



REIHEN UND MUSTER
ERKENNEN, LOGISCHES
DENKEN,
KONZENTRATION

1. BIS 3. KLASSE

2 BIS 4 SPIELER*INNEN

EMPFEHLUNG DES MONATS MÄRZ

DIE LOGIK-PIRATEN

Von vier Rätselreihen (je zwei einfache und schwere) soll eine ausgewählt und das Fragezeichen für das fehlende Symbol ergänzt werden. Wenn die Antwort mit der Lösung übereinstimmt, zielen die Kinder mit Hilfe des Schiffs auf der Inseltafel in Richtung des entsprechenden Symbols (drei Versuche). Wenn die Höhle getroffen wurde, können sich Edelstein-Karten genommen werden. Varianten können die Schüler*innen hinsichtlich der Zielschwierigkeit mit Hindernissen oder Variation der Belohnungskarten (mit z. B. falschen Edelsteinen) vornehmen.

Logische Reihen und Muster zu erkennen gehört zu den **Grundfertigkeiten**, auf denen Kinder weitere mathematische Fähigkeiten aufbauen. Außerdem können durch die Spielvarianten Wissen um **Wahrscheinlichkeit** und Aspekte der **Mechanik/Kinetik** angebahnt werden.

Dieses Material findet ihr
im bereichsübergreifenden,
allgemeinen Regal.
(Fach 44)

