

Übersicht

Zugangsvoraussetzungen:

Voraussetzung für die Zulassung zum Studium ist ein Eignungsfeststellungsverfahren. Dafür sind folgende Nachweise erforderlich:

1. der erste berufsqualifizierende Hochschulabschluss in Medieninformatik, Computervisualistik, Digitale Medien oder einem verwandten Fach
2. der Nachweis ausreichender Fachkenntnisse durch 60 Leistungspunkte (LP) (sich inhaltlich nicht überschneidend) aus folgenden Bereichen:
 - mindestens 20 LP aus dem Gebiet der Praktischen Informatik, Technischen Informatik sowie der Softwaretechnologie,
 - mindestens 20 LP aus dem Gebiet der Mathematik, der Theoretischen Informatik und der Computergrafik,
 - mindestens 20 LP aus der Medieninformatik und Gestaltung.

Bewerbung und Studiendauer:

Das Studium kann sowohl zum Winter- als auch zum Sommersemester aufgenommen werden. Die Regelstudienzeit beträgt vier Semester. Bewerbungsfristen und -formulare finden Sie unter <https://tu-dresden.de/inf/bewerben-ma-minf>

Kontakt

Hotline ServiceCenterStudium (allgemeine Fragen)

Telefon: +49 351 463-42000

E-Mail: servicecenter.studium@tu-dresden.de

Web: <https://tu-dresden.de/scs>

Studienfachberatung (fachspezifische Fragen)

Herr Dr. Sebastian Götz

APB, Raum 2084

Telefon: +49 351 463-38346

Fax: +49 351 463-38221

E-Mail: minf-studienfachberatung@groups.tu-dresden.de

Studentische Studienfachberatung

<https://www.ifsr.de/studium:studienberatung>

Besucheradresse

Technische Universität Dresden

Fakultät Informatik

Nöthnitzer Str. 46

01187 Dresden

Impressum

Herausgeber: Technische Universität Dresden

Redaktion: Informatik

Foto: Torsten Pross

Redaktionsschluss: September 2017



Master of Science
Medienformatik

Medieninformatik

Studienbeginn Wintersemester
Regelstudienzeit 4 Semester
Studienform Direktstudium
Abschluss Master of Science

Studieninhalte

Der Master-Studiengang Medieninformatik vermittelt Ihnen Kenntnisse in den Bereichen der Medientechnik, Medienproduktion und Mediendidaktik. Schwerpunkt ist die Konzeption multimedialer Anwendungen und Systeme in Forschung und Entwicklung.

Nach erfolgreichem Abschluss sind Sie in der Lage in interdisziplinär besetzten Entwicklungs- und Forschungsteams die Interaktion zwischen Menschen und Computersystemen zu untersuchen und zu optimieren.

Im sich dynamisch entwickelnden Markt multimedialer Systeme planen Sie integrative und interdisziplinäre Projekte in einem weit gefächerten Anwendungsfeld, das von adaptiven Web-Anwendungen über Lernumgebungen bis hin zu Computerspielen reicht. Dies erfolgt im Hinblick auf kulturelle, kognitive und systemtechnische Dimensionen.

Der Master-Studiengang Medieninformatik ist stark forschungsorientiert. Sie entwerfen und realisieren multimediale Kommunikations- und Informationssysteme in reich ausgestatteten Speziallaboren und entwickeln die dafür notwendigen Entwurfsmethoden sowie die relevanten Werkzeuge, Frameworks und Produktlinien. Die interdisziplinäre Ausbildung vermittelt zudem Einblicke in die Fachgebiete Psychologie, Didaktik, Kommunikationswissenschaft und Architektur sowie Medienökonomie oder Medientechnik.

Schwerpunkte

Brückenmodule Informatik

1 aus 5 Wahlpflichtmodulen im Umfang von 12 Leistungspunkten zu wählen

Verteilte Systeme und Internetdienste
Data Management und Analytics
Datenschutz und Datensicherheit
Softwarearchitektur
Softwareentwicklungs-Methodik

12 LP

Vertiefungsmodule Medieninformatik

mind. 5 aus 10 Wahlpflichtmodulen im Umfang von 60 Leistungspunkten zu wählen

Software Engineering Ubiquitärer Systeme
Multimedia Information Retrieval and Management
Advanced Web-Engineering
Advanced Multimedia User Interfaces
Interaktionsdesign Theorie
Interaktionsdesign Praxis
Interaktionstechnologie für die künstlerische Praxis
Basismodul Graphische Datenverarbeitung
Angewandte Graphische Datenverarbeitung
eLearning
Multimodale Benutzungsoberflächen

60 LP

Ergänzungsmodule

mind. 1 aus 5 Wahlpflichtmodulen im Umfang von 12 Leistungspunkten zu wählen

Technisch-naturwissenschaftlicher F&A-Kontext
Geistes- und humanwissenschaftlicher F&A-Kontext
Kerngebiete der Informatik
Forschung und Entwicklung in der Medieninformatik
Nichtinformatisches Anwendungsfach

12 LP

Pflichtbereich

Allgemeine Qualifikation
Master-Arbeit + Verteidigung

36 LP

Prüfungsleistungen und Prüfungsvorleistungen sind den Modulbeschreibungen zu entnehmen.

F&A-Kontext...Forschungs- und Anwendungskontext
LP...Leistungspunkte