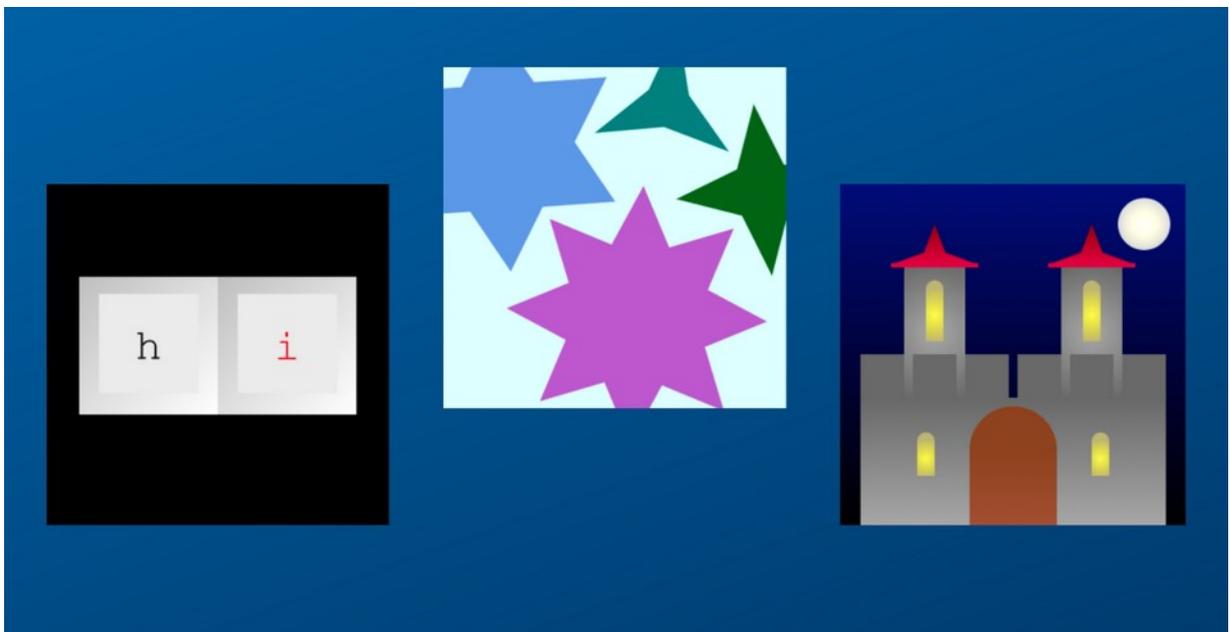




Programmieren mit Python

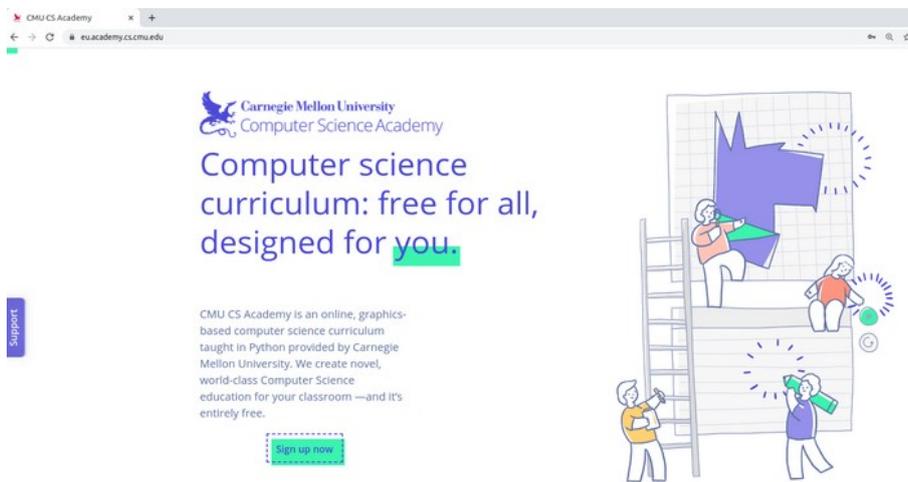
– Die Online-Lernplattform CMU Academy –



