



# Home Schooling

Ideen für den Deutschunterricht

Arbeitsmaterialien

Spiele zum Selbstgestalten

Lernapps

Videos und Hörbücher



Kindersuchmaschinen und  
bewusste Mediennutzung

Bücher

Digitale Angebote von  
Bibliotheken

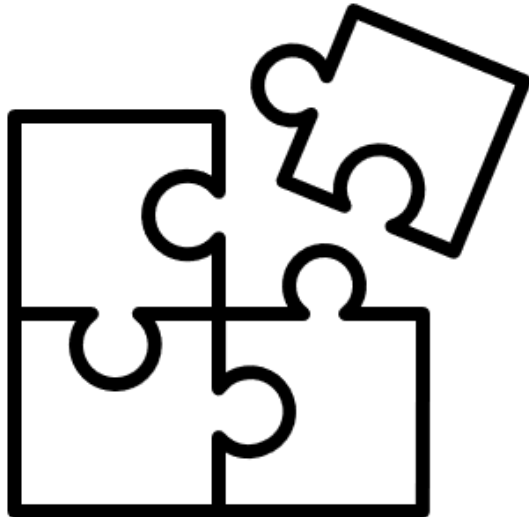
Erzählanregungen

# Arbeitsmaterialien

- Grundschulkönig:  
<https://www.grundschulkoenig.de/deutsch/>
- Blog – Ideenreise: <https://ideenreise-blog.de/category/deutsch>
- Grundschulatelier:  
<https://www.grundschulatelier.de/kostenlose-arbeitsblaetter-fuer-die-grundschule>
- Landesbildungsserver Baden-Württemberg:  
<https://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/schularten/grundschule/faecher/deutsch>



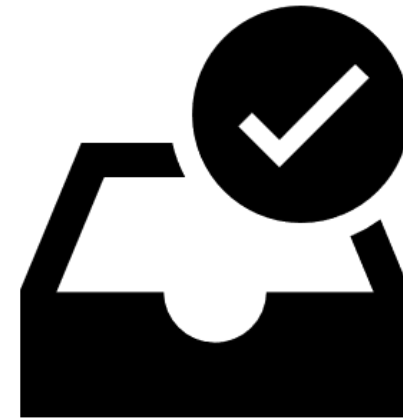
# Materialien zum Selbstgestalten



- **Memory** → Das Memoryspiel wird so umgewandelt, dass auf einer Karte das Bild weiterhin zu sehen ist. Auf der passenden Karte ist allerdings nicht das Bild, sondern das dazugehörige Wort zu finden.
- **Erzählbox** → In eine Box werden lauter Schnipsel mit verschiedenen Wörtern (Namen, Tätigkeiten, Orte...) darauf gesammelt. Nachdem jeder Mitspieler fünf Wörter gezogen hat sollen nun die verrücktesten Geschichten mit diesen Wörtern erfunden werden.

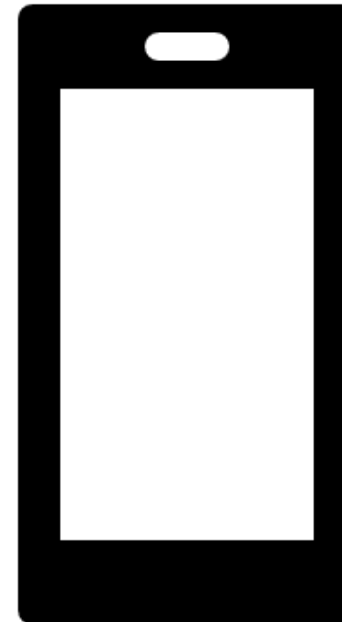
# Materialien zum Selbstgestalten

- **Buchstabenbox** → in einer Box werden verschiedenste Materialien (Knete, Pfeifenputzerdraht, Bausteine, Garn ...) zurechtgelegt. Aus diesen Materialien soll nun die Form des Buchstaben, welcher gerade eingeführt oder geübt wird, möglichst genau nachzuformen.



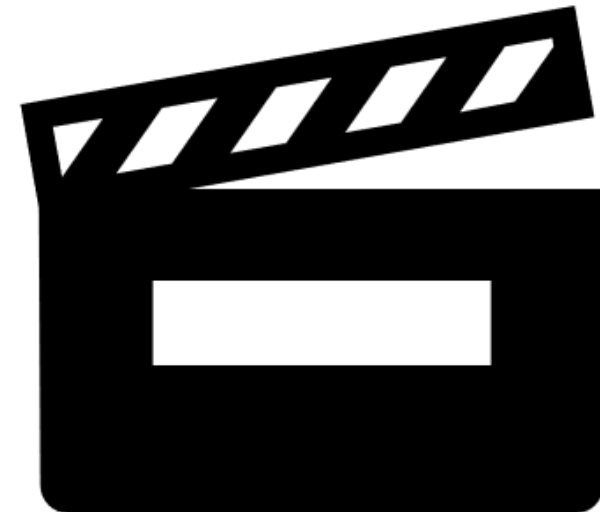
# Lernapps und Lern-/Infoportale

- Antolin: <https://antolin.westermann.de/>
- Die Sendung mit der Maus: (Hörspiele, Lexikoneinträge...)  
<https://www.wdrmaus.de/hoeren/hoerspiel.php5>
- Was ist Was?:  
<https://www.wasistwas.de/home.html>

