup>1</sup>

Lehrpersonen: konzipiert für drei Lehrer<sup>2</sup>, auch mit einem Lehrer durchführbar

Räume: 1

#### 2. Lehrplaneinordnung

Klasse 1/2: Lernbereich 5: Begegnungen mit Raum und Zeit

- Anwenden von Regeln zur Verkehrssicherheit auf dem Schulweg
  - Überqueren der Straße unter verschiedenen Bedingungen

(vgl. Sächsisches Staatsministerium für Kultus 2004/2009, S. 11)

#### Klasse 1/2: Wahlpflicht 4: Kinder im Straßenverkehr

- Anwenden von Regeln zur Verkehrssicherheit
- Beurteilen von Gefahren beim Spielen in Straßennähe

(vgl. Sächsisches Staatsministerium für Kultus 2004/2009, S. 13)

#### 3. Lernvoraussetzungen

Fachlich-sachliche Kompetenzen

- Die Schüler sind mit den Begriffen "Ampel" und "Zebrastreifen" vertraut.
- Die Schüler kennen bereits einige Verkehrsregeln zum Überqueren einer Straße.

#### Methodische Kompetenzen

• Die Schüler können den Merksatz lesen und verschriftlichen.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Schüler impliziert im Folgenden Schülerinnen und Schüler

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Lehrer impliziert im Folgenden Lehrerinnen und Lehrer

• Die Schüler sind überwiegend sicher im Umgang mit der Schere und dem Kleber.

#### Sozial-personale Kompetenzen

- Den Schülern ist der Ablauf einer Gruppenarbeit bekannt.
- Die Schüler sind mit der Arbeitsweise während der Gruppenarbeit vertraut.

#### Organisatorische Voraussetzungen

- Das Klassenzimmer ist groß genug, um im vorderen oder hinteren Teil einen Straßenabschnitt anzubringen.
- Die Kinder haben für Bewegungsspiele genügend Platz im Klassenzimmer.

#### 4. Lernziele

#### Fachlich-sachliche Kompetenzen

- Die Schüler kennen die Bedeutung der Farben bei Ampeln.
- Die Schüler kennen die "Links-Rechts-Links-Regel".
- Die Schüler lernen mehrere Verkehrsregeln zum Überqueren einer Straße kennen.
- Die Schüler verinnerlichen den Merksatz.

#### Methodische Kompetenzen

- Die Schüler nutzen die Kenntnisse zum Überqueren einer Straße bei mehreren Aufgaben.
- Die Schüler wenden die "Links-rechts-links-Regel" im Rollenspiel an.

#### Sozial-personale Kompetenzen

- Die Schüler unterstützen und helfen sich gegenseitig.
- Die Schüler stellen ein Rollenspiel zum Überqueren der Straße vor.
- Die Schüler gestalten in der Gruppe ein Plakat zur "Links-rechts-links-Regel".

#### 5. Verlaufsplanung

Die Verlaufsplanung der Stunde ist in Anlage 1 einzusehen.

#### 6. Auswertung der Stunde mit Hinweisen

Zu Beginn der 90minütigen Einheit sollten die Kinder mittels eines Spiels motiviert und an das Thema herangeführt werden. Mit dem Bewegungsspiel "Grünes Licht" konnten sie sich nicht nur noch einmal vor der Stunde bewegen, sondern erhielten aufgrund der Farben Rot und Grün auch einen Hinweis auf die Ampel und damit das Thema der Stunde. Da schönes Wetter war, konnten wir das Spiel auf dem Schulhof durchführen. Hier hatten die Schüler genügend Platz für die verschiedenen Bewegungen und wir mussten im Klassenzimmer nicht erst Tische und Stühle verrücken. Die Regeln wurden schnell begriffen und die Kinder waren während der Durchführung des Spiels sehr aufmerksam. Im Nachhinein würden wir das Spiel als kleinen Wettbewerb gestalten, indem die Regel: "Wer sich zuletzt bewegt, ist raus!" eingebaut wird. Insgesamt war es aber ein guter, zum Thema passender Einstieg. Die Kinder erkannten die Verbindung zu den Ampelfarben sofort.

