

# Belegarbeit

## High Level-Synthese eines Keypoint-Detection- Algorithmus für FPGAs

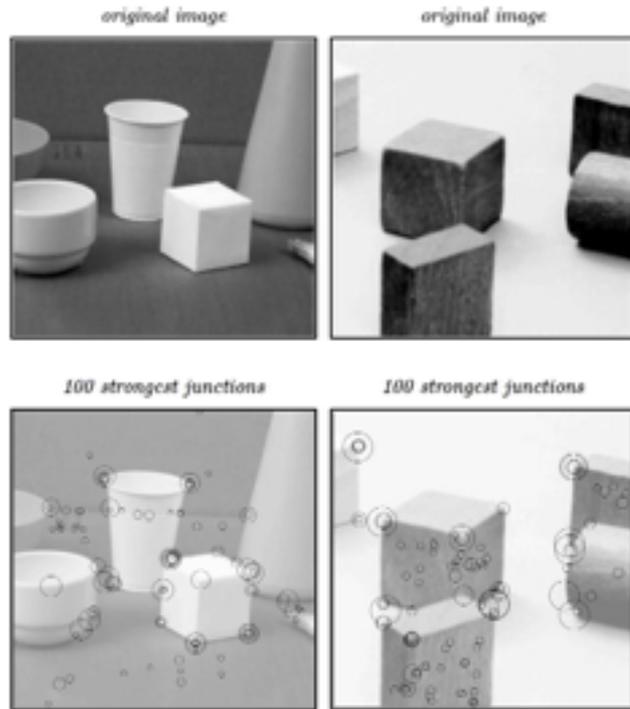
Max Kraft-Kugler

Dresden, 09.07.2015

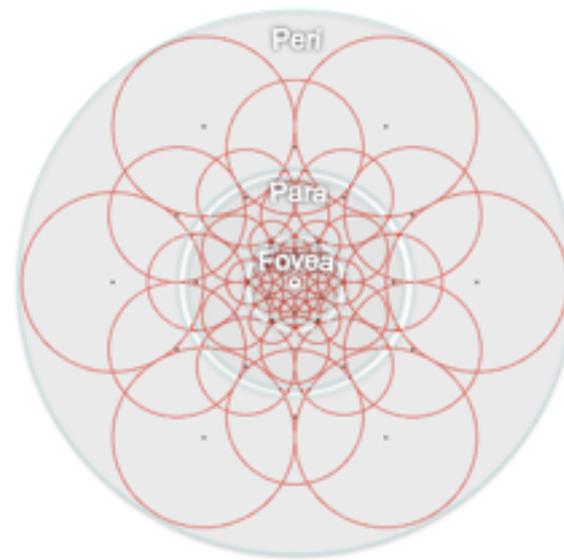
# Inhalt

1. Motivation
2. Auswahl eines Algorithmus
3. Analyse
4. Entwurf
5. Ergebnisse
6. Zusammenfassung, Ausblick
7. Quellen

# 1. Motivation

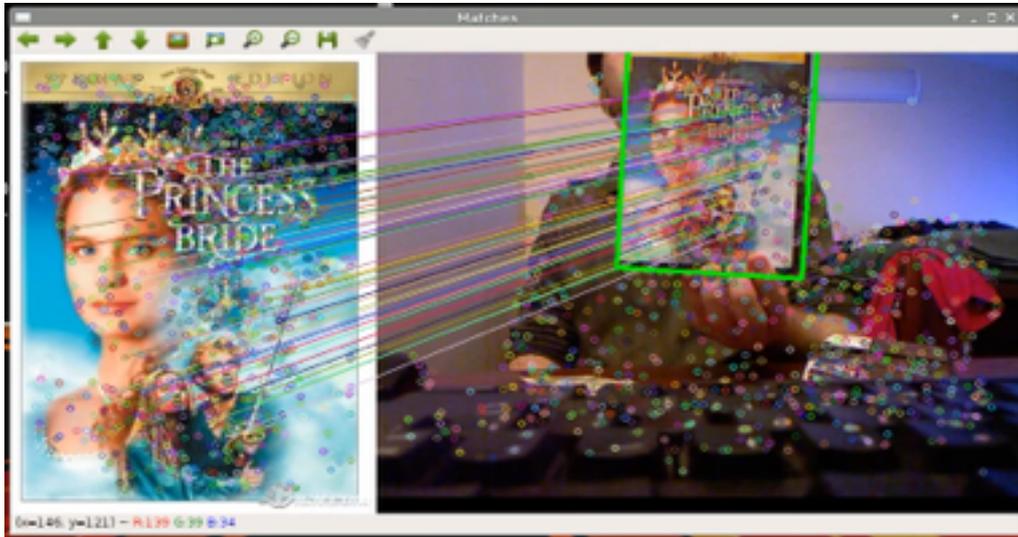


Quelle: Lindberg 1998

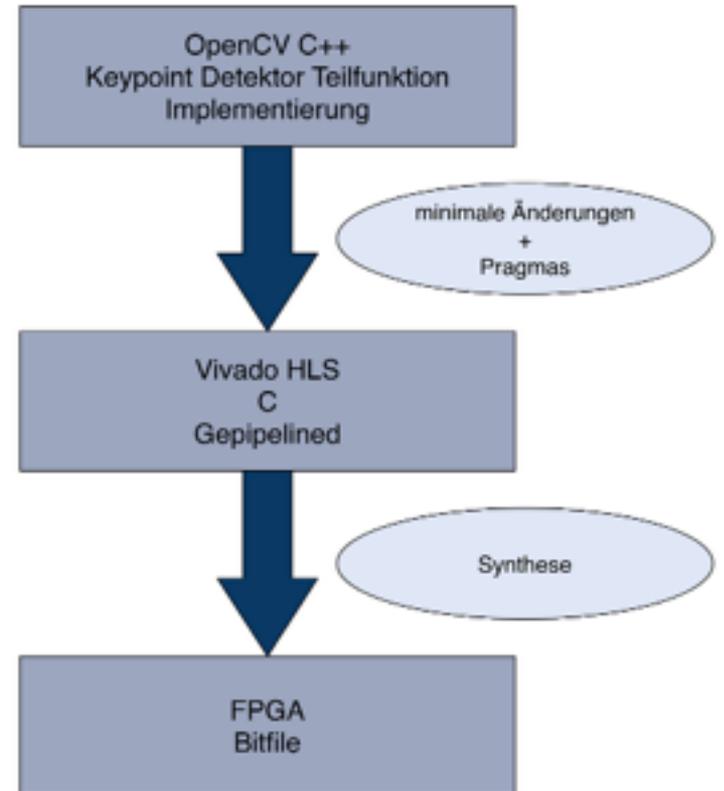


Quelle: FREAK 2012

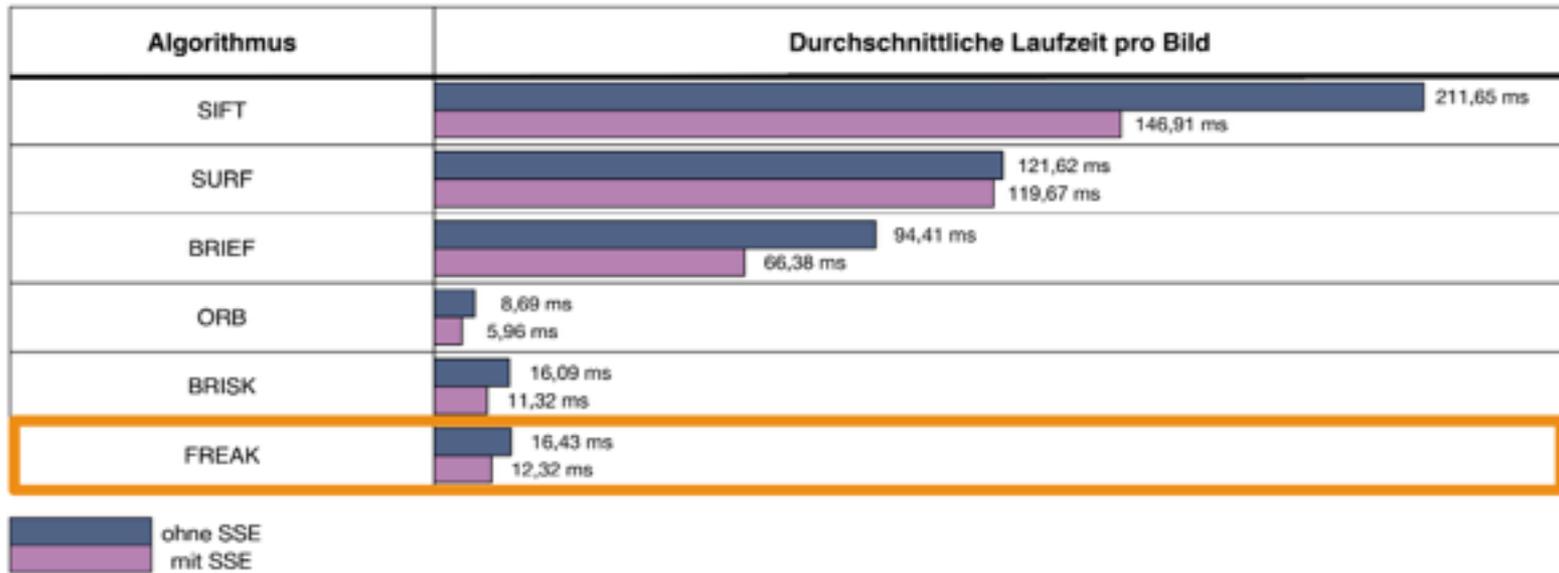
# 1. Motivation



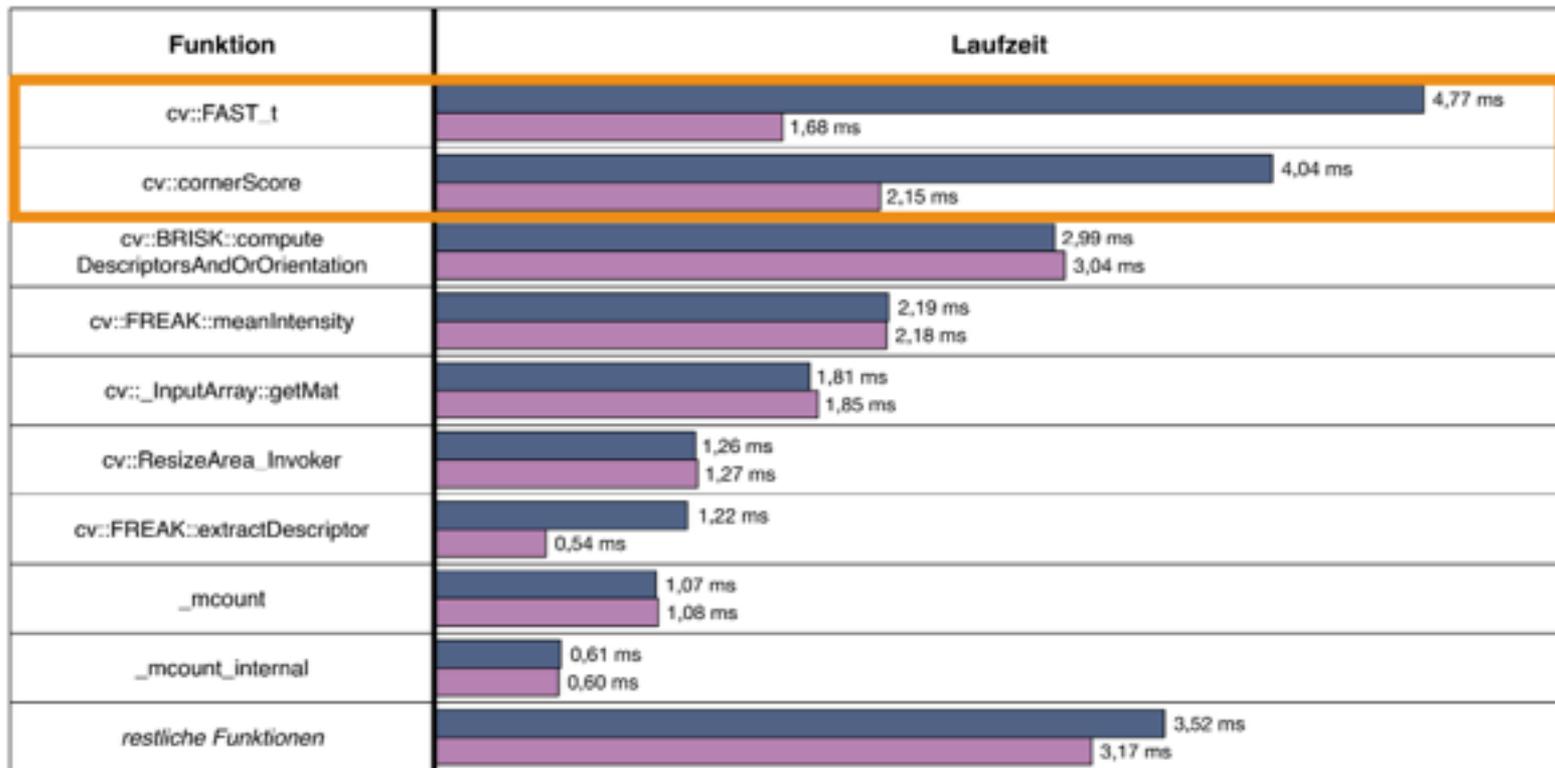
Quelle: Benn Snyder



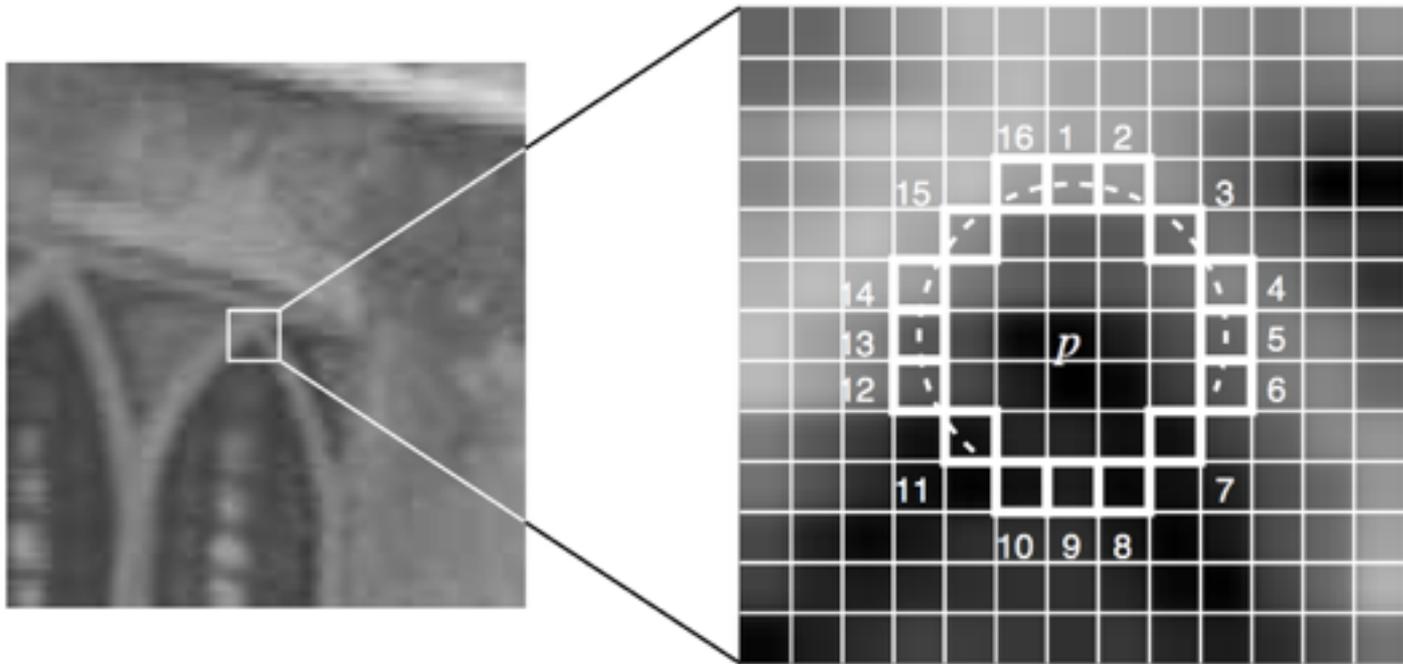
