

KARTENSET 5

BASTELBOGEN

1

Damit die Karten stabil sind, nutze zum Drucken mindestens die Papierstärke 160 g/m².

2

Drucke das Dokument im Hochformat beidseitig aus. Beachte, die erste Seite (Bastelanleitung) nicht zu drucken.

3

Schneide die Karten zu und los geht's!



WAS WÄRE WENN?

KONVERSATIONSKARTEN

SET NR. 5

hilft das Unmögliche zu denken



John Dewey
Forschungsstelle
für die Didaktik
der Demokratie



John Dewey
Forschungsstelle
für die Didaktik
der Demokratie

Die John-Dewey-
Forschungsstelle für die
Didaktik der Demokratie ist
eine Einrichtung der TU Dresden



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DRESDEN

Das Projekt wird mitfinanziert durch
Steuermittel auf der Grundlage des
vom Sächsischen Landtag
beschlossenen Haushaltes.



WAS WÄRE WENN?



WAS WÄRE WENN?

Haben Sie Lust auf soziale Fantasie? Dann ist das vorliegende Kartenset, das Richtige für Ihr politisches Bildungsangebot. Es beinhaltet viele Karten zur Frage, wie die Welt, in der wir leben, noch gestaltet werden könnte. Das Kartenset kitzelt unser utopisches Denken und lädt uns ein, unkonventionelle Alternativen zu entwickeln. Die Fragen unterscheiden sich in Komplexität und Schwierigkeitsgrad. Schauen Sie sich die Karten vor dem Einsatz gern in Ruhe an, um ein Gefühl dafür zu bekommen, welche sich für Ihre Teilnehmenden und Ziele besonders eignen. Natürlich gibt es zahlreiche weitere Fragen, die in diesem Kartenset hätten landen können. Scheuen Sie sich also nicht, weitere Fragen zu Ihrem Set hinzuzufügen. In verschiedenen Spielformen, haben wir außerdem Anregungen zum Einsatz des Kartensets für Sie festgehalten.

Viel Spaß beim utopischen Denken!

ANWENDUNGSEIDEN 1

Wie wäre es mit einem Warm up?

Die Karten in diesem Set sollen unkonventionelles Denken ermöglichen. Wir empfehlen dieses in die Zukunft gerichtete Denken vor dem Einsatz dieses Kartensets spielerisch anzuregen. Das kann mit einer kurzen Traumreise gelingen, in der sich die Teilnehmenden in eine Welt der Zukunft hineinversetzen, in der alles möglich und anders sein kann als jetzt. Sie können auch kleine theaterpädagogische Übungen nutzen. Ein Beispiel ist die spielerische Umdeutung eines einfachen Stuhls. Reihum benutzen die Teilnehmenden den gleichen Stuhl, aber nicht nur als Sitzmöbel, sondern als etwas ganz anderes. Spielerisch wird der Stuhl vielleicht zum Podest, zum Kopf-schmuck, zum Sportgerät etc. Das macht nicht nur Spaß, sondern regt auch die Vorstellungskraft an.

ANWENDUNGSEIDEN 2

Raumlauf

Jede Person zieht eine Karte. Dann fordern Sie Ihre Teilnehmenden dazu auf, frei im Raum herumzulaufen. Auf ein Signal (es könnte auch Musik sein, die aufhört zu spielen) finden sich immer zwei Personen in Pärchen zusammen. Die Teilnehmenden stellen sich gegenseitig ihre Fragen und bekommen zwei Minuten Zeit sich auszutauschen und Rückfragen zu stellen. Auf ein erneutes Signal geht die Gruppe wieder in den Raumlauf und findet sich schließlich in neuen Paaren zusammen.

Tiefgang

Bringen Sie eine Auswahl von Karten gut sichtbar im Raum an und lassen Sie die Teilnehmenden Gruppen bilden. Jede Gruppe wählt eine Frage, zu der sie vertieft arbeiten möchte. In der nächsten halben Stunde lassen die Teilnehmenden ihren Gedanken zu ihrer Karte freien Lauf. Wie genau lautet die utopische Antwort auf die jeweilige Frage?

