



Schubitrix

Gewichte-Quartett



UMRECHNEN VON
MAßEINHEITEN

VORSTELLUNGEN VON
GEWICHTEN
ANBAHNEN

EMPFEHLUNGEN DES MONATS MAI

SEHR SCHWER?! SPIELE ZUM THEMA GEWICHTE

Der Größenbereich *Umgang mit Gewichten* weist einige Besonderheiten auf: Gewicht kann nicht visuell wahrgenommen werden. Da die Umrechnungszahl durchgängig 1 000 ist, können sichere Umwandlungen zudem erst im 4. Schuljahr vorgenommen werden (vgl. Franke/ Ruwisch 2010: 210).

Um all diesen Problemfeldern enaktiv zu begegnen, bietet die LuFo einen spielerischen und curriculaadäquaten Materialbund an:

1. Das Domino **Schubitrix** zum Umrechnen der Maßeinheiten g-kg-t.
2. Das **Gewichte-Quartett** mit Multiple-Choice-Fragen, die Vorstellungen von Gewichten (Wie schwer wiegt ein Elefant?) aufbauen.
3. Das **Gewichtememory** (Bild rechts) mit unterschiedlich schweren Holzprismen zum Anfassen.

Franke, M./Ruwisch, S. (2010): Didaktik des Sachrechnens in der Grundschule. 2. Aufl. Spektrum: Heidelberg.

Die Materialien findet ihr
im Bereich *Größen und
Messen*.
(Fach 06)