### 3. Auswahl eines Algorithmus



## 4. Analyse - Laufzeit von FREAK

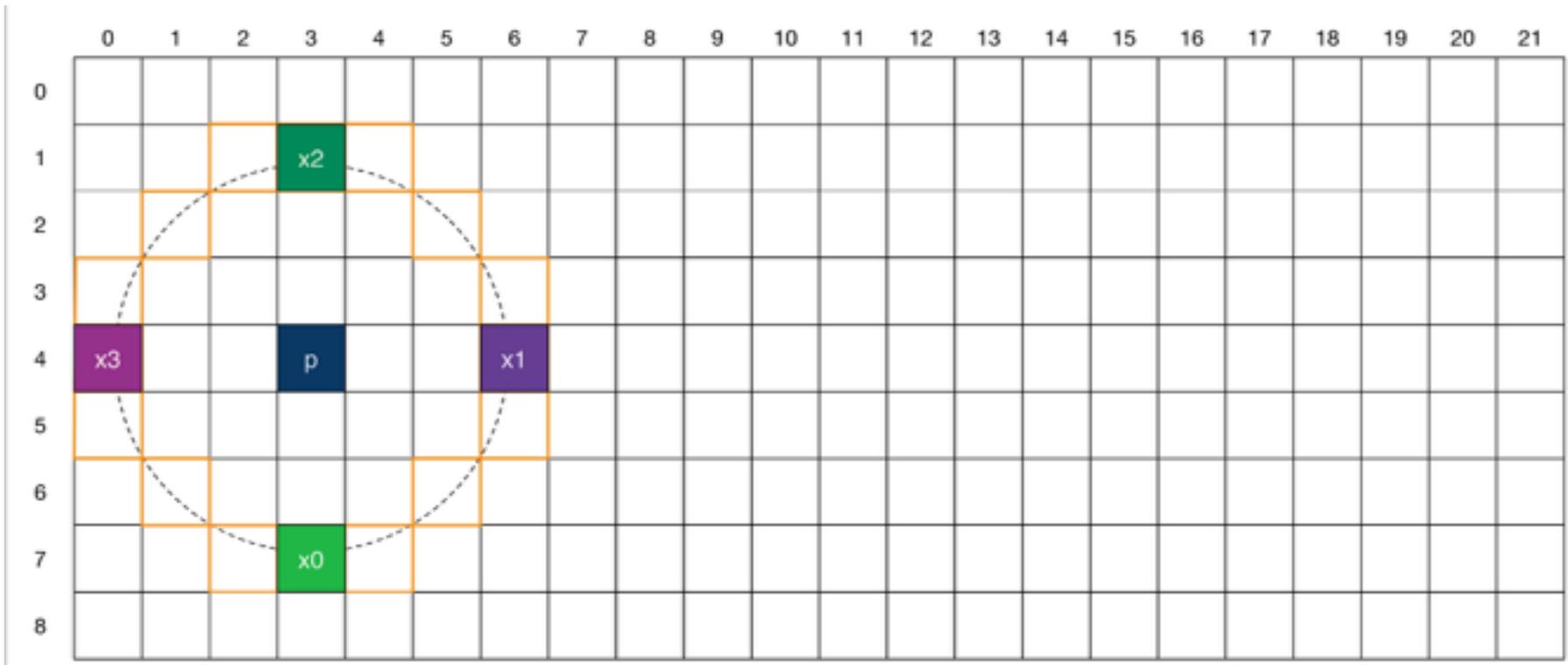


## 4. Analyse - FAST

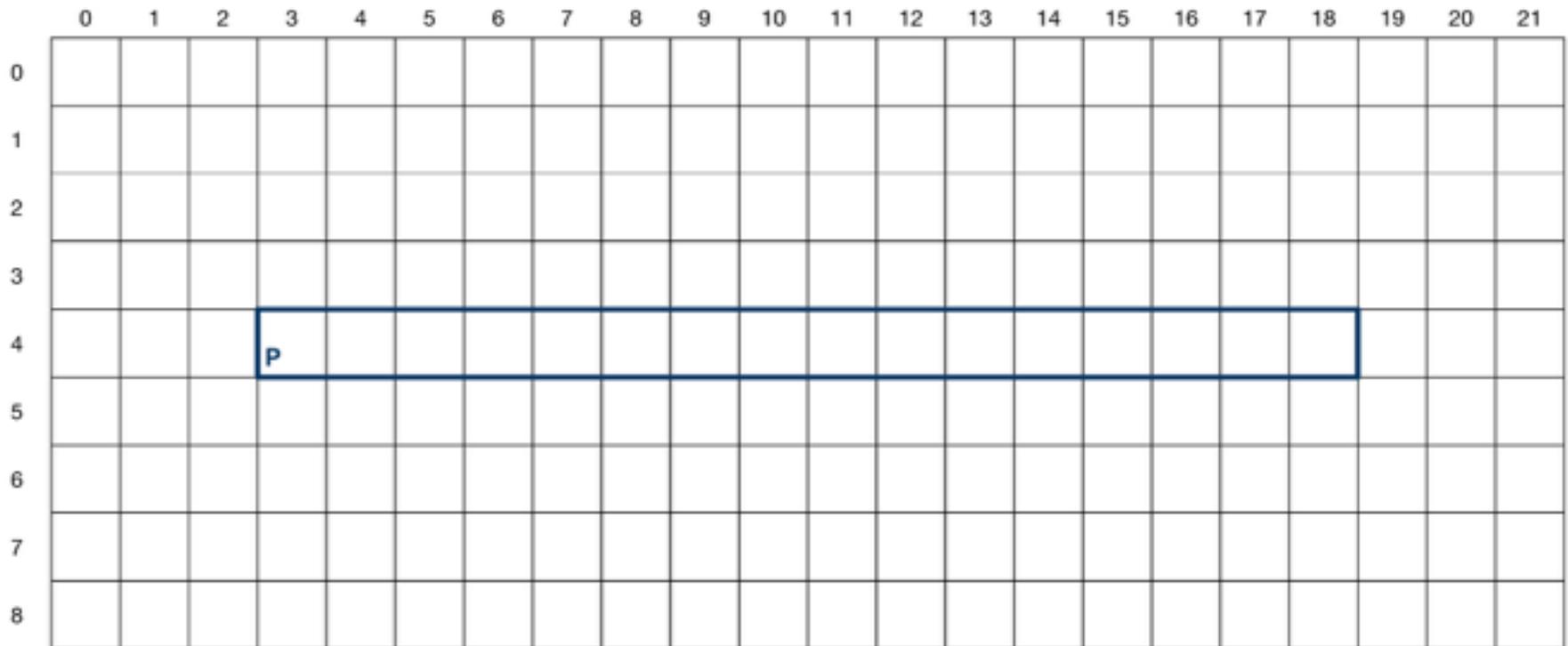


Quelle: FAST 2006

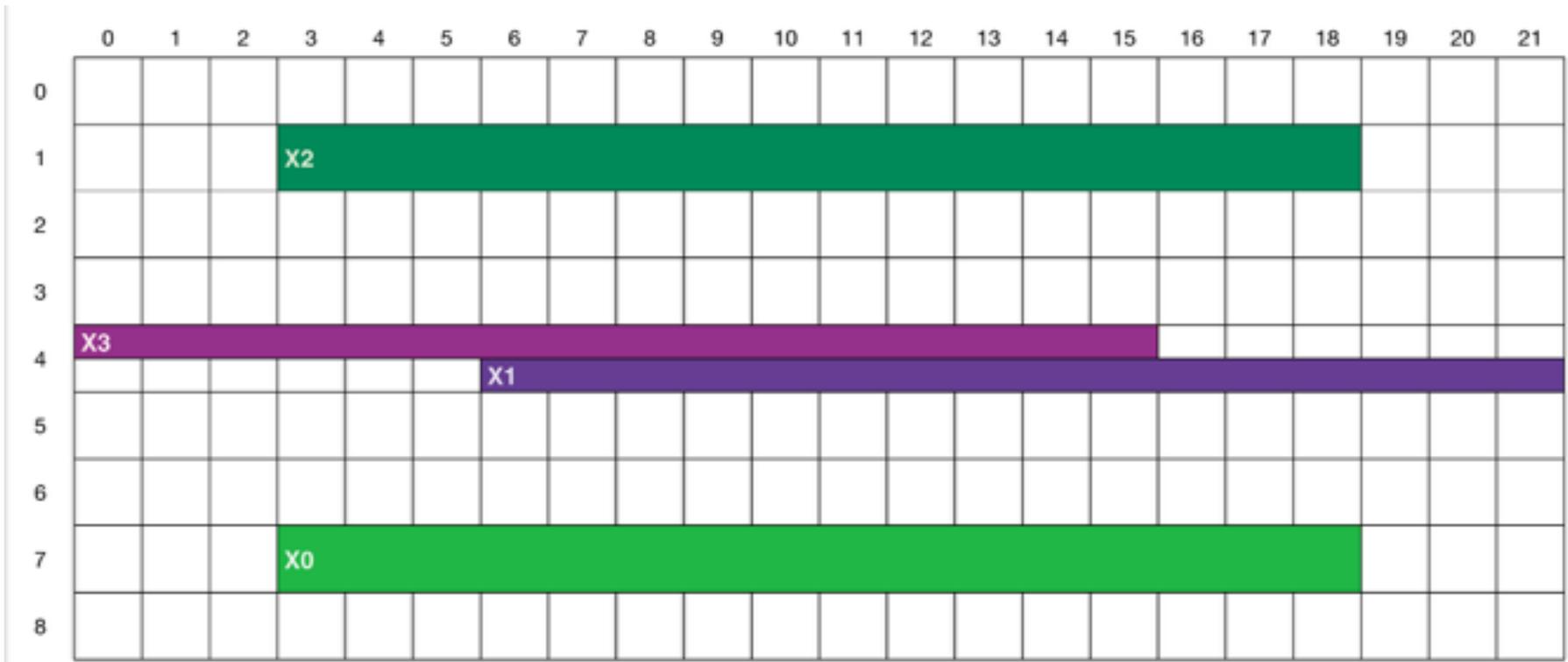
## 4. Analyse - FAST in OpenCV



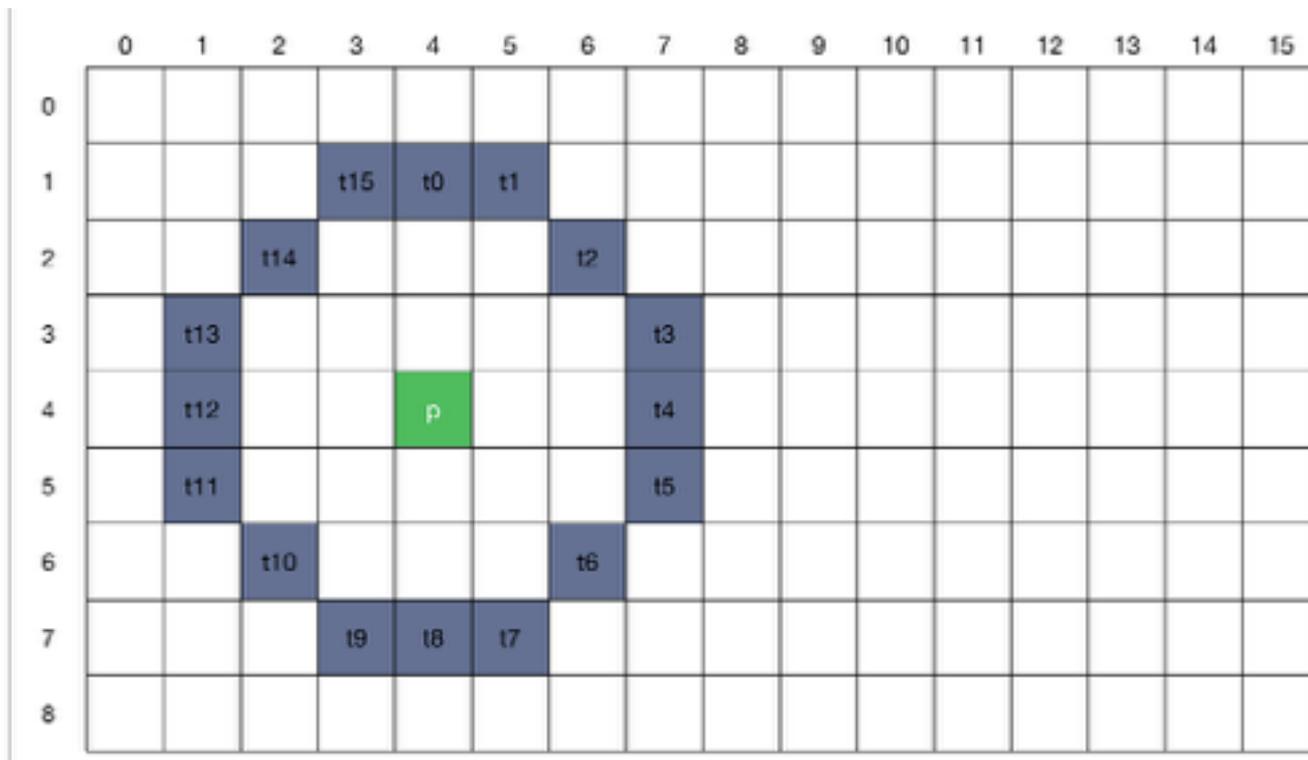
## 4. Analyse - SSE-Beschleunigung



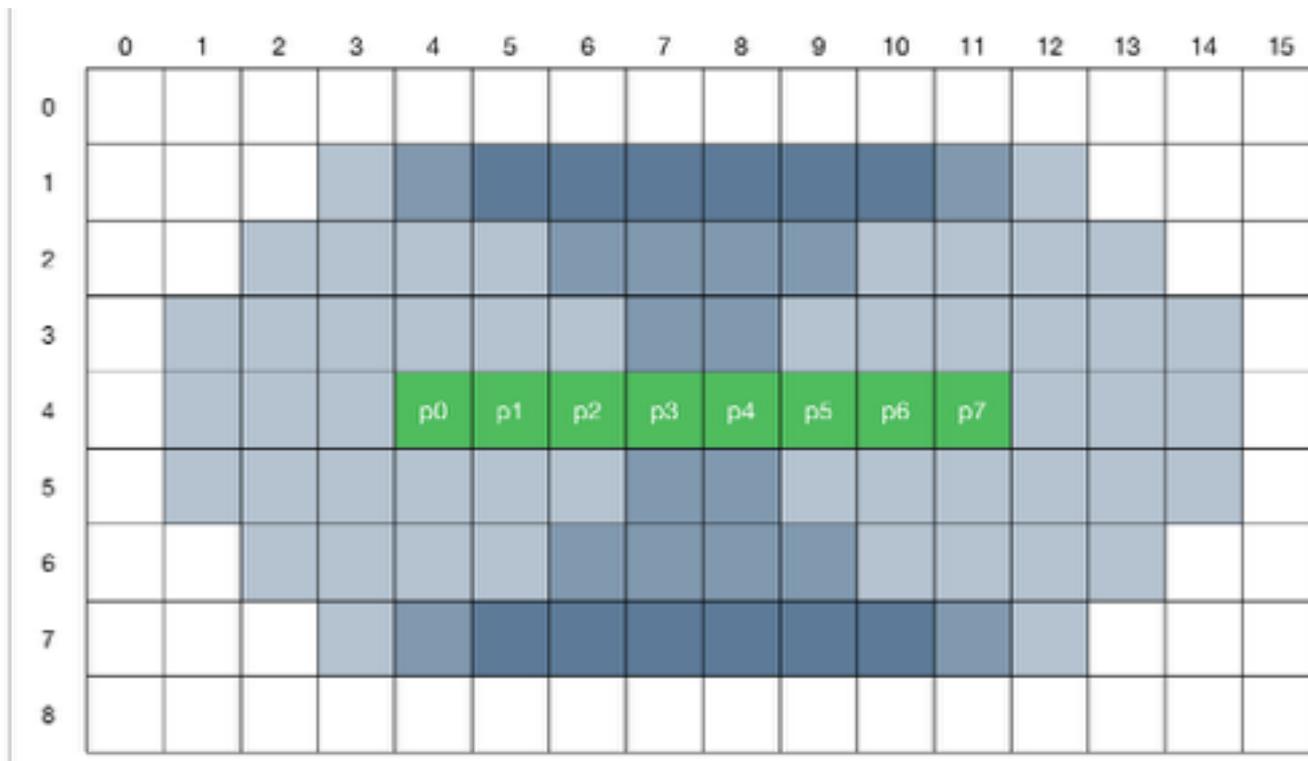
## 4. Analyse - SSE-Beschleunigung



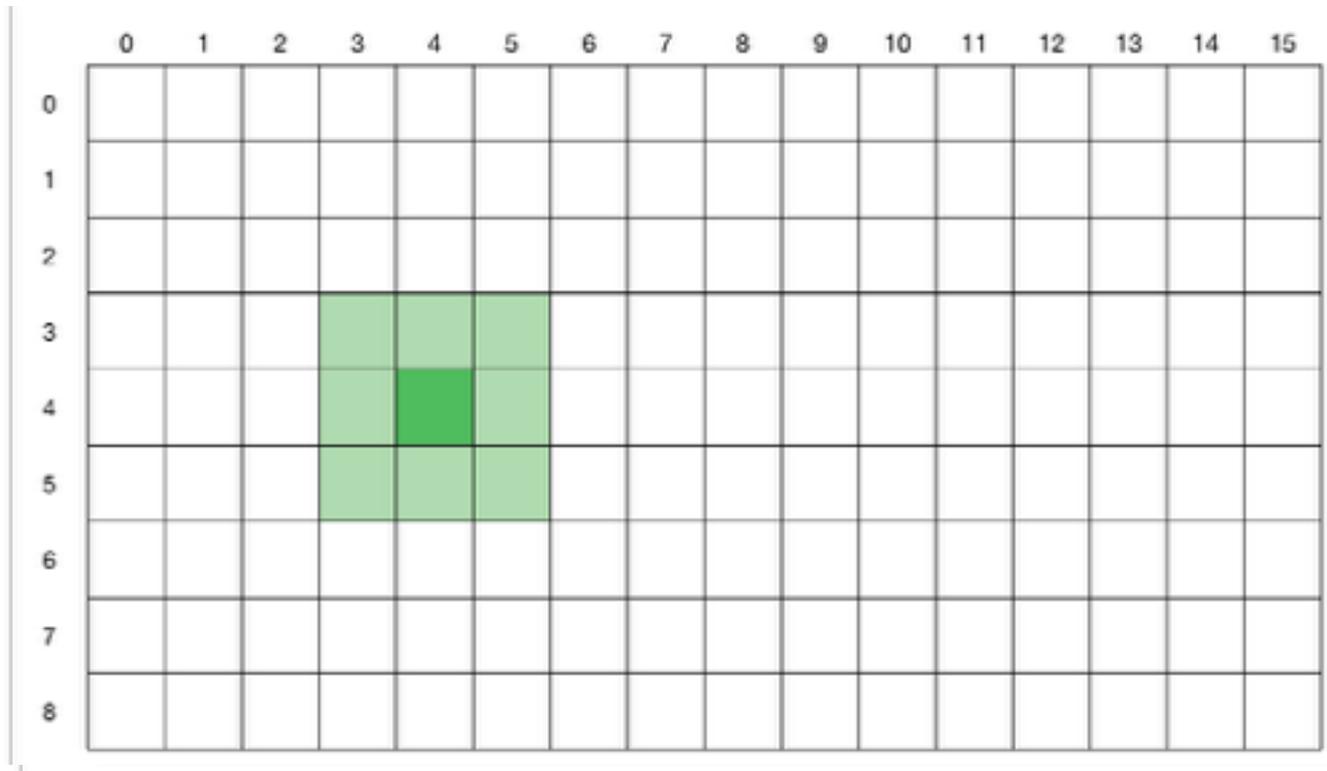
# 5. Entwurf - FAST



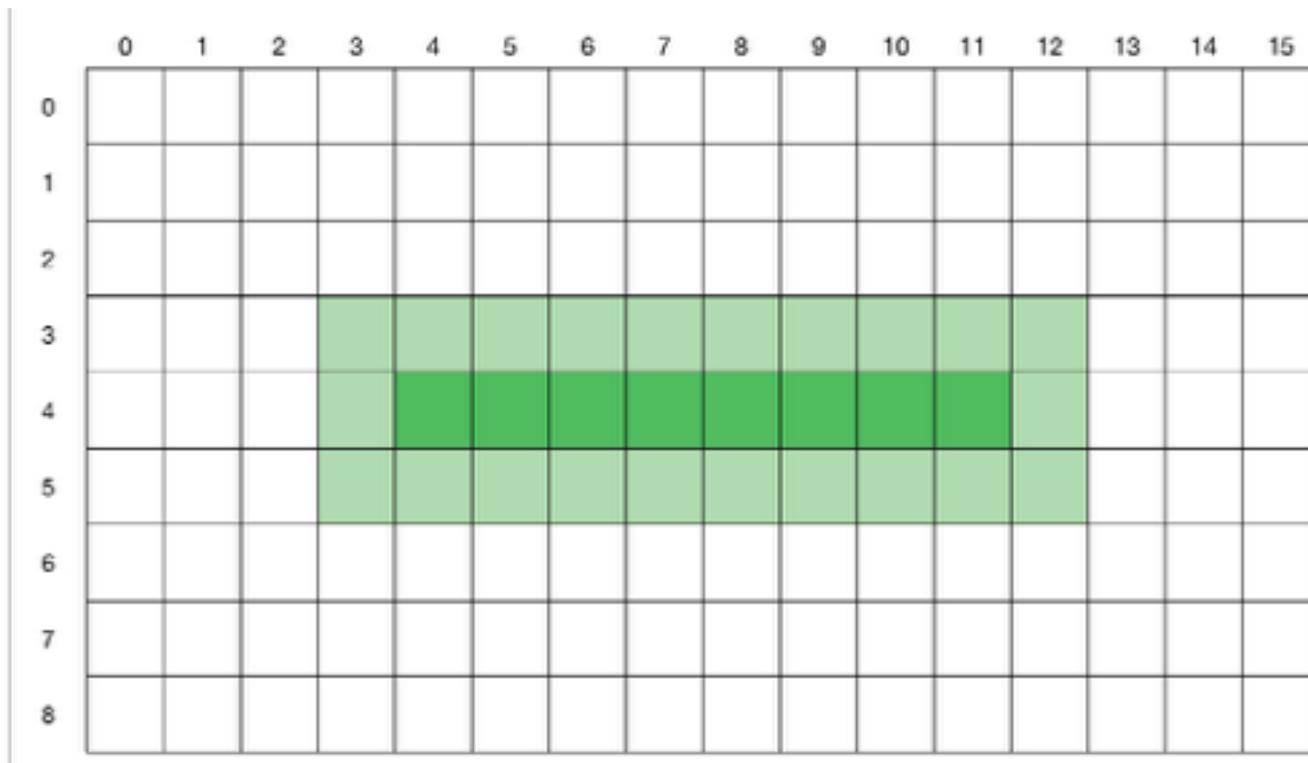
## 5. Entwurf - FAST parallelisiert



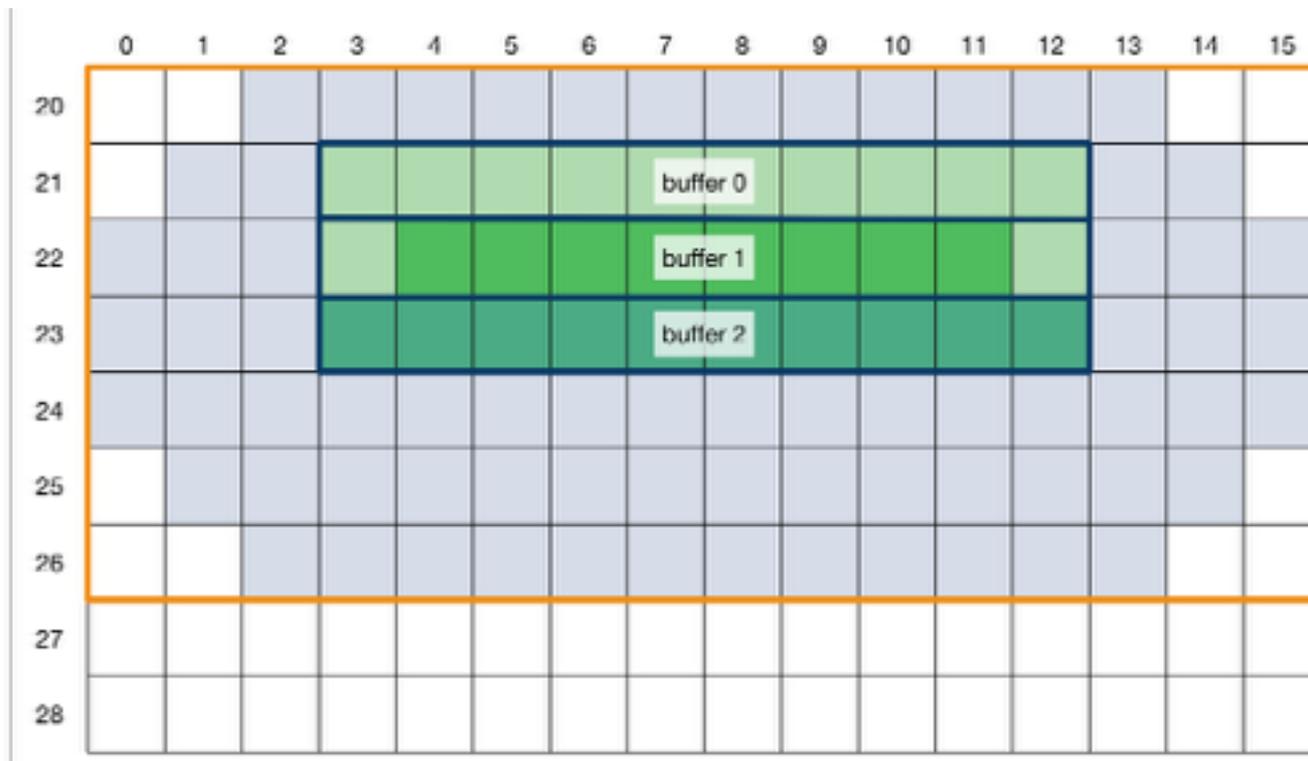
## 5. Entwurf - Non-Maxima-Suppression



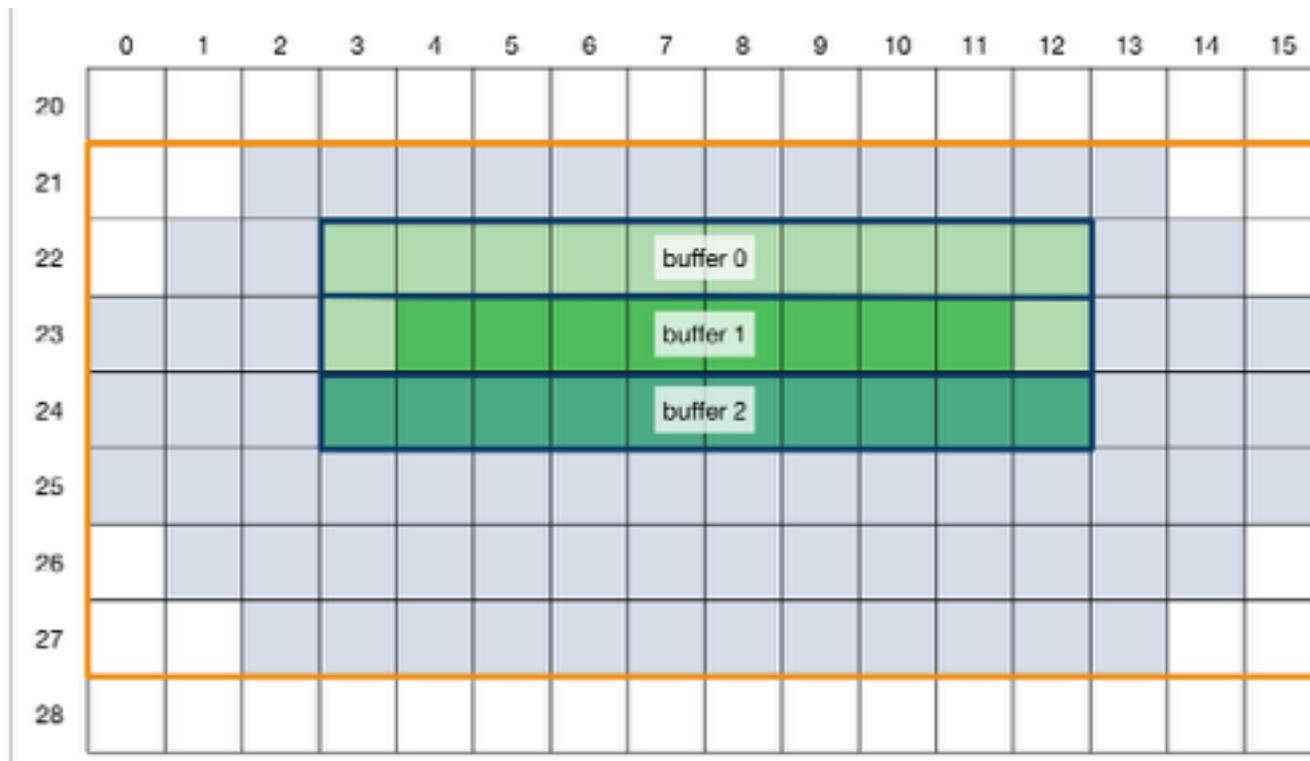
