

| Modulnummer | Modulname | Verantwortlicher Dozent |
|---|--|--|
| INF-VMI-4 | Advanced Multimedia User Interfaces | Prof. Dr. Raimund Dachzelt raimund.dachselt@tu-dresden.de |
| Inhalte und Qualifikationsziele | Die Studierenden sind in der Lage das Potenzial dieser multimedialen, kollaborativen und adaptiven Benutzerschnittstellen zu erkennen, deren Integration in verschiedenste Anwendungsfelder zu beurteilen, Architektur- sowie Entwurfsentscheidungen zu fällen. Sie können die für eine Problemstellung passenden Software- und Web-Technologien sowie Werkzeuge wählen und besitzen die Fähigkeit entsprechende Anwendungen zu entwickeln. Die Inhalte des Moduls sind: Prinzipien und Methoden zum Entwurf und zur Entwicklung multimedialer, kollaborativer und adaptiver Benutzerschnittstellen sowie der dazugehörigen Anwendungen, insbesondere für das Web, für mobile Endgeräte, sowie zu adaptive Benutzerschnittstellen unter Berücksichtigung verschiedener Kontextbedingungen. | |
| Lehr- und Lernformen | Das Modul umfasst Vorlesungen im Umfang von 2 SWS, Seminare von 2 SWS und Komplexpraktika im Umfang von 4 SWS sowie das Selbststudium. Die Lehrveranstaltungen sind im angegebenen Umfang aus dem Katalog INF-VMI-4 der Fakultät Informatik zu wählen. Dieser wird zu Semesterbeginn fakultätsüblich bekannt gegeben. | |
| Voraussetzungen für die Teilnahme | Empfohlene Literatur zur Vorbereitung auf das Modul: https://tu-dresden.de/ing/informatik/smt/studium/studiengaenge/literatur . | |
| Verwendbarkeit | Das Modul ist eines von 11 Vertiefungsmodulen im Master-Studiengang Medieninformatik von denen Module im Umfang von insgesamt 60 Leistungspunkten zu wählen sind. | |
| Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten | Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer mündlichen Prüfungsleistung im Umfang von 40 Minuten. Es sind zwei Prüfungsvorleistung zu erbringen: 1.) ein Beleg mit einem Umfang von max. 12 Seiten verbunden mit einem Vortrag im Umfang von 30 Minuten 2.) eine Softwarelösung, die zu entwickeln, zu evaluieren und deren Ergebnisse zu präsentieren ist. | |
| Leistungspunkte und Noten | Durch das Modul können 12 Leistungspunkte erworben werden. Die Modulnote entspricht der Note der mündlichen Prüfungsleistung. | |
| Häufigkeit des Moduls | Das Modul beginnt jedes Studienjahr im Wintersemester. | |
| Arbeitsaufwand | Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 360 Stunden. | |
| Dauer des Moduls | Das Modul umfasst 2 Semester. | |