



INFORMATISCHE
BILDUNG

EINBLICK GEWINNEN IN
ALGORITHMEN

MUSTER UND
STRUKTUREN



© PM

EMPFEHLUNG DES MONATS MAI

CODING LIKE ABC...

Durch das von der Firma OpenAI entwickelte „ChatGPT“ erfolgt in den Bildungswissenschaften zurzeit eine rege Diskussion über die Chancen und Risiken Künstlicher Intelligenzen (KI) in der Schule. Das Chatprogramm versteht Texteingaben, erzeugt Antworten und nutzt dabei maschinelles Lernen.

Das LuFo-Material „Coding like ABC“ (Matatalab) erlaubt es Kindern, erste Erfahrungen in diese Algorithmus-basierte Welt der Informatik zu erhalten. Durch Puzzeln von Befehlen erkennt der Roboter, in welche Richtung er sich auf dem Feld bewegen muss: So gelingt es ihm, mit nur vier Schritten von der Arktis in die Wüste zu reisen... spielerisch coden? Dieses Material macht es möglich und darüber hinaus entsprechende Anschlussdiskussionen.

Schau dir den Roboter in Action an! (➡ QR-Code)

Das Material findet ihr im
Fach 45
(bereichsübergreifendes
Material).

