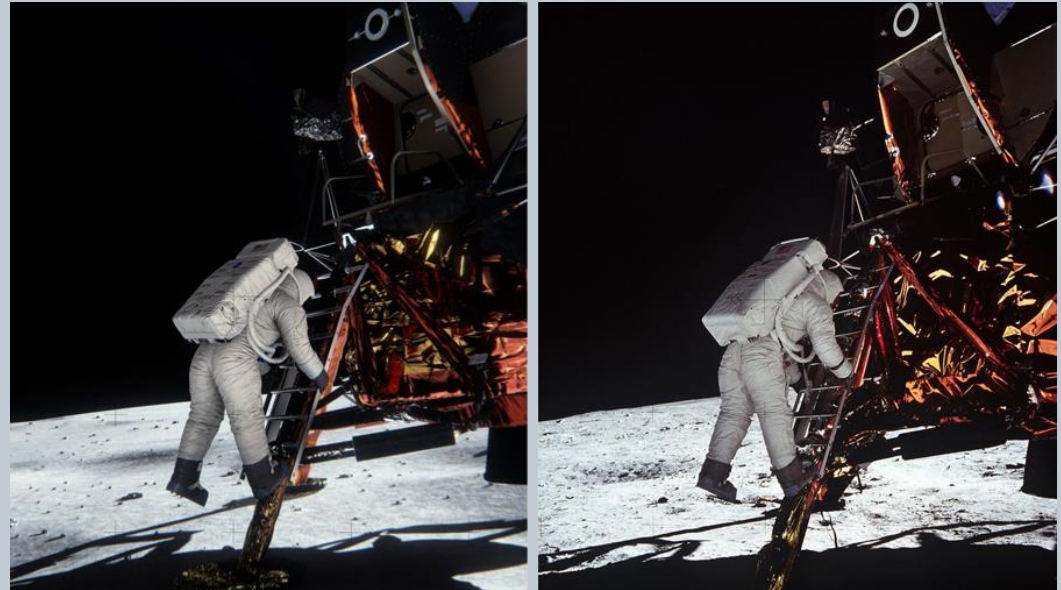




## MODERNES OPENGL

Der Lehrstuhl für Computergraphik und Visualisierung bietet im Sommersemester 2015 das Hauptseminar Graphische Datenverarbeitung mit dem Thema “Modernes OpenGL” an. Inhaltsschwerpunkte bilden aktuelle Verfahren und Techniken aus Forschung und Industrie. Mit den Möglichkeiten des “neuen” OpenGL stehen dem Anwender mehr Freiheiten über alle Bereiche der Grafikpipeline zur Verfügung. Dies ermöglicht elegante Lösungen für bisher schwierig umzusetzende Aufgaben.



Realistisch anmutende globale Beleuchtungseffekte in Echtzeit mit NVIDIAs VXGI-Technologie (Voxel Global Illumination). Links: Rendering, rechts: Originalaufnahme.

**Termin: Montags, 4.DS im Raum APB E008**

**Melden Sie sich bei Interesse bis zum 20.04. per E-Mail an [joachim.staib@tu-dresden.de](mailto:joachim.staib@tu-dresden.de).**