ANWENDUNGSEIDEN 3

Welche Alternativen gäbe es? Und wie sähen erste Schritte zur Umsetzung eurer Antworten aus? Diese Variante eignet sich auch als Auftakt für eine Zukunfts- oder Szenariowerkstatt.

Wer war es?

Diese Variante eignet sich besonders für Gruppen, die sich schon etwas besser kennen. Diesmal braucht es eine Spielleitung (gern auch Spielleitungsteams bestehend aus Zweiergruppen). Außer der Spielleitung beantworten alle Teilnehmenden die gleiche Frage. Die Frage wird von der Spielleitung aus dem Kartenstapel gezogen und laut vorgelesen. Anschließend notieren alle ihre Antwort auf einen kleinen Zettel. Die Spielleitung sammelt diese ein und mischt sie. Dann wird jede Antwort laut vorgelesen und die Spielleitung rät von wem die Antworten stammen könnten. Wer möchte kann gern noch etwas mehr über die eigene Antwort mit der Gruppe teilen. Anschließend geht

ANWENDUNGSEIDEN 4

die Rolle der Spielleitung an jemand anderen über, der:die nun versucht, die Verfasser:innen der Antworten zu erraten.

Fragenkarussell

Die Teilnehmenden bilden zwei Kreise. Ein Kreis steht innen, der andere außen herum, sodass sich immer zwei Menschen anschauen. Die Personen im Innenkreis ziehen eine Frage und stellen ihrem Gegenüber die Frage. Die Personen im Außenkreis haben eine Minute Zeit zu antworten. Danach gibt es ein kurzes Signal und der Außenkreis rutscht um eine Position weiter nach Links. Nun stellen die Personen im Innenkreis ihre gleiche Frage einer anderen Person. Dies können Sie einige Runden wiederholen, bis die Rollen der Kreise wechseln. Nun stellt der Außenkreis die Fragen und der Innenkreis antwortet und rotiert.

ANWENDUNGSEIDEN 5

Mögliche Ergänzung Fragenkarussell: Lassen Sie die Fragesteller:innen die gehörten Antworten auf Klemmbrettern kurz notieren, um im Anschluss eine kleine Auswertungsrunde anleiten zu können.



John Dewey
Forschungsstelle
für die Didaktik
der Demokratie



WENN DU FÜR DIE
SCHULE EIN NEUES
SCHULFACH
EINFÜHREN
KÖNNTEST, WELCHES
WÄRE DAS?

WENN DU DICH
UNSICHTBAR
MACHEN KÖNNTEST,
WAS WÜRDST DU
DIR ANSEHEN?

WENN DU MIT EINER
TAT DIE WELT
VERBESSERN
KÖNNTEST, WAS
WÜRDST DU TUN?

WENN DU FÜR 5
MINUTEN DIE
ABSOLUTE MACHT
HÄTTEST, WOFÜR
WÜRDST DU SIE
NUTZEN?

WENN MAN DIR EINE
STUNDE SENDEZEIT
IM FERNSEHEN
GEBEN WÜRD, WAS
WÜRDST DU
ZEIGEN?

WENN DU GEDANKEN
LESEN KÖNNTEST,
WELCHE WÜRDEN
DICH AM MEISTEN
INTERESSIEREN?

WENN DU IN EINEM
TIER WIEDERGEBOREN
WERDEN WÜRDST,
FÜR WELCHES
WÜRDST DU DICH
ENTSCHEIDEN?

WENN DU DIR
AUSSUCHEN
KÖNNTEST, WELCHEN
PASS DU AM LIEBSTEN
HÄTTEST, WELCHER
WÄRE DAS?

WENN DU EINE
ZEITMASCHINE
HÄTTEST, WOHN
WÜRDST DU REISEN?



WENN DU DEIN
GESCHLECHT SELBST
BESTIMMEN
KÖNNTEST, WELCHES
HÄTTEST DU
GEWÄHLT?

WENN DU NICHT
ARBEITEN
MÜSSTEST, WAS
WÜRDEST DU TUN?

WENN DU EINE NEUE
PARTEI GRÜNDEN
WÜRDEST, WOFÜR
WÜRDEN SIE KÄMPFEN?

