

## CALL FOR ABSTRACTS

GeNeMe – Gemeinschaften in Neuen Medien

05. bis 07.10.2022 in Dresden

# DIGITALITÄT UND DIVERSITÄT

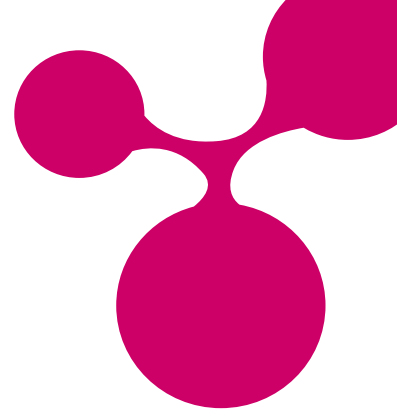
## MIT DIGITALER TRANSFORMATION BARRIEREN ÜBERWINDEN!?

Die GeNeMe „Gemeinschaften in Neuen Medien“ betrachtet insbesondere Online Communities an der Schnittstelle bzw. aus Sicht mehrerer Fachdisziplinen wie Informatik, Medientechnologie, Wirtschaftswissenschaft, Bildungs- und Informationswissenschaft sowie Sozial- und Kommunikationswissenschaft. Als Forum für den transdisziplinären Dialog zwischen Wissenschaft, Wirtschaft, Organisationen und Verwaltung ermöglicht es den Erfahrungs- und Wissensaustausch zwischen Teilnehmenden verschiedenster Fachrichtungen, Organisationen und Institutionen.

Im Mittelpunkt der diesjährigen GeNeMe steht die Diskussion von Fragen der Inklusion und Diversität im Rahmen digitaler Innovationen. Dabei sollen insbesondere folgende Fragen reflektiert werden: An welcher Stelle konnte Digitalität während der Pandemie Barrieren abbauen, wo sind neue, vormals unbedachte Barrieren entstanden? Welche Herausforderungen stellen sich in der Weiterentwicklung von Gemeinschaften in Neuen Medien? Welche Mittel und Wege für die Beförderung von mehr Diversität und Inklusion zeichnen sich bereits ab?

2022 streben wir eine enge Verzahnung von Face2Face- mit Online-Formaten an, um so gemeinsam mit allen Teilnehmenden das letztjährige Erlebnis einer hybriden Tagung weiterzuentwickeln und zunehmend auch neue, interkulturelle Communities zu integrieren.

Die Leitung der Konferenz obliegt einer Gruppe von Wissenschaftler:innen der Fakultäten Erziehungs- und Wirtschaftswissenschaften sowie dem Center for Open Digital Innovation and Participation (CODIP) der TU Dresden, der DGUV (HGU) sowie der HTW Dresden, mit freundlicher Unterstützung des Silicon Saxony e.V. Als Partnerhochschulen beteiligen sich die FH Dresden und die DIU Dresden als Co-Ausrichter an der inhaltlichen und organisatorischen Gestaltung der **24. GeNeMe**.



## TERMINE

**02.05.2022** // Deadline für Einreichung der Abstracts

**31.05.2022** // Benachrichtigung über Annahme oder Ablehnung der Abstracts

**04.07.2022** // Deadline für Einreichung der vollständigen Beiträge

**15.08.2022** // Benachrichtigung über endgültige Annahme oder Ablehnung

**22.08.2022** // Deadline für final angenommene Paper

**15.09.2022** // Deadline Anmeldung mit Frühbucher-Rabatt

**05.10.2022** // Eröffnungsveranstaltung

**06. bis 07.10.2022** // Hauptkonferenz GeNeMe

## TEILNAHMEGEBÜHREN

*Für die Teilnahme an der GeNeMe werden folgende Gebühren erhoben (Frühbucher):*

**Hauptreferierende Begutachtende** // 95 € bei Online-Teilnahme und in Präsenz

**Weitere Co-Referierende** // 50 € bei Online-Teilnahme, 95 € bei Teilnahme in Präsenz

**Reguläre Teilnehmende** // 100 € bei Online-Teilnahme, 195 € bei Teilnahme in Präsenz

**Studierende** // 25 € bei Online-Teilnahme und in Präsenz, Limitiertes Kontingent

Nach der Frühbucher-Deadline am 15.09.2022 erhöhen sich alle Preise um 25 €. Alle Informationen zur Anmeldung und zum Ort der Tagung sind auf der Website hinterlegt.

