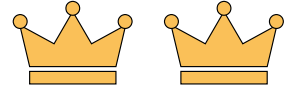


# Scratch junior



## – 4. Herausforderung | Unterwasserchor –



Hier könnt ihr verschiedene Geräusche selbst aufnehmen und damit einen Chor singen lassen.



### FIGUREN AUSWÄHLEN UND GESTALTEN

Wählt über



und



**4 Figuren**, die euch gefallen.



### HINTERGRUND AUSWÄHLEN

**Wählt einen Hintergrund** mit



und bestätigt ihn mit



.

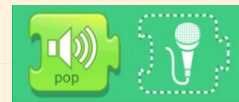


### GERÄUSCHE AUFNEHMEN

In könnt ihr mit



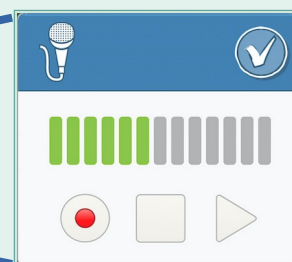
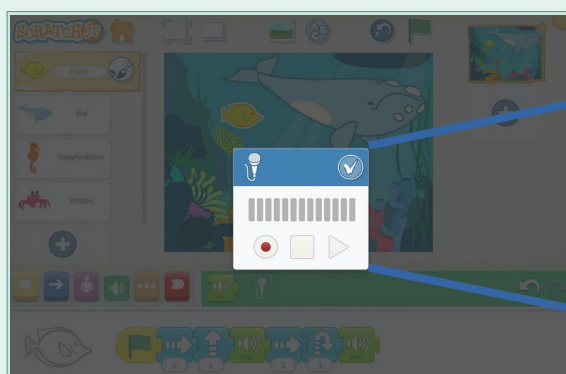
eigene Geräusche aufnehmen



und dann abspielen lassen.





### NEHMT EURER EIGENES GERÄUSCH AUF!





## PROGRAMMSTART PROGRAMMIEREN

Wählt in  den Block  aus.

Damit startet das Programm immer, wenn ihr auf die Figur klickt, zu der das Programm gehört.



## GERÄUSCHE FÜR FIGUREN PROGRAMMIEREN

Programmiert **alle 4 Figuren!**

Hier seht ihr Beispielprogramme. Ihr könnt sie zusammenstellen, wie es euch gefällt.

