

Programmieren mit Python – Die Online-Lernplattform CMU Academy –









DIE ONLINE-LERNPLATTFORM CMU CS ACADEMY

Die Carnegy Mellon University (Pittsburgh, USA) betreibt die Online-Lernplattform CS Academy. Hier lernst du die Programmiersprache Python kennen, schreibst erste Programme in dieser Sprache und erstellst dabei Bilder, Animationen und kleine Spiele. Die folgende URL führt dich auf die Plattform CS Academy:

https://eu.academy.cs.cmu.edu

← → C B euacademy.cs.cmu.edu		
	Computer Science Academy Computer science curriculum: free for all, designed for you.	
undans	CMU CS Academy is an online, graphics- based computer science curriculum taught in Python provided by Carnegie Melion University. We create novel, world-class Computer Science education for your classroom —and It's entirely free.	

NEU REGISTRIEREN

Um einen neuen Account zu erstellen, benötigst du einen **Registrierungscode.** Diesen Code bekommst du in der Regel von deiner Lehrkraft. Hast du keinen Code zur Hand, kannst du den folgenden Registrierungscode verwenden: **JB37-ZK69**

Klicke auf "Registrieren" rechts oben auf der Seite und dann auf "Lernende", um einen Schüler:innen Account zu erstellen:





Du musst dir einen Benutzernamen und ein Passwort ausdenken und das Passwort zweimal eingeben.

HINWEIS

Bitte notiere dir deinen Benutzernamen und dein Passwort gut, am Besten in einem Passwort Safe wie KeePass (<u>https://keepass.info</u>).

Bei der Registrierung musst du keine E-Mail Adresse angeben. Das bedeutet aber auch, dass es keine Möglichkeit gibt, dein Passwort zurückzusetzen, wenn du es einmal vergessen hast.

ANMELDEN

Wenn du bereits einen Account hast, kannst du dich über den Link "Anmelden" mit deinem Benutzernamen und Passwort anmelden.





DIE ERSTEN SCHRITTE

Mit einem Klick auf das Zahnrad rechts oben lässt sich die Sprache auf "Deutsch" umstellen.

Die Nutzungsbedingungen müssen einmal komplett gelesen werden, bevor du mit dem Kurs beginnen kannst. Wenn du durch den Text gescrollt hast, dann färbt sich der Button "Einverstanden" grün und er lässt sich anklicken.







DER KURS CS0

Und schon siehst du den Programmierkurs CSO, der in der Regel für unsere Lerngruppen freigeschaltet ist. Mit einem Klick auf "Willkommen im Kurs CSO" kannst du nun mit dem Kurs beginnen.

	CS 0 CMU CS Akademie - Chromium				8
🖌 🗶 CS 0 CMU CS Akademie 🛛 🗙 🕂					
← → C ■ eu.academy.cs.cmu.edu/course/cs0			*	-	:
🖬 Apps 🖿 DDI 🖿 Orga					
CS 0 Sandkasten Dokumentation + Farben			0	•	
					^
Q Lektionen durchsuchen	1: Objekte zeichnen				
Tritt einem Klassenraum bei	 1.1. Los geht's 				
	1.1.1. Willkommen im Kurs CS0				
	1.1.2. Zeichne eine Landschaft				
	🖬 1.1.3. Übungen				- 1
	1.2. Sterne und Farbverläufe				

HINWEIS

Der "Sandkasten" und die Seite "Dokumentation + Farben" sind sehr hilfreich.

Der Sandkasten gibt dir einen direkten Zugriff auf einen Quellcode-Editor. Hier kannst du die Befehle ausprobieren. Mit einem Klick auf "Ausführen" wird dir das Ergebnis in der Zeichenfläche angezeigt.

Auf der Seite "Dokumentation + Farben" findest du alle Befehle erklärt.

Mit einem Klick auf das Kopiersymbol kannst du ein Quellcode-Beispiel in die Zwischenablage kopieren und in den Sandkasten einfügen.

Hier ist ein Beispiel:		
# Dieser Befehl erstellt ein en Ecke # bei (200, 200), einer Bre x. # Somit ist links 200, oben	n schwarzes Rechteck mit einer linken obe ite von 20 Pixeln, und einer Höhe von 40p 200, rechts 220 and unten 240.	r
Rechteck(200, 200, 20, 40)	Kopiersymbol 🔶	D