WENN DU EINE:N
DIKTATOR:IN
ABSETZEN KÖNNTEST,
WELCHE:R WÄRE DAS?

WELCHE
TECHNOLOGIE
SOLLTE NOCH
ERFUNDEN WERDEN?

WENN DU LEBEN
KÖNNTEST, WO
IMMER DU WILLST,
WO WÄRE DAS?

WENN DU EIN
GESETZ AUFHEBEN
KÖNNTEST, WELCHES
WÄRE DAS?

WENN DU EINE
DEINER
EIGENSCHAFTEN
VERÄNDERN
KÖNNTEST,
WELCHE
WÄRE DAS?

WENN DU
BESTIMMEN KÖNNTEST,
WOZU ES MEHR
FORSCHUNG GEBEN
SOLL, WAS WÜRDEST
DU ERFORSCHEN
LASSEN?



WENN DU
BESTIMMEN
KÖNNTEST
WER KANZLER:IN
SEIN SOLLTE, WER
WÄRE DAS?

WENN DU EINE FRAGE
IN DIESEM SPIEL
STELLEN KÖNNTEST,
WELCHE WÄRE DAS?

WENN ES BRENNT,
WELCHEN
GEGENSTAND
WÜRDST DU ALS
ERSTES RETTEN?

WENN ES MÖGLICH
GEWESEN WÄRE, WAS
HÄTTEST DU AM
LIEBSTEN ERFUNDEN?

WENN DU EINEN
TRAUM
VERWIRKLICHEN
KÖNNTEST,
WELCHEN?

WENN DU EINE NEUE
SPRACHE SPRECHEN
KÖNNTEST, WELCHE
WÜRDST DU
WÄHLEN?

WENN DU DEIN
ALTER WÄHLEN
KÖNNTEST, WIE ALT
WÄRST DU DANN?

WENN DU NUR EIN
EINZIGES FORT-
BEWEGUNGSMITTEL
HÄTTEST, WELCHES
WÄRE DAS
DANN?

WENN DU DEINEN
VORNAMEN ÄNDERN
KÖNNTEST, WIE
WÜRDST DU
HEIßEN?



WENN DU
MINISTER:IN SEIN
KÖNNTEST, WELCHES
MINISTERIUM
WÜRDEST DU
ÜBERNEHMEN?

WENN DU EIN
PROBLEM AUF DER
WELT LÖSEN
KÖNNTEST, WELCHES
WÄRE DAS?

WENN DU EIN TALENT
WÄHLEN KÖNNTEST,
WELCHES TALENT
HÄTTEST DU GERNE?

WENN DU EINE
KRANKHEIT
AUSLÖSCHEN
KÖNNTEST, WELCHE
WÄRE ES?

WENN DU ETWAS AN
DEINEM AUSSEHEN
ÄNDERN KÖNNTEST,
WAS WÄRE DAS?

WENN DU
NOCH EINMAL NEU
ANFANGEN
KÖNNTEST, WAS
WÜRDEST DU ANDERS
MACHEN?

WENN DU EINEN
BELIEBIGEN BERUF
WÄHLEN KÖNNTEST,
WAS WÜRDEST DU
WÄHLEN?

WENN DU EINE
SUPERKRAFT
HÄTTEST, WELCHE
WÄRE DAS?

WENN DU IM
LOTTO GEWINNEN
WÜRDEST, WAS
WÜRDEST DU TUN?



WENN DU DAS
SCHULSYSTEM
ÄNDERN KÖNNTEST,
WAS WÜRDEST DU
ÄNDERN?

WENN DU EIN
FÖRDERPROGRAMM
ENTWICKELN
KÖNNTEST, WAS
WÜRDEST DU
FÖRDERN?

WENN DU MIT
EINEM MENSCHEN
DIE ROLLEN
TAUSCHEN
KÖNNTEST, WEN
WÜRDEST DU
WÄHLEN?

WENN DU DICH NUR
ÜBER EIN EINZIGES
MEDIUM
INFORMIEREN
KÖNNTEST, WELCHES
WÄRE DAS?

WENN DU DIE
BEDINGUNGEN DEINES
AUFWACHSENS
HÄTTEST GESTALTEN
KÖNNEN, WAS WÄRE
ANDERS GELAUFEN?

