



Jahresarbeit

MMS-Duell – in Zusammenarbeit mit T-Systems Multi- media Media Solutions GmbH



Stephan Gerhold, Eric Godau und Armin Sonntag
Informatik 3 / Algorithmen und Datenstrukturen

Das Ziel der Jahresarbeit ist die Entwicklung eines Quiz als Webanwendung für die Mitarbeiter der T-Systems Multi-Media-Solutions.

Ziel

Das Ziel der Jahresarbeit ist die Entwicklung eines Quiz als Webanwendung für die Mitarbeiter der T-Systems Multi-Media-Solutions.

Die Firma T-Systems Multimedia Solutions (MMS) GmbH feiert demnächst ihr 20-jähriges Jubiläum und möchte aus diesem Anlass ein Quiz über ihre Firma angelehnt an die App „Quizduell“ entwickeln, hauptsächlich um die Kommunikation in ihrem Unternehmen untereinander zu verbessern.

Die Mitarbeiter haben die Möglichkeit, sich in der Webanwendung zu registrieren und anschließend andere Spieler zu einem „Quizduell“ herauszufordern. Die Spieler treten gegeneinander an und beantworten abwechselnd Fragen über die MMS.

Ein Spiel besteht aus 5 Fragen mit jeweils 4 Antwortmöglichkeiten. Nachdem ein Spieler die Herausforderung angenommen hat, hat er 24 Stunden Zeit die Frage aufzurufen. Danach muss er diese innerhalb einer Minute beantworten. Nachdem beide Spieler eine Frage beantwortet haben, wird diese aufgelöst und sowohl die richtige Antwort als auch die Wahl des Gegners angezeigt. Jeder Spieler kann gegen jeden anderen Spieler maximal zweimal antreten.

Problemanalyse und Programmentwicklung

Das Projekt wurde in Java mithilfe des Play Frameworks entwickelt. Die Projektstruktur ist vom Framework vorgegeben und am MVC-Modell angelehnt. Dabei wird das Projekt in die drei Komponenten geteilt. Diese sind funkti-

onal so weit wie möglich unabhängig. Dadurch kann man z. B. für eine der gewünschten Änderungen die ganze Oberfläche ohne Probleme für eine Seite im „Widget-Format“ austauschen, ohne die Datenbankzugriffe neu implementieren zu müssen.

Ergebnis

Das Play Framework selbst ist relativ stabil, allerdings nutzt das Projekt momentan noch eine ältere Version, bei welcher ein paar Fehler und kleinere Sicherheitsprobleme behoben wurden. Wie vorher festgelegt, wurde bei dem Projekt primär auf die Funktionalität geachtet, dadurch gibt es zwischendurch immer noch Stellen bei denen das Quiz zwar nutzbar ist, aber die Bedienung nicht perfekt ist oder mal eine „kryptische“ Fehlermeldung angezeigt wird. Diese können aber auch im Nachhinein noch hinzugefügt werden bzw. haben nicht höchste Priorität, da das Projekt nur für den internen Gebrauch in der MMS gedacht ist.