Nach dem Einstieg folgte die zweite Phase, in der das Überqueren einer Straße an einer Ampel thematisiert wurde. Im Vorfeld wurde auf die Innenfläche der Tafel je eine Fußgängerampel und eine Autoampel gezeichnet, um den Schülern eine visuelle Unterstützung zu bieten (Anlage 2). Die Lehrperson fragte die Schüler nach den Farben einer Ampel und der entsprechenden Bedeutung. In dem Unterrichtsgespräch stellte sich heraus, dass der Großteil der Kinder bereits auf Alltagserfahrungen zurückgreifen konnte und die Erarbeitung vorrangig eine Wiederholung von vorhandenem Wissen war. Dementsprechend konnten die Schüler auch das Arbeitsblatt (Anlage 3) sicher und fehlerfrei lösen. Damit die Schüler mit den auszuschneidenden Materialien nicht durcheinander kamen, haben wir zunächst die Farben der Autoampel ausgeteilt, sodass die Kinder die erste Aufgabe bearbeiten konnten. Durch Melden machten uns die Schüler deutlich, dass sie nun die Fußgängerampel auf der Rückseite des Blattes behandelten und die dafür vorgesehenen Kreise benötigten. In der Arbeitsphase konnten wir große Unterschiede beim Ausschneiden feststellen. Da einige Kinder bereits nach kurzer Zeit fertig waren, haben sie die beiden Ampeln farblich gestaltet und mit Lautsprechern versehen. Nachdem alle Schüler die Farben der Ampeln richtig zugeordnet haben, folgte die Erarbeitung des Merksatzes (Anlage 4). Den bereits an der Tafel vorhandenen Satz hat zunächst ein Schüler vorgelesen und die Klasse hat diesen danach im Plenum wiederholt. Ebenfalls haben die Kinder den Merksatz in Druckschrift auf ihr Arbeitsplatz übernommen. Da wir für die Unterrichtsphase mehr Zeit benötigten als vermutet, haben wir das Ampelquiz an das Ende der Stunde gestellt und sind mit der nächsten Phase fortgefahren.

Die nächste Phase beschäftigte sich zum einen mit der Festigung der Links-Rechts-Orientierung, aber auch mit dem Vorgang beim Überqueren einer Straße mit Zebrastreifen und ohne. Zunächst haben wir die Lage verschiedener Gegenstände im Raum erfragt und wollten somit beobachten, inwieweit die Links-Rechts-Orientierung ausgeprägt ist. Da die Kinder hierbei keine Probleme aufzeigten, haben wir diese Fragerunde nicht unnötig in die Länge gezogen. Daran anschließend haben wir den Schülern einen kleinen Hinweis gegeben, wie sie sich diese Begriffe gut einprägen können. Den Merksatz mit den Händen haben die Kinder noch nicht gekannt, jedoch kamen vielerlei Hinweise von ihnen, was ihnen die Links-Rechts-Unterscheidung erleichtert. Um diese Orientierung für die Unterrichtssequenz zu aktivieren, haben wir das Busfahrerspiel durchgeführt. Dies zeigte sich jedoch als etwas schwierig, da die Kinder an Gruppentischen saßen und die aktive Lehrkraft somit nicht komplett überprüfen konnte, ob die Kinder die richtigen Kurven mit ihrem Lenkrad fuhren. Um dies sicherzustellen, kamen die anderen zwei Lehrkräfte zur Hilfe. Hierbei könnte man beim nächsten Mal entweder die Kinder alle aufstehen oder die Stühle alle in eine Richtung stellen lassen. Am Ende vom Spiel kam von einem Junge der Einwand, dass Kinder aber eigentlich keine Busse fahren dürfen. Hier sollte die Lehrperson das Spiel als ein solches hervorheben.