WENN DU DIR DEINE
NACHBAR:INNEN
SELBST HÄTTEST
AUSSUCHEN
KÖNNEN, MIT WEM
WÜRDEST DU GERNE
ZUSAMMENLEBEN?

WENN DU DIE
ÖFFENTLICHE
INFRASTRUKTUR AN
DEIMEM WOHNORT
GESTALTEN
KÖNNTEST, WELCHEN
SERVICE GÄBE ES
DANN?

WENN DU
SICHERSTELLEN
KÖNNTEST, DASS ALLE
MENSCHEN ZU DREI
DINGEN IMMER UND
JEDERZEIT KOSTEN-
LOSEN ZUGANG HÄT-
TEN, WAS WÄRE DAS?

WENN DU EINEN
SPIELPLATZ GESTALTEN
KÖNNTEST, WIE SÄHE
DER AUS?



WENN DU EIN
SOZIALES
NETZWERK
ABSCHAFFEN
KÖNNTEST,
WELCHES
WÄRE DAS?

WENN DU DEINEM
JÜNGEREN ICH EINEN
RAT GEBEN KÖNNTEST,
WELCHER WÄRE DAS?

WENN DU FÜR IMMER
NUR NOCH EIN BUCH
LESEN KÖNNTEST,
WELCHES WÄRE DAS?

WENN DU EINEN NEUEN
FEIERTAG EINFÜHREN
KÖNNTEST, WANN WÄRE
ER UND WAS WÜRD
GEFEIERT WERDEN?

WENN DU ES
ENTSCHEIDEN
KÖNNTEST, WER
DÜRFTE ALLES ZUR
WAHL GEHEN?

WENN DU NICHT FÜR
GELD ARBEITEN
MÜSSTEST, WAS
WÜRDST DU TUN?

WENN DU EINE SACHE
UNGESTRAFT STEHLEN
KÖNNTEST, WELCHE
WÄRE DAS?

WENN DU DER:DIE
STÄRKSTE IM RAUM
WÄRST, WAS WÜRDST
DU MIT DEINER KRAFT
ANFANGEN?

WENN DU EINE
UNGERECHTIGKEIT
ABSCHAFFEN
KÖNNTEST, WELCHE
WÄRE DAS UND WAS
WÜRD SICH ÄNDERN?



WAS WIRKT
ERST EINMAL
UNVERÄNDERLICH,
MUSS ABER DEINER
MEINUNG NACH
VERÄNDERT WERDEN?

WELCHE VERKEHRS-
MITTEL BENUTZT DU IN
FERNER ZUKUNFT?

WENN DU AB MORGEN
IN EINEM ANDEREN
GESCHLECHT
WEITERLEBEN WÜRDST,
WAS WÜRD SICH
ÄNDERN?

WAS WENN
NIEMAND MEHR
ALTERN WÜRD?

WENN DU ALLE
SCHIENEN NEU
VERLEGEN KÖNNTEST,
WO WÜRDEN DIE ZÜGE
HINFAHREN?

WENN DU EINE SACHE
ENTSCHEIDEN
KÖNNTEST, AUF DIE DIE
MENSCHHEIT IN
ZUKUNFT VERZICHTET,
WAS WÄRE DAS?

Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

WIE WÜRDST
DU AM LIEBSTEN
WOHNEN?

WENN DU ES
KÖNNTEST, WO
WÜRDST DU DICH
HINBEAMEN?

_____ ?





Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?



Welche utopische Frage
brennt dir auf dem Herzen?

_____ ?





FEEDBACK?

Wenn Sie mit unserem Konversationskartenset gearbeitet haben und interessante Rückmeldungen für uns hätten, bitten wir Sie herzlich darum, uns diese via JODDID@TU-DRESDEN.DE mitzuteilen. Wir entwickeln unsere Materialien fortwährend weiter und freuen uns riesig, wenn wir dabei Erfahrungen aus Anwendungssituationen berücksichtigen können.

CREDITS

Konzept & Text: JoDDiD
Satz & Gestaltung:
Anne Borrmeister
Lektorat: Tina Hölzel