## 5. Entwurf - Non-Maxima-Suppression



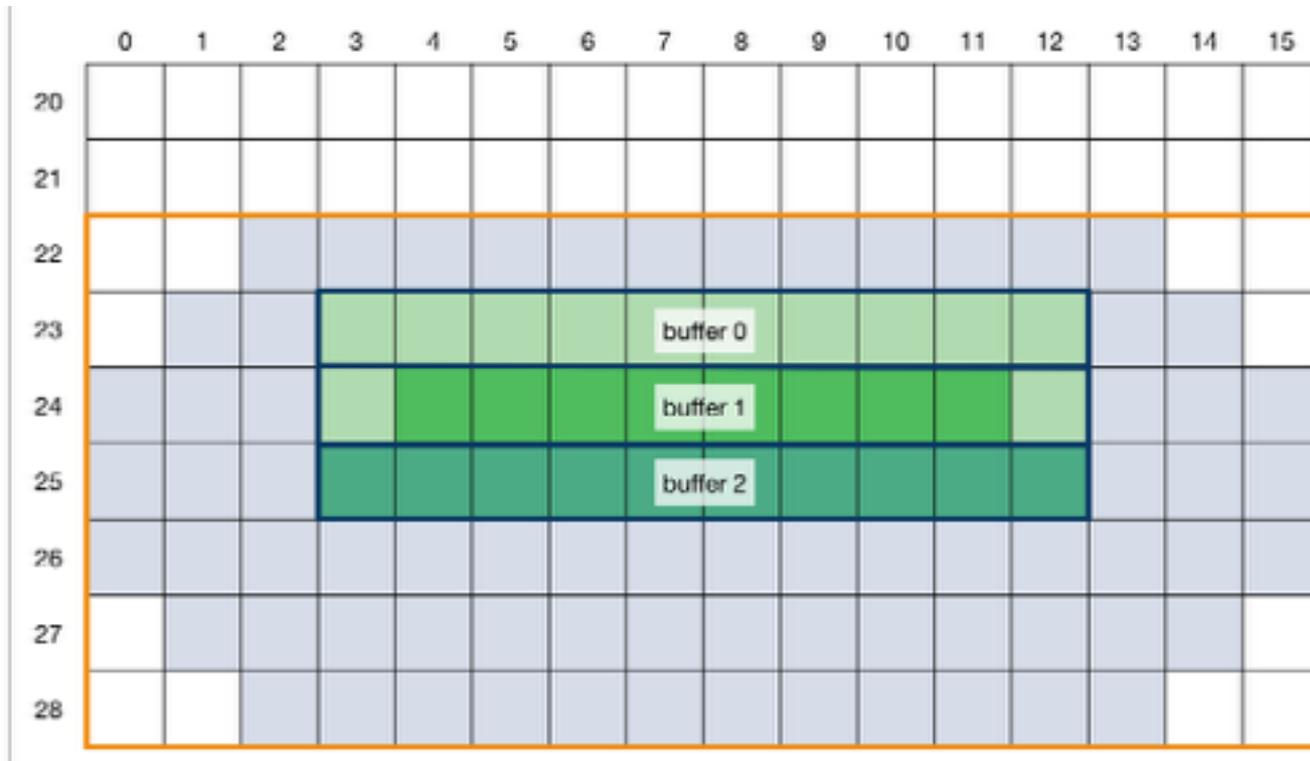
## 5. Entwurf - Fensterbewegung



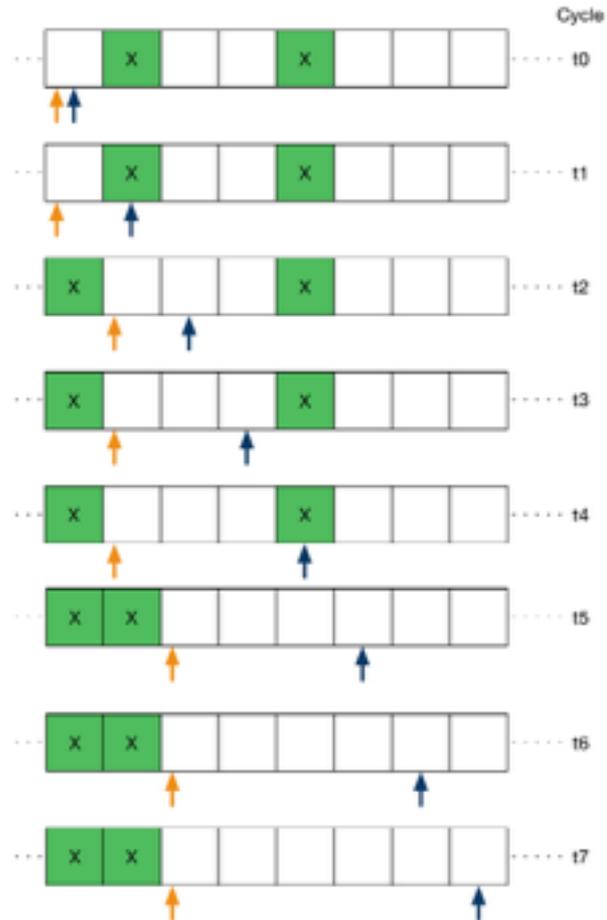
## 5. Entwurf - Fensterbewegung



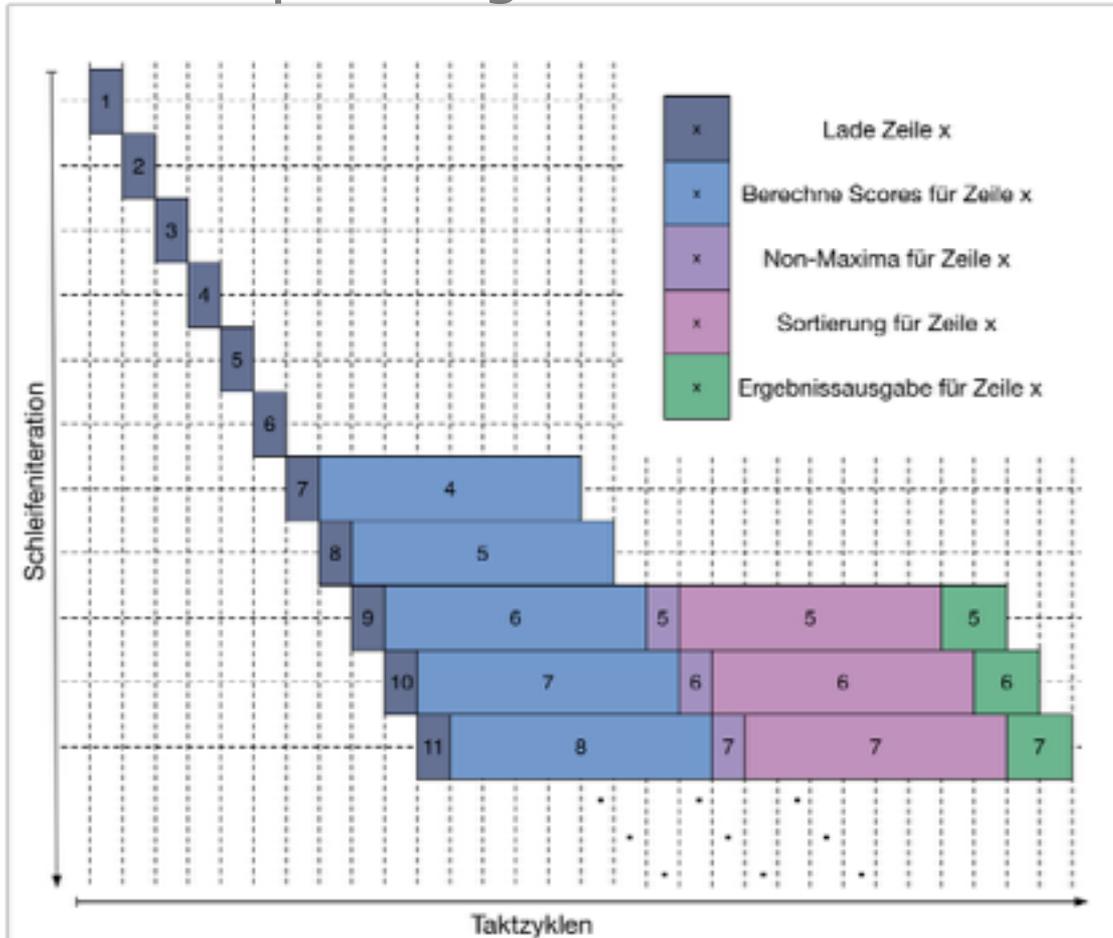
# 5. Entwurf - Fensterbewegung



# 5. Entwurf - Kompaktieren



# 5. Entwurf - Pipelining



## 6. Ergebnisse - Implementierung

- Verarbeitung vollständig gepipelined  $\Rightarrow$  eine Zeile/Takt
- Laden der Zeile jedoch noch nicht vollständig gepipelined
  - derzeit noch 40 Takte pro Zeile
  - Ziel  $\Rightarrow$  1 Takt pro Zeile
- Benötigte I/O-Datenrate bei 100 MHz und 1 Takt/Zeile:
