



**Kombination von
AR-/VR-Technologien zur
Interaktion/Visualisierung**

Partizipation mehrerer
Personen für Kollaboration,
Public-/Private-Displays
oder Klassen wie Bühnen

_Augmented Reality
_Virtual Reality
_Tracking, Sensor
_Projektion
_Multi-User
....

Unreal, Unity, Projection-
Tools, Adobe CC, Infinity,
...

KP Ψ

**Komplexpraktikum PSI (%nonHMD)
Partizipative Spatial Interaktion**

**Mediengestaltung
Forschungskolleg / -seminar MG Praxis / Theorie**

je 4 SWS – im Wintersemester

INF-B-510, INF-B-520 Inf BA
INF-B-530, INF-B-540 MInf BA
bei Bedarf auch als 2SWS **AQUA**

**Einschreibung via jExam oder direkt per E-Mail an
Ingmar.Franke@tu-dresden.de**

Bei Fragen & Interesse schreibt !

Professur für
Mediengestaltung