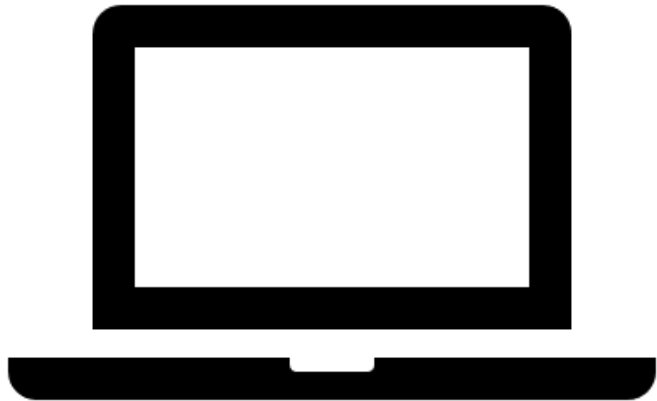


# Videos und Hörbücher

- Multimediales Schulfernsehen:  
<https://www.ardmediathek.de/ard/sammlung/lernen-wenn-die-schule-zu-ist/74JdEMykrGtE37CpWmS2Cg/>
- Kindernachrichten Logo:  
<https://www.zdf.de/kinder/logo>
- Hörbücher für Kinder: <https://www.ohrka.de/>



# Kindersuchmaschinen und bewusste Mediennutzung



- fragFINN: <https://www.fragfinn.de/>
- blinde Kuh: <https://www.blinde-kuh.de/index.html>
- helles Köpfchen: <https://www.helles-koepfchen.de/>
  
- Infos der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung: <https://www.bzga.de/aktuelles/2019-12-03-digitale-medien-mit-auge-nutzen>
- Tipps für Internetkonsum von Kindern: <https://www.klicksafe.de/eltern/kinder-von-3-bis-10-jahren/juengere-kinder-im-internet-tipps-fuer-junge-surfer-bis-ca-10-jahre/>



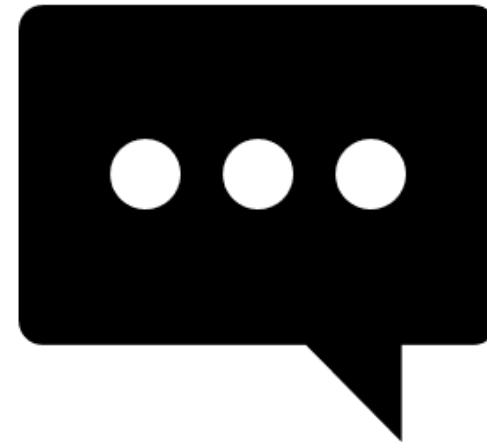
# Arbeit mit Büchern



- Beispielhafte Arbeitsaufträge:
  - Such dir zu Hause ein Buch deiner Wahl aus (oder leih dir eins von Freunden, Familie...)
    - Und stell uns deine Lieblingsperson aus dem Buch vor.
    - Und male einen Comic zur deiner Lieblingsstelle aus dem Buch.
    - Male die Hauptperson so wie sie im Buch beschrieben wird.
    - Denk dir eine weitere Geschichte aus, die die Hauptfigur erleben könnte und schreibe sie auf/male sie...

# Erzählansätze

- **Erzählbox** (auf Folie 4 beschrieben)
- Anschauen von Bildern, Wimmelbüchern ... → Ausdenken, Erzählen, Schreiben von Geschichten
  - Was passiert auf dem Bild gerade?
- Vorlesen vom Anfang einer Geschichte
  - Wie könnte die Geschichte weitererzählt werden?
  - Welche Figuren könnten noch dazukommen? Wie könnten diese beschrieben werden?



# Digitale Angebote von Bibliotheken etc.

- LuFo: <https://tu-dresden.de/gsw/ew/iew/einrichtungen/lufo>
  - mit virtuellem Zugang zur Öffnungszeit
- eBibo Dresden: <https://www.ebibo-dresden.de/>
  - 1.700 ebooks für Kinder
- Slub: <https://www.slub-dresden.de/>
- <https://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/schularten/grundschule/faecher/deutsch>