  - 32 Pixeln Ergebnissbreite:  
**32 GBit/s** z.Vgl.: PCIe 2.0 x8  $\Rightarrow$  40GBit/s pro Richtung
  - 16 Pixeln Ergebnissbreite:  
**19,4 GBit/s**
- Problem:
  - Unausgerichtete Speicherzugriffe (z.B. 24 Byte Zeilenbreite je um 16 Byte verschoben)
  - Speicherlatenz

## 6. Ergebnisse - Geschwindigkeit

Implementierung	<b>Laufzeit</b> des ersten Bildes der Serie "Boaf", geschätzt	
<b>High-Level-Synthese</b> 32 Bit Ergebnissbreite	 ca. 360 µs	
<b>High-Level-Synthese</b> 16 Bit Ergebnissbreite	 ca. 710 µs	
	<b>Laufzeit</b> Durchschnitt über alle 6 Bilder der Serie "Boaf"	
<b>OpenCV</b> ohne SSE	 cv:FAST_t 4,77 ms      cv:cornerScore 4,04 ms <b>8,81 ms</b>	
<b>OpenCV</b> mit SSE	 cv:FAST_t 1,68 ms      cv:cornerScore 2,15 ms <b>3,83 ms</b>	

## 6. Ergebnisse - Geschwindigkeit

Implementierung	Laufzeit des ersten Bildes der Serie "Boaf", geschätzt	
	<b>High-Level-Synthese + OpenCV</b> 32 Bit Ergebnissbreite	ohne SSE
	mit SSE	ca. 14,09 ms
<b>High-Level-Synthese + OpenCV</b> 16 Bit Ergebnissbreite	ohne SSE	ca. 15,23 ms
	mit SSE	ca. 14,44 ms
<b>SURF</b> auf einem FPGA	bei 100 MHz	ca. 5,8 ms
	Laufzeit Durchschnitt über alle 6 Bilder der Serie "Boaf"	
<b>Nur OpenCV</b>	ohne SSE	ca. 23,33 ms
	mit SSE	ca. 17,56 ms

## 6. Ergebnisse - Ressourcenverbrauch

Ressource	Ausnutzung	
<b>BRAM_18K</b> 2060	0,04%	1
