

Ausschreibung für eine SHK Stelle am Lehrstuhl Rechnernetze

Tätigkeitsbeschreibung

Als Entwickler unterstützt du mich bei diversen Programmierfähigkeiten rund um mein Forschungsvorhaben. Dabei arbeitest du insbesondere in den folgenden Bereichen an modernen Softwarelösungen mit:

- Netzwerke und Netzwerkprotokolle
- Virtualisierung
- Verteilte Systeme
- Docker, Docker-Swarm, Kubernetes

Die wöchentliche Arbeitszeit sollte mindestens 10 Stunden betragen.

Voraussetzungen an den Studierenden

Für eine erfolgreiche Annahme muss der/die Bewerber/-in an der TU Dresden immatrikuliert sein!

- Gutes Verständnis von Netzwerken und gängigen Netzwerkprotokollen sowie entsprechende Programmierkenntnisse (Python, Javascript und co.)
- Souveräner Umgang mit Bash o.ä. in Verbindung mit Linux-Systemen
- Erfahrung mit virtualisierten Umgebungen (z.B. Linux-VM's)
- Erfahrung mit Docker, Docker Swarm, Kubernetes und co.
- Interesse an Microservices und Cloud-Infrastrukturen

Vergütung

Die Arbeit wird mit dem üblichen Stundensatz für SHK vergütet.

Bei Interesse melde dich bitte bei Ilja Shmelkin (ilja.shmelkin@tu-dresden.de)