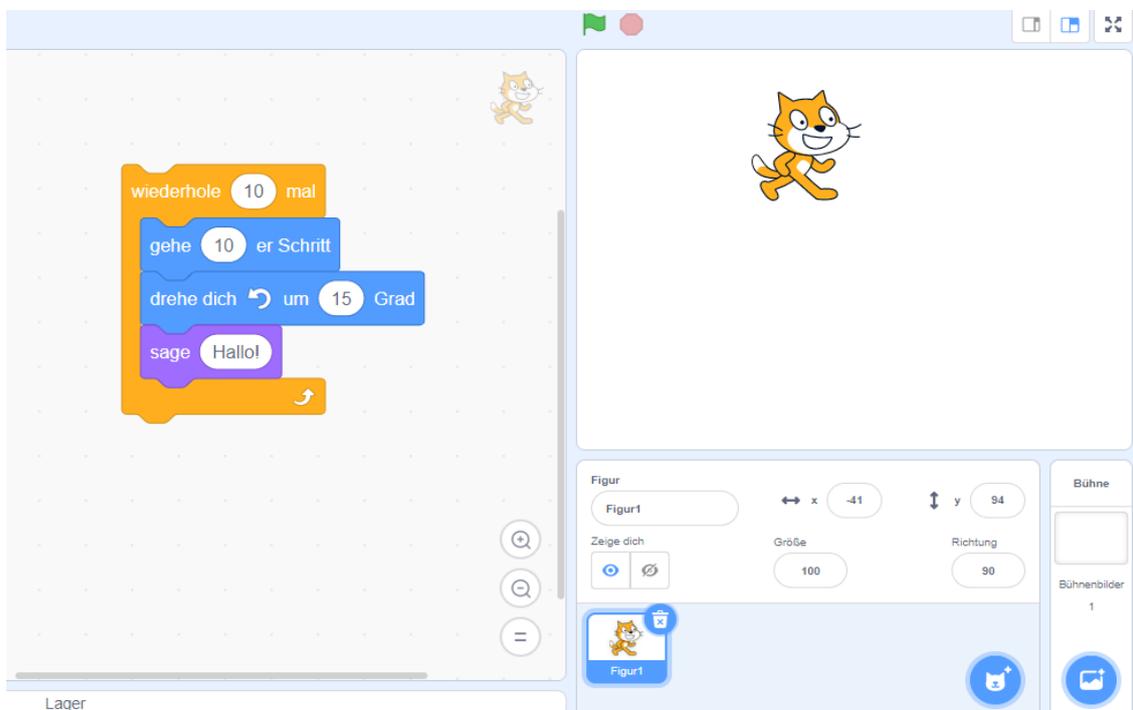




Scratch

– Der Online-Editor –



Der Online-Editor



Du willst das Programm **Scratch** von zu Hause aus nutzen, weißt aber nicht so recht wie? Ich zeige dir, wie es geht...

1. Schritt

Öffne deinen Browser und gebe oben folgende URL ein: <https://scratch.mit.edu/>

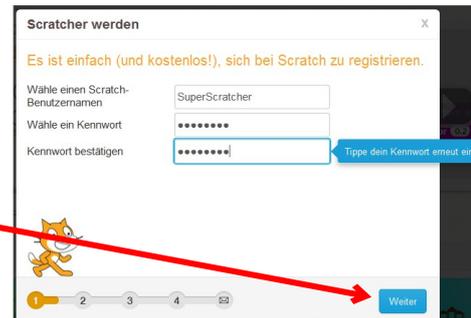


2. Schritt

Damit du deine Projekte speichern kannst, solltest du dich kostenlos anmelden. Klick dazu einfach auf: **Scratcher werden**

3. Schritt

Wähle deinen Benutzernamen und überlege dir ein Kennwort, das du dir gut merken kannst. Fülle die Felder aus und klicke auf weiter.



4. Schritt

Jetzt möchte Scratch noch einige Informationen von dir, um Statistiken zu erstellen. Gib also dein Geburtsdatum, Geschlecht und Heimatland (Deutschland = Germany) an.

5. Schritt

Am Schluss musst du noch eine E-Mail-Adresse angeben, um einen Bestätigungslink zu erhalten. Nachdem du deinen Account über diesen Link aktiviert hast, kannst du deine Projekte auch speichern.

6. Schritt

Los geht's !!! Klicke oben links auf **Entwickeln** und schon kannst du anfangen dein eigenes Spiel zu programmieren.

Viel Spaß!!!