	0,04%	1
<b>DSP48E</b> 2800	0,61%	17
	1,18 %	33
<b>FF</b> 607200	7,65 %	46422
	14,69 %	89205
<b>LUT</b> 303600	37,79 %	114742
	75,25 %	228458



## 7. Zusammenfassung

### Beschleunigung von FREAK:

- Ansatz: FAST mit Non-Maxima-Suppression via High-Level-Synthese auf FPGA
- Neuentwurf und -implementierung nötig gewesen

### Ergebnis:

- Verarbeitung einer Zeile/Takt
- Zeilen laden problematisch (hohe Datenraten, Speicherausrichtung, Latenz)
- Maximale Beschleunigung:
  - Faktor 12,41 gegenüber FAST mit Non-Maxima-Suppression
  - Faktor 1,53 gegenüber FREAK ohne SSE

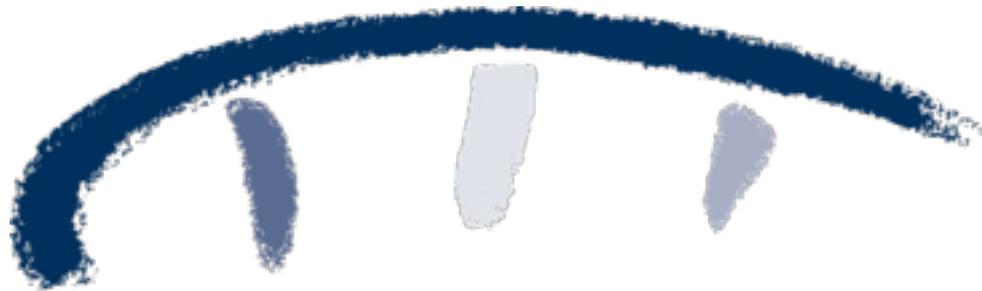
## 7. Ausblick

- Lösung des Problems der unausgerichteten Speicherzugriffe
