



©Schmidt

EMPFEHLUNG DES MONATS NOVEMBER

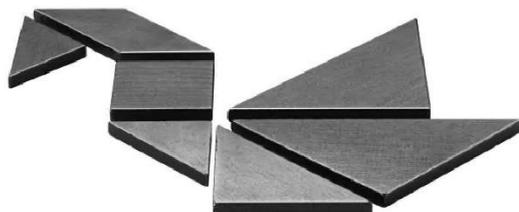
Tangram

Das Spiel Tangram entstammt der Zeit zwischen dem 8. und 4. Jahrhundert vor Christus und hat seine Wurzeln in China. Übersetzt bedeutet das Wort „Siebenbrett“ oder auch „Siebenschlau“.

Es besteht aus sieben Plättchen in den geometrischen Formen Dreieck, Quadrat und Parallelogramm. Mithilfe dieser Plättchen können zahllose Formen gelegt werden.

Im Spielset sind Schattenformen vorgegeben, die mit den Plättchen nachgelegt werden sollen. Dabei müssen alle Plättchen verwendet werden. Bereits kleinste Verschiebungen verändern die zu legende Form, wodurch das Spiel Tangram schnell knifflig wird und die Geduld fordert.

Das Material eignet sich darüber hinaus für das Fördern der Kreativität der Schüler:innen, indem sie sich selbst Formen und Figuren überlegen, die mit den Plättchen legbar sind.



RAUM UND FORM

SPIELERISCH AKTIV

RÄUMLICHES DENKEN

GEDULD

Das Material findet ihr
in **Fach 40** (Bereich
Raum und Form)

