



Wer Herzen höherschlagen lässt, muss es auch am rechten Fleck tragen.

Porsche Warm Up - Der Boxenstopp für Dein Praktikum

Auch zum kommenden Boxenstopp lassen wir dich digital hinter unsere Masken schauen. Nutze deine Chance zum kommenden Porsche Warm Up – Der Boxenstopp für dein Praktikum!

Du wirst am 15.06.2021 die Möglichkeit haben, spannende, virtuelle Einblicke in die Arbeitswelt bei der Porsche Leipzig GmbH zu erhalten und dich mit unseren Fachbereichen für ein mögliches Praktikum ab dem Wintersemester 2021/2022 zu vernetzen.

Zum Ablauf der digitalen Veranstaltung informieren wir dich nach Bewerbungseingang dann ganz persönlich.

Bist du neugierig geworden und anderen gern einen Schritt voraus? Dann freuen wir uns über deine **Online**-Anmeldung und Empfehlung in deinen studentischen Netzwerken - lasst uns gemeinsam die Werbetrommel rühren! Falls du schon jetzt deinen konkreten Lieblingsfachbereich für dein Praktikum kennst, lasse es uns gern mit deiner Anmeldung wissen. Nutze hierfür die Möglichkeit diesen in unserem JobLocator unter der Rubrik Motivationsschreiben anzugeben.

Wir halten dich über unsere Sozialen Medien zur aktuellen Situation auf dem Laufenden und hoffen auf dein Verständnis in dieser Situation.

Voraussetzungen:

- Du studierst in einem technischen, naturwissenschaftlichen, wirtschaftswissenschaftlichen oder IT-fokussierten Studiengang oder Wirtschaftsinformatik - Keine Scheu, falls du deinen Studiengang nicht wiederfindest. Wir sind immer auf der Suche nach begeisterten Praktikanten (m/w/d) mit außergewöhnlichen Studiengängen.
- Du hast bereits drei Semester Studienerfahrung
- Du hast Interesse an einem Praktikum bei der Porsche Leipzig GmbH

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Bitte melde dich kurz mit deinem aktuellen Lebenslauf, einer aktuell gültigen Immatrikulationsbescheinigung, einer Übersicht zu deinen Studienleistungen und deiner Studienordnung online für das Porsche Warm-Up an.

Beginn unserer Praktika: Mit Start jedes Semesters

Dauer unserer Praktika: 6 Monate

