

Modulnummer	Modulname	Verantwortlicher Dozent
CMS-CLS-TEA	Computational Life Science Teamproject	Prof. Dr. Ivo Sbalzarini ivo.sbalzarini@tu-dresden.de
Qualifikationsziele	Die Studierenden beherrschen die praktische Anwendung und den Transfer des erworbenen Wissens in einem Teamprojekt gemeinsam mit Studierenden aus anderen Studienrichtungen. Die Studierenden beherrschen die Literaturrecherche und die Nutzung wissenschaftlicher Informationsquellen. Die Studierenden haben anwendungsübergreifende Anwendungskompetenzen und Kompetenzen in der Teamarbeit (Projektmanagement und Sozialkompetenz Teamarbeit).	
Inhalte	Inhalte des Moduls sind die disziplinübergreifende Anwendung und Kommunikation eines Arbeitsthemas nach Wahl des Studierenden aus den Gebieten Biologie, Biochemie, Biophysik, Biomechanik, Partikelmethode, Mathematische und Computational Biologie, kognitive Neurologie, Informatikmethoden zur grafischen Darstellung und Steuerung von Simulationen, Machine Learning, biologische Netzwerke, Genomik, und Strömungssimulation.	
Lehr- und Lernformen	Projektbearbeitungen im Umfang von 8 SWS und das Selbststudium.	
Voraussetzungen für die Teilnahme		
Verwendbarkeit	Das Modul ist im Masterstudiengang Computational Modeling and Simulation ein Pflichtmodul für Studierende des Tracks Computational Life Science.	
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer Projektarbeit im Umfang von 12 Wochen, eines Projektberichts von 80 Stunden und einem Kolloquium von 30 Minuten.	
Leistungspunkte und Noten	Durch das Modul können 10 Leistungspunkte erworben werden. Die Modulnote ergibt sich aus dem ungewichteten Durchschnitt der Noten der Prüfungsleistungen.	
Häufigkeit des Moduls	Das Modul wird jedes Sommersemester angeboten.	
Arbeitsaufwand	Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 300 Stunden.	
Dauer des Moduls	Das Modul umfasst ein Semester.	