



## EMPFEHLUNG DES MONATS MÄRZ

# SPIELMAL

SpielMal ist ein Kartenspiel, welches auf drei unterschiedliche Weisen gespielt werden kann. Auf den 100 Karten sind 100 Aufgaben dargestellt. Jede Mal-Aufgabe ist auch auf dem Hunderterfeld zu sehen.

Die Spielvariante **MAL seh`n** bezieht sich auf das Hunderterfeld. Hier müssen die SuS den größten Wert auf allen Karten ausfindig machen. Bei **MAL niedrig**, gewinnt der Spieler mit dem niedrigsten Kartenwert. Die Spielvariante **Mal ärgern** bezieht sich auf die Multiplikationsaufgaben auf den Karten. Ein Spieler darf seine Karte ablegen, wenn er den Kartenwert der in der Mitte liegenden Karten übertreffen kann. Ist das Ergebnis auf beiden Karten gleich, so kann er seine Mitspieler „ärgern“ und denen den Kartenstapel übergeben.

Bei dem Spiel wird der Zusammenhang von Aufgabe - Tauschaufgabe und die Besonderheit von Quadratzahlen deutlich.



EIN SPIEL ZUM  
EINMALEINS

VERSTÄNDNIS  
MULTIPLIKATION AUF  
UNTERSCHIEDLICHEN  
NIVEAUS

AB 2. KLASSE

2-6 SPIELER

Dieses Material findet ihr  
im Bereich Zahlen und  
Operationen  
(Fach 22)