



EMPFEHLUNG DES MONATS DEZEMBER

DIE WAHRSCHEINLICHKEITSBOX

Zufallsversuche durchführen & auswerten,

Gewinnchancen einschätzen

In der Wahrscheinlichkeitsbox findet sich ein reichhaltiges Material-, Aufgaben- und Spielangebot für eine handlungsorientierte Auseinandersetzung mit dem Themenbereich. Die einzelnen Teilbereiche der Wahrscheinlichkeitsbox können ergänzend zu einem Lehrwerk oder unabhängig davon eingesetzt werden.

Die Spiele sind in Bezug auf die Bildungsstandards konzipiert. Die SuS lernen Grundbegriffe wie „sicher“, „unmöglich“ und „möglich“ kennen, finden in ihrer Lebenswelt zufällige Ereignisse und können diese beurteilen und wissen, dass es vorhersehbare und unvorhersehbare Ereignisse gibt.

In der Box wird mit Würfeln, Glücksrädern, Zufallsäckchen, Wahrscheinlichkeitsstreifen und Wendepättchen gearbeitet.



64 SPIELE RUND UM
WAHRSCHEINLICHKEITEN

EINZEL-, PARTNER- &
GRUPPENARBEIT

2.-4. KLASSE

JEDERZEIT EINSETZBAR

Dieses Material findet ihr im
Bereich Mathematikdidaktik
im Regal Daten & Zufall
(Fach 47)