Als nächstes folgten zwei Rollenspiele zum Überqueren einer Straße. Dabei wurde falsches Verhalten von einer Person am Zebrastreifen und an einer Straße ohne Zebrastreifen gezeigt. Die Kinder sollten im Anschluss erklären, was in dieser Situation schiefgelaufen ist und wie man sich richtig verhält. Die Schüler arbeiteten gut mit und konnten alle Fehler aufzeigen und letztendlich verbessern. Im Anschluss an die Erklärungen der Kinder und Vervollständigung der Lehrkraft sollten zwei freiwillige Schüler das Rollenspiel richtig vorführen. Dies ist jedoch nicht ganz geglückt, da diese sich am darin vorkommenden Ballspiel festhielten, weshalb der eigentliche Schwerpunkt nicht richtig dargestellt wurde. Aus diesem Grund haben die Lehrer es erneut richtig vorgeführt und die "Links-Rechts-Links-Regel" noch einmal betont.

Zum Abschluss und zur Festigung der "Links-Rechts-Links-Regel" haben die Kinder gemeinsam ein dreiteiliges Plakat (Anlage 6) gestaltet. Wie in der Verlaufsplanung erklärt, wurden die Kinder in drei Gruppen unterteilt, welche sich dann jedoch noch einmal halbiert haben. So hatten vier Kinder ein A3-Blatt zur Verfügung, auf welchen sie ihre Hände malen sollten. Zwei der drei Gruppen umfuhren ihre linke Hand, eine ihre rechte Hand. Die Kinder hörten bei der Erklärung zu und so stellte die Gestaltung keine Probleme dar. Eine präzise Erklärung der Aufgabe ist hier aber notwendig! Wer auf einem Blick erkennen möchte, dass die linke bzw. rechte Hand auf dem Plakat dargestellt ist, sollte den Kindern die Anweisung geben, die Hände gerade aufzumalen. Für uns war dieser Gestaltungsaspekt nicht so wichtig:

da die Kinder das Plakat eigenständig gestalteten, kannten sie seine Bedeutung. Da noch Zeit übrig blieb, bekamen die Kinder die Aufgabe, Wörter zum heutigen Thema zu sammeln und in die Finger ihrer Hand zu schreiben. Dies stellte noch einmal eine gute Festigung des Wissens dar. Doch auch bei dieser Phase der Unterrichtsstunde waren die Unterschiede in Tempo, Gestaltung und Rechtschreibfähigkeit bei den Kindern sehr groß. Wir mussten sehr flexibel handeln und auch oft Hilfestellungen geben.

Das Plakat wurde anschließend im Klassenraum aufgehängt, so dass die Kinder noch eine ganze Weile Freude daran haben, und sich diese wichtige Verkehrsregel einprägen kann.

Für das Ampelquiz (Anlage 7), welches anschließend durchgeführt wurde, haben wir mehrere Blätter vorbereitet, auf denen die Kreise weiß bzw. schwarz waren. Die Lehrperson hat ein Blatt hochgehalten und die entsprechende Frage mit den drei Antwortmöglichkeiten vorgelesen. Die Schüler haben die richtige Antwort ausgewählt und auf Nachfragen des Lehrers begründet. Zum Teil haben wir auch keine Antworten vorgegeben, sodass die Schüler selber eine Lösung finden mussten. Ausschließlich bei der letzten Frage gab es zwischen zwei Kindern Uneinigkeiten. Darauf haben diese mit ihren Mitschülern diskutiert und konnten sich die richtige Antwort erschließen.

Als gemeinsamen, runden Abschluss sangen wir zusammen mit den Kindern das Lied "links, rechts" (Anlage 8), welches mit der Gitarre begleitet wurde. Ein Einstudieren des Liedes war nicht nötig, nach dem ersten Vorsingen konnten die Kinder schon nahezu fehlerfrei mitsingen. Da noch Zeit übrig war, studierten wir sogar noch gemeinsam Bewegungen ein, die passend zum Text beim dritten und vierten Singen des Liedes durchgeführt wurden. Die Kinder hatten Spaß und so konnte die Stunde erfolgreich beendet werden.

