

# Scratch – Der Online-Editor –





## EDUINF EDUCATION IN INFORMATICS



Verwendetes Material vom InfoSphere - Schülerlabor Informatik der RWTH Aachen, Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International (CC BY-SA 4.0), weiterbearbeitet im Projekt Edulnf in der Didaktik der Informatik der TU Dresden.



### **Der Online-Editor**



Du willst das Programm Ber nicht so recht wie? Ich zeige dir, wie es geht...

#### 1. Schritt

Öffne deinen Browser und gebe oben folgende URL ein: <u>https://scratch.mit.edu/</u>

#### 2. Schritt

Damit du deine Projekte speichern kannst, solltest du dich kostenlos anmelden. Klick dazu einfach auf: Scratcher werden

#### 3. Schritt

Wähle deinen Benutzernamen und überlege dir ein Kennwort, das du dir gut merken kannst. Fülle die Felder aus und klicke auf weiter.

#### 4. Schritt

Jetzt möchte Scratch noch einige Informationen

von dir, um Statistiken zu erstellen. Gib also dein Geburtsdatum, Geschlecht und Heimatland (Deutschland = Germany) an.

#### 5. Schritt

Am Schluss musst du noch eine E-Mail-Adresse angeben, um einen Bestätigungslink zu erhalten. Nachdem du deinen Account über diesen Link aktiviert hast, kannst du deine Projekte auch speichern.

#### 6. Schritt

Los geht's !!! Klicke oben links auf Entwickeln und schon kannst du anfangen dein eigenes Spiel zu programmieren.

Viel Spaß!!!





Es ist einfach (und kostenlos!), sich bei Scratch zu registrie

•••••

Scratcher werden

Wähle einen Scratch-Benutzernamen

Wähle ein Kennwort

vort bestätiger

2 3 4 12