DIE ONLINE-LERNPLATTFORM CMU CS ACADEMY

Die Carnegie Mellon University (Pittsburgh, USA) betreibt die Online-Lernplattform CS Academy. Hier lernst du die Programmiersprache Python kennen, schreibst erste Programme in dieser Sprache und erstellst dabei Bilder, Animationen und kleine Spiele. Die folgende URL führt dich auf die Plattform CS Academy:

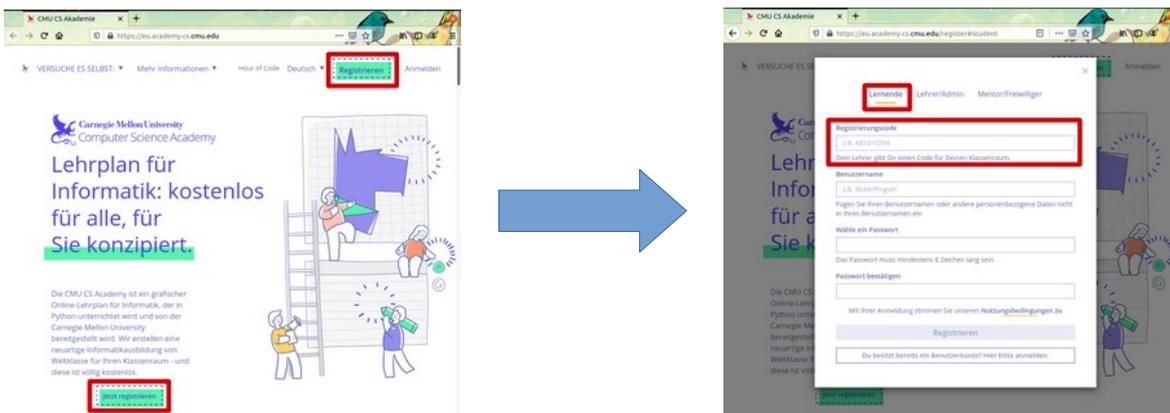
<https://eu.academy.cs.cmu.edu>



NEU REGISTRIEREN

Um einen neuen Account zu erstellen, benötigst du einen **Registrierungscode**. Diesen Code bekommst du in der Regel von deiner Lehrkraft. Hast du keinen Code zur Hand, kannst du den folgenden Registrierungscode verwenden: **JB37-ZK69**

Klicke auf „Registrieren“ rechts oben auf der Seite und dann auf „Lernende“, um einen Schüler:innen Account zu erstellen:



Du musst dir einen Benutzernamen und ein Passwort ausdenken und das Passwort zweimal eingeben.

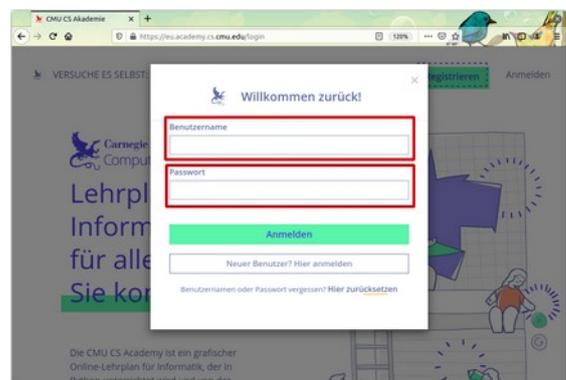
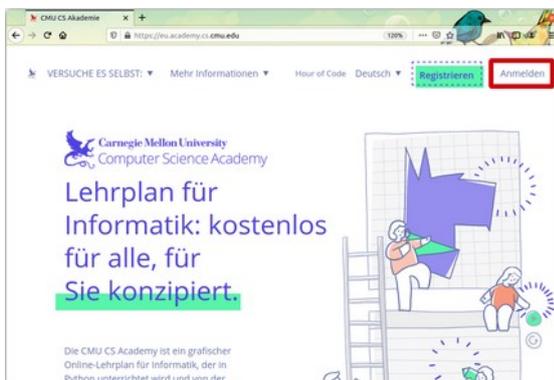
HINWEIS

Bitte notiere dir deinen Benutzernamen und dein Passwort gut, am Besten in einem Passwort Safe wie KeePass (<https://keepass.info>).

Bei der Registrierung musst du keine E-Mail Adresse angeben. Das bedeutet aber auch, dass es keine Möglichkeit gibt, dein Passwort zurückzusetzen, wenn du es einmal vergessen hast.