## 7. Anlagenverzeichnis

Anlage 1: Verlaufsplanung

Anlage 2: Tafelbild Ampel

Anlage 3: Arbeitsblatt

Anlage 4: Kreise zum Ausschneiden

Anlage 5: Tafelbild Merksatz

Anlage 6: Ampelquiz

Anlage 7: Lied

# 8. Anlagen

## Anlage 1: Verlaufsplanung

Phase/	Inhaltliche	Teilziele	Lehreraktivität	Schüleraktivität	Materialien/ Medien/
Zeit	Schwerpunkte  Motivation und	Die SuS	Line diet Callet Caller on Links (fan		Bemerkungen
Einstieg	Hinführung zum	- werden motiviert	-kündigt <b>Spiel "Grünes Licht"</b> an -Regeln: Wir halten abwechselnd rote oder grüne	- hören zu	VORBEREITUNG: Ampeln an Tafel
	Thema	- erhalten einen Hinweis	Blätter hoch. Bei den grünen Blättern dürft ihr euch	- Horeli zu	an rater
	mema	auf das kommende	leise und ordentlich im Raum bewegen. Sobald ein		Rote und grüne Blätter
		Thema	rotes Blatt hochgehalten wird, müsst ihr stillstehen!		(Kreise)
			→ Durchführung mit verschiedenen Bewegungen		( ,
			(gehen, hüpfen, etc.)	- bewegen sich	
			-Frage: Könnt ihr euch nach dem Spiel vorstellen, was	entsprechend der Regeln	
			das heutige Thema ist?	- antworten	
5 Minuten					
Erarbeitung I	Ampel und	Die SuS	-LP heftet große Ampeln an Tafel		VORBEREITUNG:
	Fußgängerampel	-geben Vorwissen zur	- zunächst Bedeutung der Autoampel, danach der	-hören zu, denken mit,	Ampelquiz Blätter
		Thematik preis	Fußgänger besprechen	antworten auf Fragen	vorbereiten
		-kennen die Farben einer	→ Was sind die bedeutsamen Farben? Was sagen die		4.5
		Ampel sowie deren	Farben aus? Was ist jeweils zu tun?	-wenden Wissen an und	AB
		Bedeutung -festigen ihr Wissen und	-Austeilen AB, Aufgabe: Farben an Ampel ordnen und aufkleben	ordnen Farben richtig	Farbige Kreise (rot, gelb, grün)
		wenden es an	gemeinsame Erarbeitung eines Merksatzes → Auftrag	-schreiben Merksatz ab	Ampelmännchen (rot,
		Wender es un	abschreiben	Semenser Werksatz as	grün)
			-Durchführung eines Ampelquiz (mündlich) → LP stellt	-beantworten Fragen	Ampelquiz
			Fragen auf die SuS antworten müssen	l seamen even viagen	
(25 Minuten)			-Überleitung: Was ist, wenn keine Ampel da ist?		
Erarbeitung II	Sicheres	Die SuS	Eine der LP: Zebrastreifen auf Fußboden/Flur kleben		VORBEREITUNG: Ball,
	Überqueren einer	-wiederholen und	-LP festigt mit den Kindern die Begriffe links und rechts		Zebrastreifen aus Papier
	Straße mit und	festigen die Begriffe links	(Wo ist links, wo ist rechts? Hilfe durch eigene Hände)	-hören zu und denken mit	
	ohne	und rechts	- Lage von Gegenständen im Raum erfragen		
	Zebrastreifen	-lernen eine Regel zur	-Spiel: Busfahrer → LP erklärt Regeln und führt das		
		Unterscheidung von links	Spiel anschließend mit SuS durch	- hören zu	
		und rechts mittels ihrer		-spielen das Spiel mit	
		Hände kennen			

