

Modulnummer	Modulname	Verantwortlicher Dozent
INF-VMI-3	Advanced Web-Engineering	Prof. Dr. Raimund Dachzelt raimund.dachselt@tu-dresden.de
Inhalte und Qualifikationsziele	Die Studierenden können für unterschiedliche Anwendungsprobleme geeignete Architektur- und Entwurfsentscheidungen fällen, Lösungen konzipieren sowie passenden Web-Technologien und Werkzeuge wählen. Zudem besitzen sie spezifische Kenntnisse zu einzelnen Entwicklungswerkzeugen. Die Inhalte des Moduls nach Wahl der Studierenden sind: aktuelle Entwicklungsmethoden und -Technologien zur Realisierung multimedialer verteilter Web- und mobiler Anwendungen sowie die Einführung in neueste Forschungstrends in diesem Gebiet.	
Lehr- und Lernformen	Das Modul umfasst Vorlesungen im Umfang von 2 SWS, Seminare im Umfang von 2 SWS und Komplexpraktika im Umfang von 4 SWS. Die Lehrveranstaltungen sind im angegebenen Umfang aus dem Katalog INF-VMI-3 der Fakultät Informatik zu wählen. Dieser wird zu Semesterbeginn fakultätsüblich bekannt gegeben.	
Voraussetzungen für die Teilnahme	Vorausgesetzt werden Kenntnisse der Softwaretechnologie, insbesondere der Konzeption von Softwaresystemen und des Web- und Multimedia Engineering. Die Studierenden sollten die wichtigsten aktuellen Entwicklungswerkzeuge zur Realisierung verteilter Anwendungen in Web-Umgebungen kennen. Zudem werden praktische Erfahrungen bei der Java- und Web-Programmierung vorausgesetzt. Mit der folgenden Literatur können sich die Studierenden auf das Modul vorbereiten: https://tu-dresden.de/ing/informatik/smt/studium/studiengaenge/literatur .	
Verwendbarkeit	Das Modul ist eines von 11 Vertiefungsmodulen im Master-Studiengang Medieninformatik von denen Module im Umfang von insgesamt 60 Leistungspunkten zu wählen sind.	
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer mündlichen Prüfungsleistung im Umfang von 40 Minuten. Es sind zwei Prüfungsvorleistung zu erbringen: 1.) ein Beleg mit einem Umfang von max. 12 Seiten verbunden mit einem Vortrag im Umfang von 30 Minuten 2.) eine Softwarelösung, die zu entwickeln und zu evaluieren ist und deren Ergebnisse zu präsentieren sind.	
Leistungspunkte und Noten	Durch das Modul können 12 Leistungspunkte erworben werden. Die Modulnote entspricht der Note der mündlichen Prüfungsleistung.	
Häufigkeit des Moduls	Das Modul wird in jedem Semester angeboten.	
Arbeitsaufwand	Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 360 Stunden.	

Dauer des Moduls

Das Modul umfasst 2 Semester.