ANMELDEN

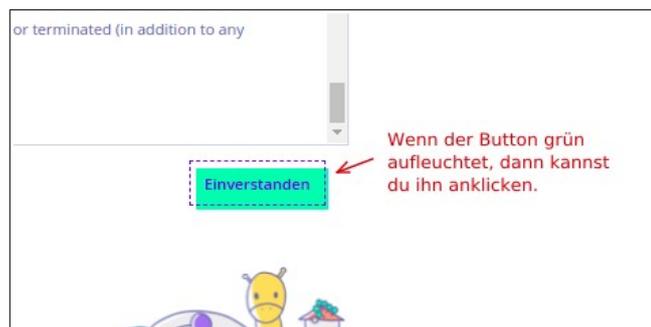
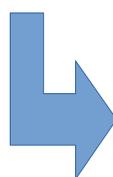
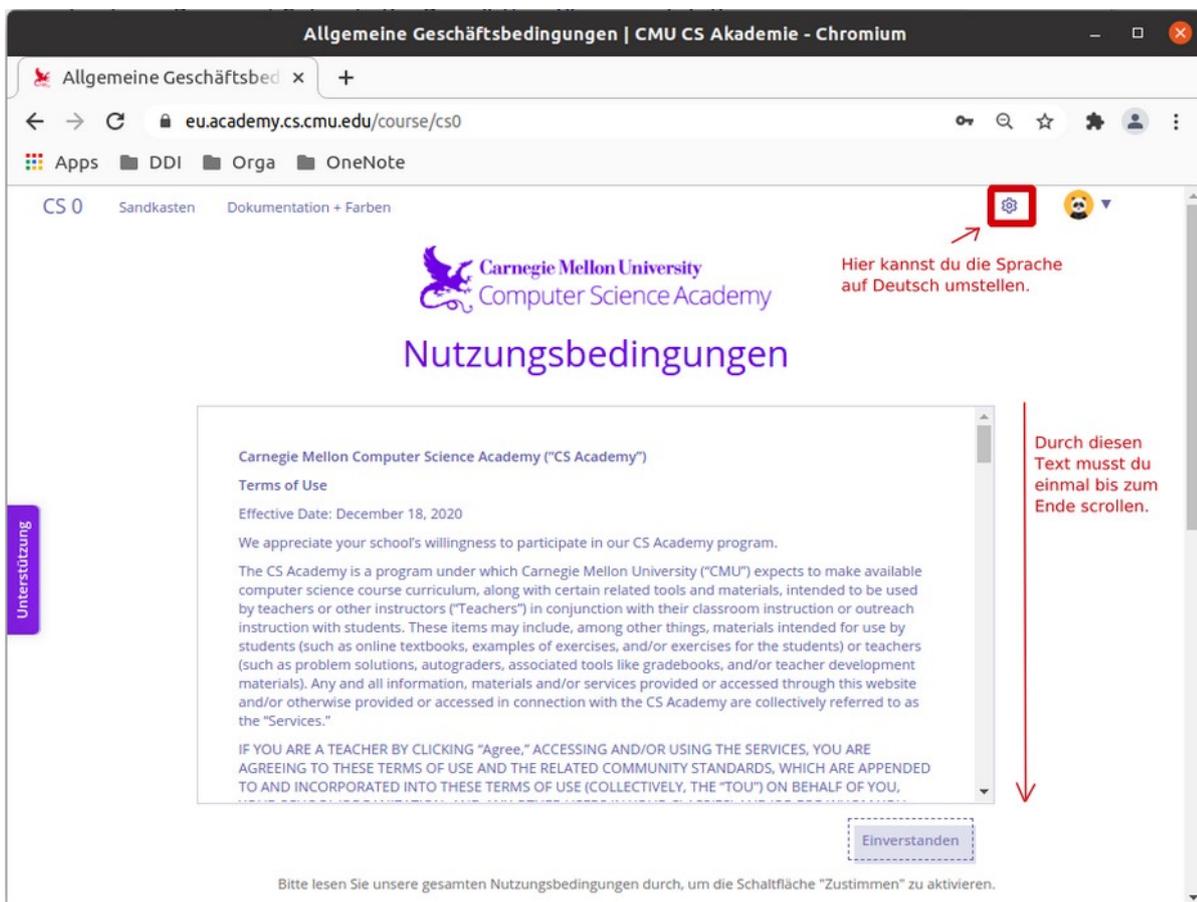
Wenn du bereits einen Account hast, kannst du dich über den Link „Anmelden“ mit deinem Benutzernamen und Passwort anmelden.