## NACHFOLGENDE THEMATISCHE FOKUSSIERUNGEN GEBEN EINE ORIENTIERUNG UND DIENEN ALS OFFENE EINLADUNG ZUR BEITRAGSEINREICHUNG

### DIGITAL LIFE

- Digitale Souveränität und informationelle Selbstbestimmung
- Gerechtigkeit, Barrierefreiheit, Zugang zu digitalen Medien
- Datenanalyse, Datenschutz
- Dynamiken der digitalen (privaten) Meinungsbildung
- Gesundheit, healthcare, Zukunftstechnologien für gelingendes Alter(n)
- (Neue) ethische Regeln und Normen, Open Science

### DIGITAL CITY

- Nutzerzentriertes E-Government
- Barrierefreie Services und Anwendungen im digitalen Raum
- Öffentliche partizipative Prozesse
- Nachhaltigkeit und Resilienzfähigkeit im öffentlichen Sektor
- Smarte Stadtentwicklung
- Kollaborative Gestaltung von Informationsräumen

### DIGITAL INTERACTION

- Gamification & Game Based Learning
- Playful Leadership und Playful Organization
- User Experience, Usability und Mobile-First inklusiv gedacht
- Augmented, Virtual und Mixed Reality, hybride und immersive Erlebnisse

### DIGITAL EDUCATION

- Open Educational Resources
- Lernen in Gemeinschaften
- Personalisierung, Learning Analytics, Selbststeuerung
- Vernetzte Wissensspeicher, Bildungsdaten, Open Data und KI
- Diversität und Inklusion durch hybrides Lernen
- Neue Kompetenzen wie 21st Century Skills, Maker Literacy, Data Literacy, Digital Literacy
- Frameworks und digitale Lernszenarien

### DIGITAL BUSINESS

- Wissens- und Community Management in Organisationen, Kultur und Politik
- New Work, Mobile Work
- Digital Governance, Leadership und Transformation
- Digitale Strategie und Plattformökonomie, Co-Creation und Open Innovation

## ORGANISATION UND REVIEW

Die Begutachtung erfolgt als Double-blind Review-Verfahren in zwei Stufen. Dabei wird zuerst der Abstract begutachtet und im Fall der Annahme zum Beitrag eingeladen und erneut begutachtet. Die Gutachten zu den Beiträgen werden der Autorenschaft zugestellt, unabhängig von Annahme oder Ablehnung.

**Alle notwendigen Informationen zu Formatvorlagen, Beitragslayout und Einreichungsmodalitäten finden Sie auf unserer Website [www.geneme.de](http://www.geneme.de).**

## ZWEISTUFIGES VERFAHREN

01

### **Abstract einreichen //**

3000 Zeichen exkl. 2-3 aussagekräftigen Abb.

02

### **Ausarbeitung** der angenommenen Abstracts

zu einem der nachfolgenden Formate

## EINREICHUNGS- FORMATE

### **FORSCHUNGSBEITRAG //** 18.000 ZEICHEN EXKL. LITERATUR

- IMRAD Struktur
- Review-Verfahren auf Basis von Innovationsgrad, Methodik und Potenzial zur wissenschaftlichen Debatte
- Umsetzung als Impulsvortrag mit anschließendem Workshop innerhalb von Sessions mit anderen Beiträgen

### **PROJEKTBEITRAG WORK IN PROGRESS //** 9.000 ZEICHEN EXKL. LIT.

- Aufzeigen von Produktentwicklungen und Umsetzungsstrategien von bzw. in die Praxis bereits (pilothaft) überführten "Produkten", die auf wissenschaftlichen Erkenntnissen basieren
- Erwartet werden Zwischenergebnisse, Artefakte sowie projektspezifische erste Reflexionen hinsichtlich der Evaluation
- Beurteilung nach praktischer Relevanz und Innovationsgrad, proof of concept, methodisch geleiteter Reflexion (Best Practices)
- Umsetzung im Laborcharakter mit Möglichkeit zum Testen, Pilotieren und Evaluieren oder mit Kurzvorträgen (Berichte über erste Anwendungs-Erfahrungen) mit anschließender Diskussion zu Umsetzung und Realisierung

### **ANWENDUNGEN AUS DER PRAXIS //** 4.500 ZEICHEN

- Beschreibung von in der Praxis etablierten oder in Erprobung stehenden Produkten, Konzepten etc.
- Kein bzw. geringer wissenschaftlicher Hintergrund notwendig
- Beurteilung nach praktischer Relevanz und Innovationsgrad, Proof of Concept, Reflexion im Sinne der Praktikabilität
- Umsetzung in Form von Show-and-Tell

Als nachwuchsorientierte Tagung laden wir insbesondere Studierende ein, Beiträge in einem der Formate einzureichen. Für eine entsprechende Bewertung anhand für das Hochschulstudium typischer Kriterien bitten wir um Kennzeichnung der eingereichten Beiträge als Studierendenbeitrag.

## PUBLIKATION UND INDEXIERUNG

Alle im Ergebnis der Double-Blind Review angenommenen Beiträge werden als Publikation bei TUDPress (mit ISBN) und als Open Access Publikation bei QUCOSA und in der Digital Library der GI veröffentlicht. Dies gilt gleichermaßen für alle eingereichten Formate. Die Indizierung erfolgt via SCOPUS & QUCOSA.

*English speaking participants please refer to the Call for Paper in English language. Papers submitted in English language may be presented in English language.*



## KONTAKT

geneme@mailbox.tu-dresden.de  
www.geneme.de