

Anlage 2 Studienablaufplan

mit Art und Umfang der Lehrveranstaltungen in SWS sowie den erforderlichen Leistungen, deren Art, Umfang und Ausgestaltung den Modulbeschreibungen zu entnehmen sind

(Teil a – Studienablaufplan mit Beginn im Wintersemester)

Modul Nr.	Modulname	WiSe 1. Semester	SoSe 2. Semester	WiSe 3. Semester	SoSe 4. Semester	LP pro Modul	LP Σ
		LV-Art	LV-Art	LV-Art	LV-Art		
Vertiefungsmodule							
INF-VMI-1a	Immersive und Ubiquitäre Systeme ¹⁾	2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾			12	60
INF-VMI-2a	Interactive Information Retrieval and Visualization			2V+2S/Ü PL		6	
INF-VMI-3a	Advanced Web Engineering & Applications ¹⁾		2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾		12	
INF-VMI-4a	Designing & Engineering Advanced User Interfaces ¹⁾	2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾			12	
INF-VMI-5	Interaktionsdesign Theorie ¹⁾	4V	3S+1E PL			12	
INF-VMI-6	Interaktionsdesign Praxis			4KP PL		6	
INF-VMI-7	Interaktionstechnologie für die künstlerische Praxis		4KP PL			6	
INF-BAS7	Grafische Datenverarbeitung ¹⁾	2V+2Ü	4V/Ü/P/S PL			12	
INF-VMI-8a	Angewandte Grafische Datenverarbeitung ¹⁾	2V+2Ü	4KP PL			12	
INF-VMI-9	eLearning		2V+2Ü+2P	2S PVL + PL		12	
INF-VMI-10	Multimodale Benutzungsoberflächen ¹⁾	2V+2Ü	2V+2Ü PL			12	
Brückenmodule							
INF-BI-1	Verteilte Systeme und Internetdienste ¹⁾	4V+2Ü	2V/Ü PL			12	12
INF-BI-2	Data Management and Analytics ¹⁾	2V+2Ü	4V/Ü PL			12	
INF-BI-3	Datenschutz und Datensicherheit ¹⁾		2V+2Ü	4V/Ü PL		12	
INF-BI-4	Softwarearchitektur ¹⁾		4V	4V/Ü PL		12	
INF-BI-5	Softwareentwicklungsmethodik ¹⁾	4V	4V/Ü PL			12	
Ergänzungsmodule							
INF-E-1	Technisch-naturwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik ¹⁾		4V PL ²⁾			6	12
INF-E-2	Geistes- und humanwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik ¹⁾			4V PL ²⁾		6	
INF-E-3	Kerngebiete der Informatik ¹⁾			2V+2Ü PL		6	
INF-E-4	Forschung und Entwicklung in der Medieninformatik		4KP PL			6	

INF-BAS8	Nichtinformatisches Anwendungsfach ¹⁾		3V/Ü/P/KP/S (Siehe LVK) (PVL)+PL ²⁾	3V/Ü/P/KP/S (Siehe LVK) (PVL)+PL ²⁾		12	
Modul des Pflichtbereichs							
INF-AQUA	Allgemeine Qualifikationen zur Informatik	2S+4V/Ü/P/ PB/E/T/SK PL ²⁾				6	6
					Masterarbeit + Verteidigung	29 +1	30
LP		30	30	30	30		120

¹⁾ Alternativ können Studierende nach einer abweichenden Aufteilung der Lehrveranstaltungen auf die Semester studieren.

²⁾ Prüfungsleistungen und ggf. Prüfungsvorleistungen sind dem semesteraktuellen Lehrveranstaltungskatalog zu entnehmen.