		-setzen sich mit einer	-Rollenspiel: Straße am Zebrastreifen überqueren 🛨	-schauen zu	Rollenspiel 1: Kind läuft
		vorgestellten Situation	LP führen es falsch vor		ohne zu schauen über ZS
		auseinander und	→ Fragen: Was ist euch aufgefallen?	-antworten und stellen	→ Auto kommt
		hinterfragen diese	→ Wie verhält man sich richtig?	eventuell Fehler fest	
		-lernen das richtige		- 2-3 spielen Situation richtig	Rollenspiel 2: Zwei
		Vorgehen beim	-Rollenspiel: Straße überqueren ohne Zebrastreifen	vor	Kinder spielen mit Ball,
		Überqueren einer Straße	→ LP führen es falsch vor	-antworten und stellen	ein Kind läuft über
		kennen und wenden es	→ Fragen: Was ist euch aufgefallen? Wie verhält man	eventuell Fehler fest	Straße Ball hinterher
		an	sich richtig	- 2-3 spielen Situation richtig	ohne schauen
		-lernen die Links-Rechts-	→Aufforderung an Kinder richtig vorzuspielen	vor	
		Links-Regel kennen und			
		setzen sie künstlerisch	→Frage: Was müssen wir also beim Überqueren einer	-antworten	
		zur Festigung um	Straße beachten?		
			-Festigung und Erklärung Links-Rechts-Links-Regel	- Hören zu	
			-Aufgabe: dreiteiliges Plakat: 1. Linke Hände, 2. Rechte		6 weiße A3 Blätter Bunt-oder Filzstifte
			Hände, 3. Linke Hände erstellen		Built-odel Filzstifte
			→Einteilung der Kinder in drei 8er-Gruppen, jede		
			Gruppe erhält zwei A3-Blätter		
			→ Aufgabe: Jedes Gruppenmitglied zeichnet den		
			Umriss einer Hand auf das Plakat. ACHTUNG! Gruppe		
			1 und 3 nehmen ihre linke Hand und Gruppe 2 ihre		
			rechte. Zudem könnt und sollt ihr bunte Stifte		
			verwenden. Sind die Gruppen fertig tauschen wir die		
(40 Minuten)			A-3 Blätter noch einmal untereinander.	- Malen Hände	
,			Puffer: Name, ausmalen		
Abschluss	Festigung - Lied	Die SuS	-LP stimmt Lied "Links,Rechts, Links" an → singt es	-hören zu	Gitarre
	"links, rechts"	-festigen mittels eines	vor, beim zweiten Mal können Kinder mitsingen	-singen mit	Liedtext
		Liedes die Begriffe links	(außer Lied ist bereits bekannt)		Zusatz: Lied mit
(5 Minuten)		und rechts			Bewegungen

#### **Spiel: Im Schulbus**

Spielidee: Busfahrt Lehrer/Schüler → viele Rechts- und Linkskurven

Unterrichtsorganisation/Spielverlauf:

- hinter Stühle stellen → "Wir fahren heute Bus!"
- "Wir Laufen zur Haltestelle" → auf der Stelle laufen
- "Der Bus kommt wir steigen ein!" → 3 Stufen steigen
- "Wir setzen uns hin." → auf Stuhl setzen
- "Wir sind der Busfahrer. Der Bus fährt los wir werden durchgerüttelt" → bisschen rütteln
- "Wir haben das Lenkrad in der Hand. Der Bus fährt nach links/rechts/…" → Lenkrad richtig bewegen

Tipp: Den Kindern die Bewegungen in den Kurven spiegelverkehrt zeigen, wenn Lehrperson den Schülern zugewandt sitzt.

(vgl. Eva Hallmeier (o.J.), S. 48)

#### Merksatz des AB zur Ampel:

Bei rot musst du warten,

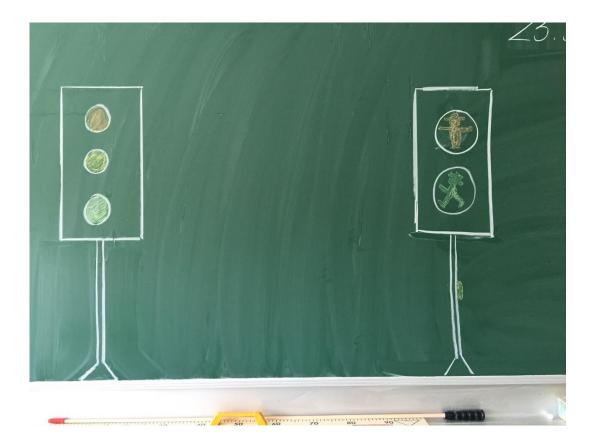
bei grün darfst du starten.

Vergiss nicht zu schauen,

und links-rechts-links einzubauen.

