



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DRESDEN

DRESDEN  
concept



# Fachgebiet Software- und Webengineering

Prof. Dr. Uwe Aßmann  
Dr. Sebastian Götz  
Institut für Software- und Multimediatechnik  
Technische Universität Dresden  
<http://st.inf.tu-dresden.de>

Dresden, 03.04.2017



Prof. Dachzelt  
Professur Multimedia-Technologie  
Interactive Media Lab Dresden



Prof. Weber  
Professur Mensch-Computer Interaktion

## Lehrstuhl Softwaretechnologie



Prof. Aßmann



Dr. Götz



Dr. Demuth



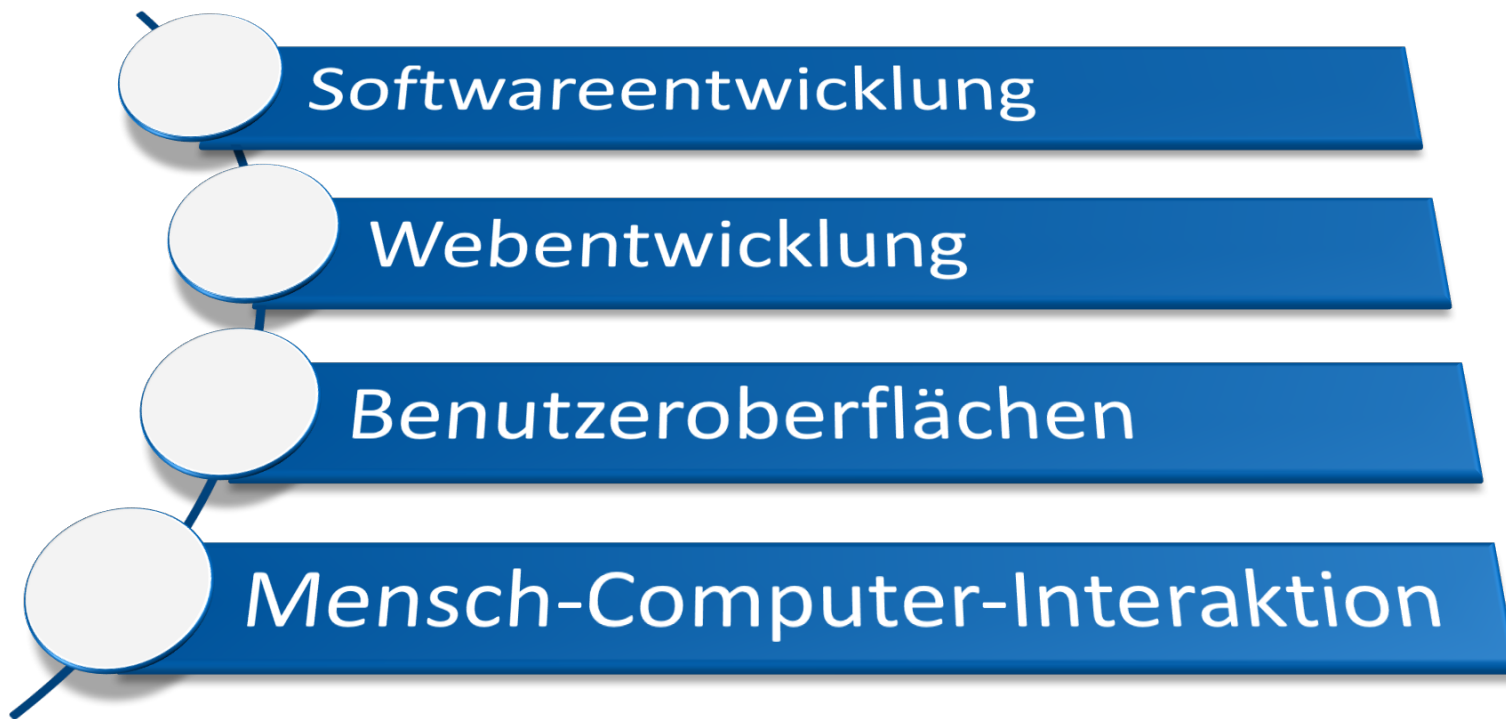
Prof. Furrer  
Lehrstuhl Softwaretechnologie



Harry Sneed  
Lehrstuhl Softwaretechnologie

- Weitere Professoren von anderen Instituten:
  - Prof. Castrillon-Mazo
  - Prof. Fetzer
  - Prof. Sbalzarini
  - Prof. Schill
  
- Fast alle Lehrangebote können sowohl für
  - INF-B510 - 540,
  - INF-BAS3 und
  - INF-VERT3 genutzt werden

Umfasst die folgenden 4 Themenbereiche:



## Sommersemester

- Component-based Software Engineering (Götz) [2/2/0]
- Software-Reengineering (Sneed) [2/2/0]
- Software Management (Demuth) [2/2/0]
- Academic Skills in Computer Science (Götz) [3/1/0]
- Advanced User Interfaces (Dachselt) [2/2/0]
- Interaktive Informationsvisualisierung (Dachselt) [2/2/0]
- Multimodale Benutzeroberflächen (Weber) [2/2/0]

## Sommersemester

- Automotive Software Engineering (Hohlfeld) [4/0/0]
- Compilerbau (Castrillon) [2/2/0]
- Foundations of Concurrent and Distributed Systems (Fetzer) [2/2/0]
- Software Fault Tolerance (Fetzer) [2/2/0]
- Modeling and Simulation (Sbalzarini) [2/2/0]
- Internet and Web Applications (Schill) [2/2/0]



## Wintersemester

- Design Patterns and Frameworks (Götz) [2/2/0]
- Softwaretechnologie 2 (Götz) [2/2/0]
- Requirements Engineering und Testen (Demuth) [2/2/0]
- Software as a Business (Aßmann) [2/0/0]
- Softwareentwicklung in der industriellen Praxis (Demuth) [2/0/0]
- Future Proof Software (Furrer) [2/0/0]

# Wintersemester

- Barrierefreie Dokumente (Weber) [2/2/0]
- Mensch-Computer Interaktion (Weber) [2/2/0]
- User Interface Engineering (Dachselt) [2/2/0]
- Web- und Multimedia Engineering (Dachselt) [2/2/0]
- Compiler Construction (Castrillon) [2/0/0]

## **Komplexpraktika mit jährlich wechselnden Themen:**

- Softwaretechnologie (WS/SS, Aßmann)
- User Interface Engineering (WS, Dachzelt)
- Visualisierung und Interaktionstechniken (WS, Dachzelt)
- Web- und Multimedia-Engineering (WS, Meißner)
- Advanced User Interfaces (SS, Dachzelt)
- Usability von Informationssystemen (SS, Weber)

## **Seminare mit jährlich wechselnden Themen:**

- Softwaretechnologie (WS, Aßmann)
- Interaktive Multimedia Technologien (WS, Dachsel)
- Advanced User Interfaces (SS, Dachsel)
- Usability von Informationssystemen (SS, Weber)

[https://tu-dresden.de/die\\_tu\\_dresden/  
fakultaeten/fakultaet\\_informatik/  
smt/studium](https://tu-dresden.de/die_tu_dresden/fakultaeten/fakultaet_informatik/smt/studium)

# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit! Fragen?

Kontakt:

Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann  
Nöthnitzer Str. 46, Raum 2087 (Westen)

Sekretärin Frau Katrin Heber  
Email: [katrin.heber@tu-dresden.de](mailto:katrin.heber@tu-dresden.de)