DIE ERSTEN SCHRITTE

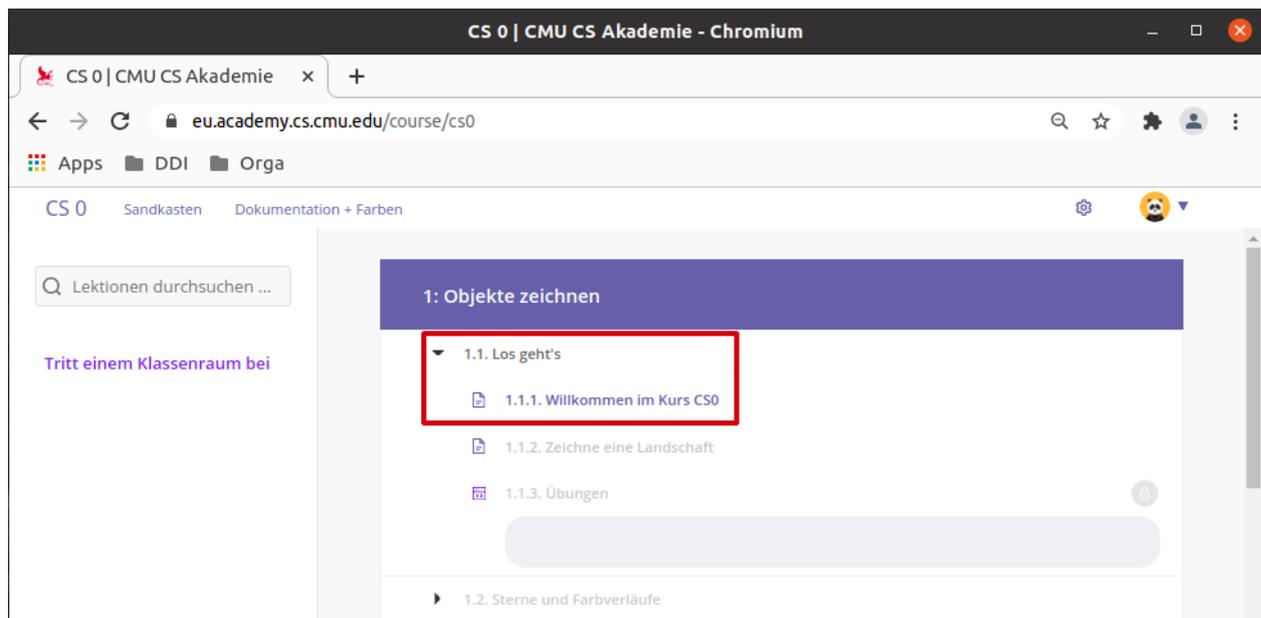
Mit einem Klick auf das Zahnrad rechts oben lässt sich die Sprache auf „Deutsch“ umstellen.

Die Nutzungsbedingungen müssen einmal komplett gelesen werden, bevor du mit dem Kurs beginnen kannst. Wenn du durch den Text gescrollt hast, dann färbt sich der Button „Einverstanden“ grün und er lässt sich anklicken.



DER KURS CS0

Und schon siehst du den Programmierkurs CS0, der in der Regel für unsere Lerngruppen freigeschaltet ist. Mit einem Klick auf „Willkommen im Kurs CS0“ kannst du nun mit dem Kurs beginnen.



HINWEIS

Der „Sandkasten“ und die Seite „Dokumentation + Farben“ sind sehr hilfreich.

Der Sandkasten gibt dir einen direkten Zugriff auf einen Quellcode-Editor. Hier kannst du die Befehle ausprobieren. Mit einem Klick auf „Ausführen“ wird dir das Ergebnis in der Zeichenfläche angezeigt.

Auf der Seite „Dokumentation + Farben“ findest du alle Befehle erklärt.

Mit einem Klick auf das Kopiersymbol kannst du ein Quellcode-Beispiel in die Zwischenablage kopieren und in den Sandkasten einfügen.

