

Kontext charakterisiert, und entsteht durch, Interaktion bzw. Informationsaustausch zwischen Entitäten. Er wird bestimmt durch das Umfeld eben dieser. Im Bereich von Ubiquitärem Computing betreffen die Entitäten die Nutzer, die Smart Devices sowie potentielle Dritte. Eine Identität wird in diesem Zusammenhang durch die, von den allgegenwärtigen, in unseren Alltag integrierten Computern, gesammelten Daten, die dazu dienen können, ein Individuum zu identifizieren, beschrieben.