LP	Leistungspunkte
LV-Art	Lehrveranstaltungsart
LVK	Lehrveranstaltungskatalog
V	Vorlesung
Ü	Übung
S	Seminar
P	Praktikum
SK	Sprachkurs
E	Exkursion
T	Tutorien
KP	Komplexpraktikum
PB	Projektbearbeitung
PL	Prüfungsleistung
PVL	Prüfungsvorleistungen

(Teil b – Studienablaufplan mit Beginn im Sommersemester)

Modul Nr.	Modulname	SoSe 1. Semester	WiSe 2. Semester	SoSe 3. Semester	WiSe 4. Semester	LP pro Modul	LP Σ
		LV-Art	LV-Art	LV-Art	LV-Art		
Vertiefungsmodule							
INF-VMI-1a	Immersive und Ubiquitäre Systeme ¹⁾		2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾		12	60
INF-VMI-2a	Interactive Information Retrieval and Visualization		2V+2S/Ü PL			6	
INF-VMI-3a	Advanced Web Engineering & Applications ¹⁾		2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾		12	
INF-VMI-4a	Designing & Engineering Advanced User Interfaces ¹⁾		2V+2S/Ü PL ²⁾	4KP PL ²⁾		12	
INF-VMI-5	Interaktionsdesign Theorie ¹⁾		4V	3S+1E PL		12	
INF-VMI-6	Interaktionsdesign Praxis		4KP PL			6	
INF-VMI-7	Interaktionstechnologie für die künstlerische Praxis	4KP PL				6	
INF-BAS7	Grafische Datenverarbeitung ¹⁾	2V+2Ü	4V/Ü/P/S PL			12	
INF-VMI-8a	Angewandte Grafische Datenverarbeitung ¹⁾		2V+2Ü	4KP PL		12	
INF-VMI-9	eLearning	2V+2Ü+2P	2S PVL+PL			12	
INF-VMI-10	Multimodale Benutzungsoberflächen ¹⁾		2V+2Ü	2V+2Ü PL		12	
Brückenmodule							
INF-BI-1	Verteilte Systeme und Internetdienste ¹⁾	2V+2Ü	2V+2V/Ü PL			12	12
INF-BI-2	Data Management and Analytics ¹⁾	2V+2Ü	4V/Ü PL			12	
INF-BI-3	Datenschutz und Datensicherheit ¹⁾	2V+2Ü	4V/Ü PL			12	
INF-BI-4	Softwarearchitektur ¹⁾	4V	4V/Ü PL			12	
INF-BI-5	Softwareentwicklungsmethodik ¹⁾	4V	4V/Ü PL			12	
Ergänzungsmodule							
INF-E-1	Technisch-naturwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik ¹⁾			4V PL ²⁾		6	12
INF-E-2	Geistes- und humanwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik ¹⁾			4V PL ²⁾		6	
INF-E-3	Kerngebiete der Informatik ¹⁾			2V+2Ü PL		6	
INF-E-4	Forschung und Entwicklung in der Medieninformatik			4KP PL		6	
INF-BAS8	Nichtinformatisches Anwendungsfach ¹⁾	3V/Ü/P/KP/S (Siehe LVK) (PVL)+PL ²⁾	3V/Ü/P/KB/S (Siehe LVK) (PVL)+PL ²⁾			12	
Modul des Pflichtbereichs							
INF-AQUA	Allgemeine Qualifikationen			2S+4V/Ü/P/		6	6

	zur Informatik			PB/E/T/SK PL ²			
					Masterarbeit + Verteidigung	29 +1	30
LP		30	30	30	30		120

- 1) Alternativ können Studierende nach einer abweichenden Aufteilung der Lehrveranstaltungen auf die Semester studieren.
- 2) Prüfungsleistungen und ggf. Prüfungsvorleistungen sind dem semesteraktuellen Lehrveranstaltungskatalog zu entnehmen.

LP	Leistungspunkte
LV-Art	Lehrveranstaltungsart
LVK	Lehrveranstaltungskatalog
V	Vorlesung
Ü	Übung
S	Seminar
P	Praktikum
SK	Sprachkurs
E	Exkursion
T	Tutorien
KP	Komplexpraktikum
PB	Projektbearbeitung
PL	Prüfungsleistung
PVL	Prüfungsvorleistungen