



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: Person am Computer 021



Deine Aufgabe: Du willst eine Nachricht an eine andere Person schicken.

So verschickst du eine Nachricht:

- Du hast einen **Schlüssel**, eine **Nachrichtenkarte** und eine **Adresskarte**.
- Den **Schlüssel** zeigst du dem **Internetanbieter**. Dafür bekommst du die Nummer des **Namensservers**.
- Auf die **Nachrichtenkarte** schreibst du deine **Nachricht**. Bei **Sender** trägst du deine Nummer ein.
- Um die Nummer des Nachrichtenservers als Empfänger der Nachricht herauszufinden, nimmst du die **Adresskarte**. Bei **Sender** trägst du deine Nummer, bei Empfänger die Nummer des **Namensservers** ein. Dann übergibst du sie dem **Internetanbieter**.
- Wenn die **Adresskarte** wieder zu dir zurückkommt, überträgst du die **Nummer des Nachrichtenservers** auf deine **Nachrichtenkarte** und übergibst sie an den **Internetanbieter**.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: Person am Computer 068

Deine Aufgabe: Du schaust, ob du neue Nachrichten bekommen hast.



So verschickst du eine Nachricht:

- Du hast einen **Schlüssel**, eine **Nachrichtenkarte** und eine **Adresskarte**.
- Den **Schlüssel** zeigst du dem **Internetanbieter**. Dafür bekommst du die Nummer des **Namensservers**.
- Auf die **Nachrichtenkarte** schreibst deinen **Login** und dein **Passwort**, um dein Postfach zu öffnen. Bei **Sender** trägst du deine Nummer ein.
- Um die Nummer des Nachrichtenservers als Empfänger der Nachricht herauszufinden, nimmst du die **Adresskarte**. Bei **Sender** trägst du deine Nummer, bei Empfänger die Nummer des **Namensservers** ein. Dann übergibst du sie dem **Internetanbieter**.
- Wenn die **Adresskarte** wieder zu dir zurückkommt, überträgst du die **Nummer** des Nachrichtenservers auf deine **Nachrichtenkarte** und übergibst sie an den **Internetanbieter**.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: der **Internetanbieter**

Der **Internetanbieter** ist sozusagen die „Tür“ zum Internet.



Deine Aufgabe: Du schaust, ob der Schlüssel der Person am Computer passt und gibst dann alle Adress- und Nachrichtenkarten, die entweder von der Person am Computer oder von Routern kommen, weiter.

Das machst du ganz konkret:

- Zeigt dir eine **Person am Computer** ihren **Schlüssel** übergibst du dafür die Nummer des Namensservers.
- Dann reichst die Adresskarte an einen **Router** neben dir weiter.
- Alle weiteren Karten, die du bekommst, reichst du je nach Empfänger weiter.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: der **Router**



Deine Aufgabe: Als Router bist du ein wichtiger **Knotenpunkt** im Internet. Du gibst Karten, die bei dir ankommen, an einen Router in deiner Nähe weiter.

Das machst du ganz konkret:

- Du bekommst eine Karte und schaust dir die Zieladresse an.
- Dann überlegst du dir den kürzesten Weg von dir zur Zieladresse.
- Danach versendest du die Karte an den nächsten mit dir verbundenen Router.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: der **Namensserver**



Deine Aufgabe: Du bist im Internet das **Adressbuch**. Du weißt, welche Nummer zu welchem Gerät im Netz gehört. Wenn jemand die Nummer zu einem bestimmten Computer nicht kennt, kannst du sie ihm sagen.

Das machst du ganz konkret:

- Du bekommst eine **Adresskarte** von einem Internetanbieter mit einer **Frage** zur Nummer eines bestimmten Servers.
- Du schaust in deinem **Adressbuch** nach diesem Server und ergänzt auf der Karte die dazugehörige **Nummer**.
- Bei Sender trägst du deine Nummer ein.
- Bei Empfänger trägst du die Nummer des Senders der Adresskarte ein.
- Dann reichst du die Adresskarte an einen **Router** in deiner Nähe weiter.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: der **Nachrichtenserver**



Deine Aufgabe: Wenn du eine neue Nachricht bekommst, speicherst du sie ab. Loggt sich jemand in sein Postfach ein, sendest du eine Kopie des Postfachinhalts zurück. Dort sind dann auch die neuen Nachrichten sichtbar.

Das machst du ganz konkret:

- Du bekommst eine **Nachrichtenkarte** mit einer Nachricht darauf. Diese **bewahrst du** gut auf.
- Wenn du eine zweite Nachrichtenkarte bekommst, mit Login und Passwort, sendest du eine **Kopie des angefragten Postfachs** mit dem aktuellen Stand zurück.
- Bei **Sender** trägst du **deine Nummer** ein.
- Bei **Empfänger** trägst du die **Nummer des Senders** der Nachrichtenkarte, die dich erreicht hat, ein.
- Du übergibst die **Nachrichtenkarte** an einen **Router** in deiner Nähe.



DEINE ROLLE IM INTERNET

Du bist heute: Beobachtende

Deine Aufgabe: Du **beobachtest** die **Abläufe** im Netz und **bearbeitest** das **Arbeitsblatt**, sodass du es nach dem Spiel deinen Mitschülern zeigen kannst.



Das machst du ganz genau:

- Beobachte, was für Rollen gibt es im Netz?
- Lies dir die Aufgaben auf dem Arbeitsblatt durch und löse sie während des Spiels.
- Nach dem Spiel hilfst du deinen Mitschülern ihre Arbeitsblätter auszufüllen.