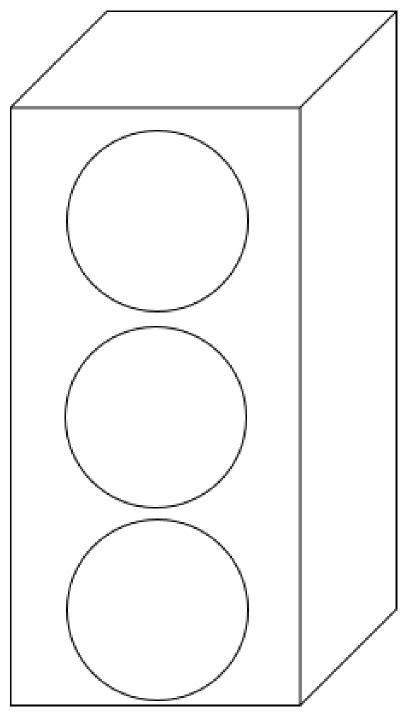
(© Ulfig, Bochert, Schönfelder)

Anlage 2: Tafelbild



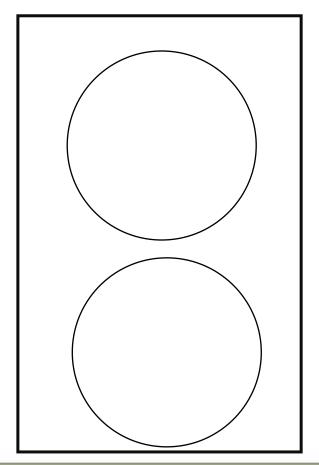
# Die Ampel

Schneide die Kreise aus und lege sie in der richtigen Reihenfolge auf die Ampel!



(© Ulfig, Bochert, Schönfelder)

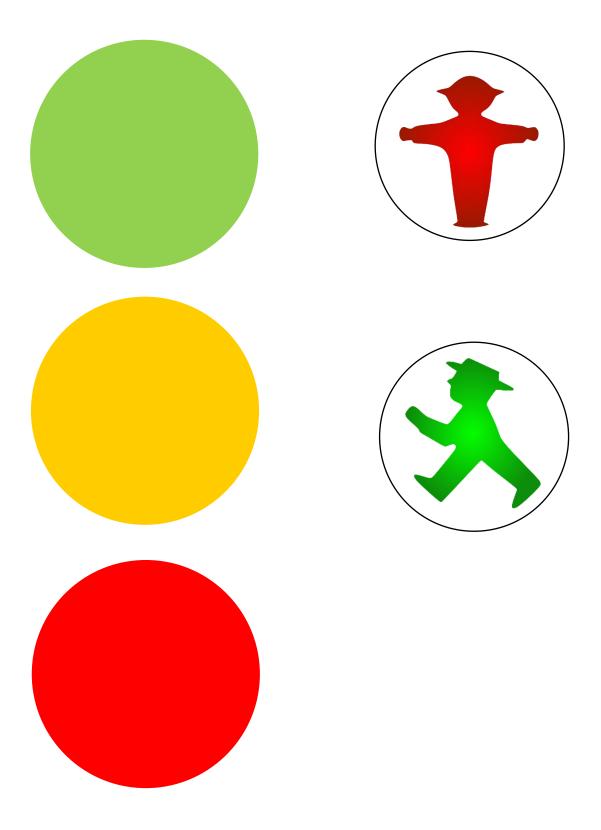
# Die Fußgängerampel



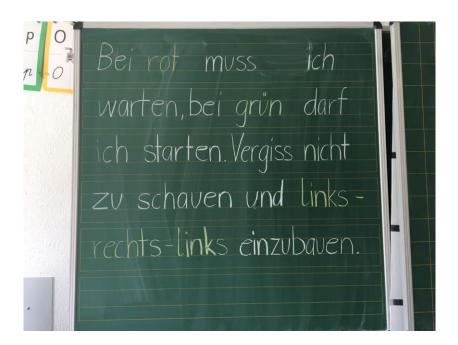


(© Ulfig, Bochert, Schönfelder)

Anlage 4: Kreise zum Ausschneiden



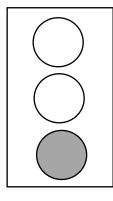
**Anlage 5: Tafelbild Merksatz** 



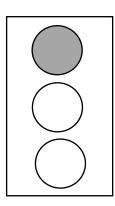
#### **Anlage 6: Ampelquiz**

#### <u>Ampelquiz</u>

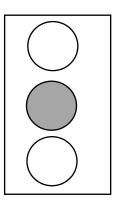
Welche Farbe zeigt die Ampel? Welche Antwort stimmt?



