

6-3-5 Methode

Ubiquitous Computing

	Idee 1	Idee 2	Idee 3
1	Fahrwerksteuerung McLaren	SmartHome	Render-Farm
2	Beschleunigungs-Einheit-Steuerung	Wearable-Computing	Cloud-Computing
3	Antiblockiersystem (ABS) Bremssteuerung McLaren	internet of Things	Hardware Sharing
4	Lenk-/Spurhalteassistent McLaren	Smartphone	Botnetze für vorteilhaftes Rechnen