



© Schmidt-Lehrmittel



Spielablauf: Scan mich!

NEU

SPIELERISCHER
ANFANGSUNTERRICHT

ADDITION UND
SUBTRAKTION IM
ZAHLENRAUM BIS 20

ARITHMETIK 1. KLASSE

EMPFEHLUNG DES MONATS SEPTEMBER

BINGO: RECHNEN BIS 20

2 bis 6 Kinder erhalten je eine Zahlenkarte. Die Spieler*innen sind reihum dran und würfeln zuerst mit dem „+/-“-Würfel und legen die Rechenoperation fest. Die Aufgabe wird danach entweder mit den beiden Plus- (Zahlen 1 bis 10) oder mit den beiden Minuswürfeln (1 bis 20) gewürfelt und mit ihrem Ergebnis laut angesagt. Die Spielenden prüfen, ob das Ergebnis auf der Zahlenkarte vorhanden ist und legen gegebenenfalls eine blaue Spielmarke auf ein Feld. Wer zuerst vier Zahlen einer senkrechten, waagerechten oder diagonalen Linie bedecken kann, ruft: „**Bingo!**“