  - Ausrichtung über Zeilenbreite schwer oder nicht möglich
  - Formatierung der Quelldaten (Bildebenen) Overheadbehaftet  
⇒ Problematisch
- Pipelining der restlichen von FREAK benötigten Funktionen
  - Risiko von nur ineffizienter Implementierbarkeit von Teilfunktionen auf FPGA
  - Implementierung auf FPGA mit eingebetteter CPU (Zynq ect.)
  - Reduzierung der Scoreberechnung auf 8 Pixel Breite  
⇒ Ausgerichtete Speicherzugriffe

## 7. Quellen

### Bildquellen:

- **Lindberg 1998:** Lindeberg, Tony: Feature Detection with Automatic Scale Selection. (1998), Nr. 30; *Seite 29*
  - **FREAK 2012:** Alexandre Alahi; Ortiz, Raphael; Vandergheynst, Pierre: FREAK: Fast Retina Keypoint. In: IEEE International Conference on Computer Vision, Rhode Island, Providence, USA (2012). EPFL, Switzerland; *Seite 4*
  - **Benn Snyder:** Keypoint Object Matching with SURF/BRISK (Youtube by Benn Snyder): Benn Snyder, <https://www.youtube.com/watch?v=-r9J1eO4gg4>; *Screenshot aus Video*
  - **FAST 2006:** Rosten, Edward; Drummond, Tom: Machine learning for high-speed corner detection. In: Proceedings of the European Conference on Computer Vision (ECCV) (2006). Department of Engineering, Cambridge University, UK; *Seite 4*
- alle weiteren Quellen siehe Belegarbeit



**»Wissen schafft Brücken.«**