- 1. Die Ampel ist grün. Ich muss nicht schauen, ob Autos kommen. Ich darf fahren.
- 2. Die Ampel ist orange. Wenn ich schnell fahre, schaffe ich es noch.
- 3. Die Ampel ist grün. Ich darf fahren, muss aber trotzdem schauen, ob andere Fahrzeuge kommen.

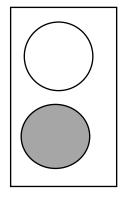


- 1. Die Ampel ist orange, ich beeile mich und fahre noch schnell.
- 2. Die Ampel ist rot, ich muss nach Autos schauen und darf dann fahren.
- 3. Die Ampel ist rot. Ich bremse, halte an und warte, bis die Ampel grün wird.

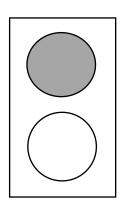


- 1. Die Ampel ist grün, ich darf fahren, muss aber trotzdem nach Autos schauen.
- Die Ampel ist orange, ich darf noch schnell fahren.Alle Autos warten bis ich gefahren bin.
- 3. Die Ampel ist orange und wird bald rot. Ich bremse und bleibe bei rot stehen.

Was bedeutet es, wenn die Leuchte der Ampel leuchtet?

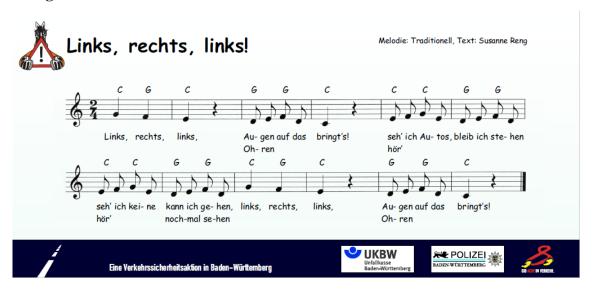


- 1. Das rote Ampelmännchen leuchtet, ich bleibe stehen und warte bis das grüne Männlein leuchtet.
- 2. Das grüne Ampelmännchen leuchtet. Ich darf die Straße überqueren. Alle Autos halten selbstverständlich an.
- Das grüne Ampelmännchen leuchtet. Ich Schaue nach links, nach rechte und nochmals nach links stehen alle Autos, so darf ich die Straße überqueren.



- Das grüne Ampelmännchen leuchtet. Ich darf die Straße überqueren.
- 2. Das rote Ampelmännchen leuchtet, ich bleibe stehen. Wenn kein Auto mehr kommt, darf ich die Straße überqueren.
- 3. Das rote Ampelmännchen leuchtet. Ich bleibe auf dem Gehweg stehen, weit genug von der Fahrbahn entfernt. Und warte, bis das grüne Männlein leuchtet.

Anlage 7: Lied



(Landeskriminalamt Baden-Württemberg – Zentralstelle Prävention (o.J.))

#### 9. Literatur- und Quellenverzeichnis

#### Internet

Eva Hallmeier (o.J.): 5. Kinder- und Bewegungsspiele. URL: http://cms-bitforbit.com/newsimages/5.1\_Bewegungsgeschichten.pdf - Download vom 15.05.2017.

Landeskriminalamt Baden-Württemberg – Zentralstelle Prävention (o.J.): Das kleine Zebra...die etwas andere Verkehrserziehung.URL: http://www.gib-acht-imverkehr.de/0002\_verkehrssicherheit/0002a\_kinder/kinder\_schulweg\_zebratheater.htm - Download vom 15.05.2017.

Sächsisches Staatsministerium für Kultus (2004/ 2009): Lehrplan Grundschule Sachunterricht.

URL:

http://www.schule.sachsen.de/lpdb/web/downloads/lp\_gs\_sachunterricht\_2009.pdf?v2 – Download vom 02.05.2017.