



Implementierung eines Carry-Compact-Adders auf einem FPGA

von Matthias Brinker

Dresden, 22.06.2015



Gliederung

01. Theorie

02. Implementierung auf einem FPGA

03. Leistung

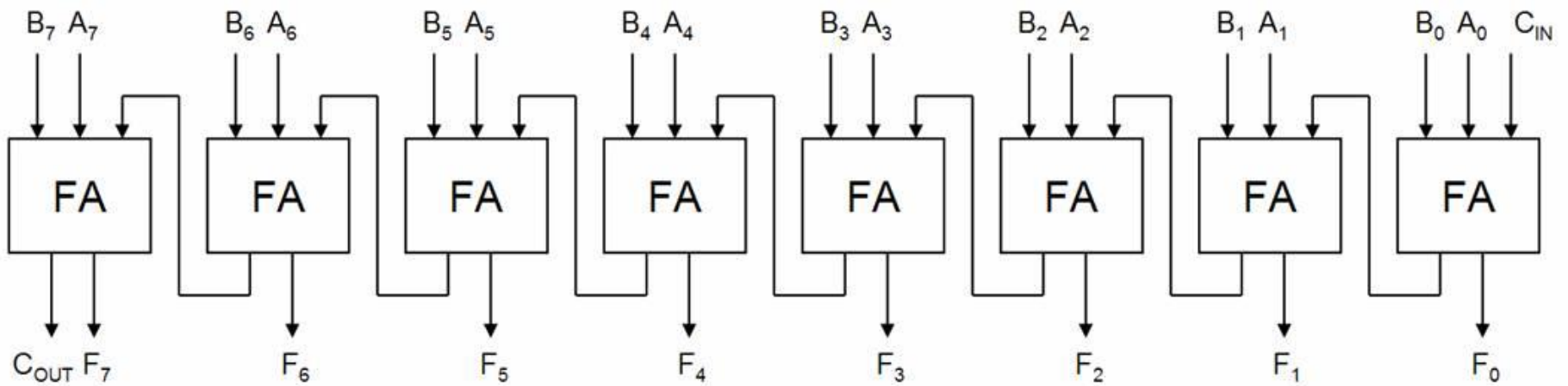
04. Fazit

01 Theorie

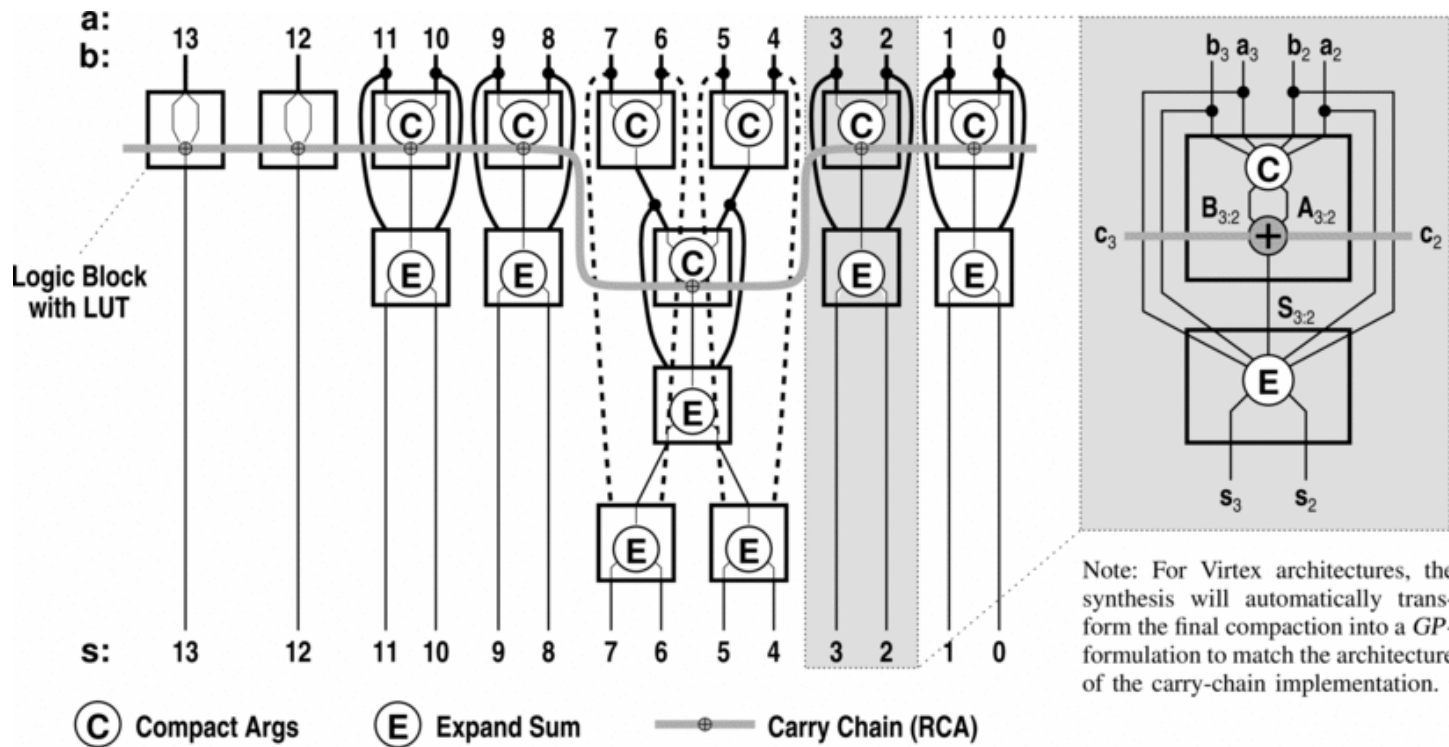
Ziele eines Addierers

- Möglichst kurzen kritischen Pfad
-> Hohe Frequenz
- Möglichst wenig Hardwareaufwand
-> Wenig Fläche auf dem Chip

Ripple Carry Adder



Carry Compact Adder



Begriffserklärung

g_i : Generate

- Die Addition liefert einen Übertrag
-> a_i und b_i sind 1

p_i : Propagate

- Die Addition kann einen Übertrag liefern
-> entweder a_i oder b_i ist 1
-> Eingehender Übertrag = Ausgehender Übertrag

Begriffserklärung

$G_{i:j}$: Blockgenerate

- Der gesamte Block generiert einen Übertrag

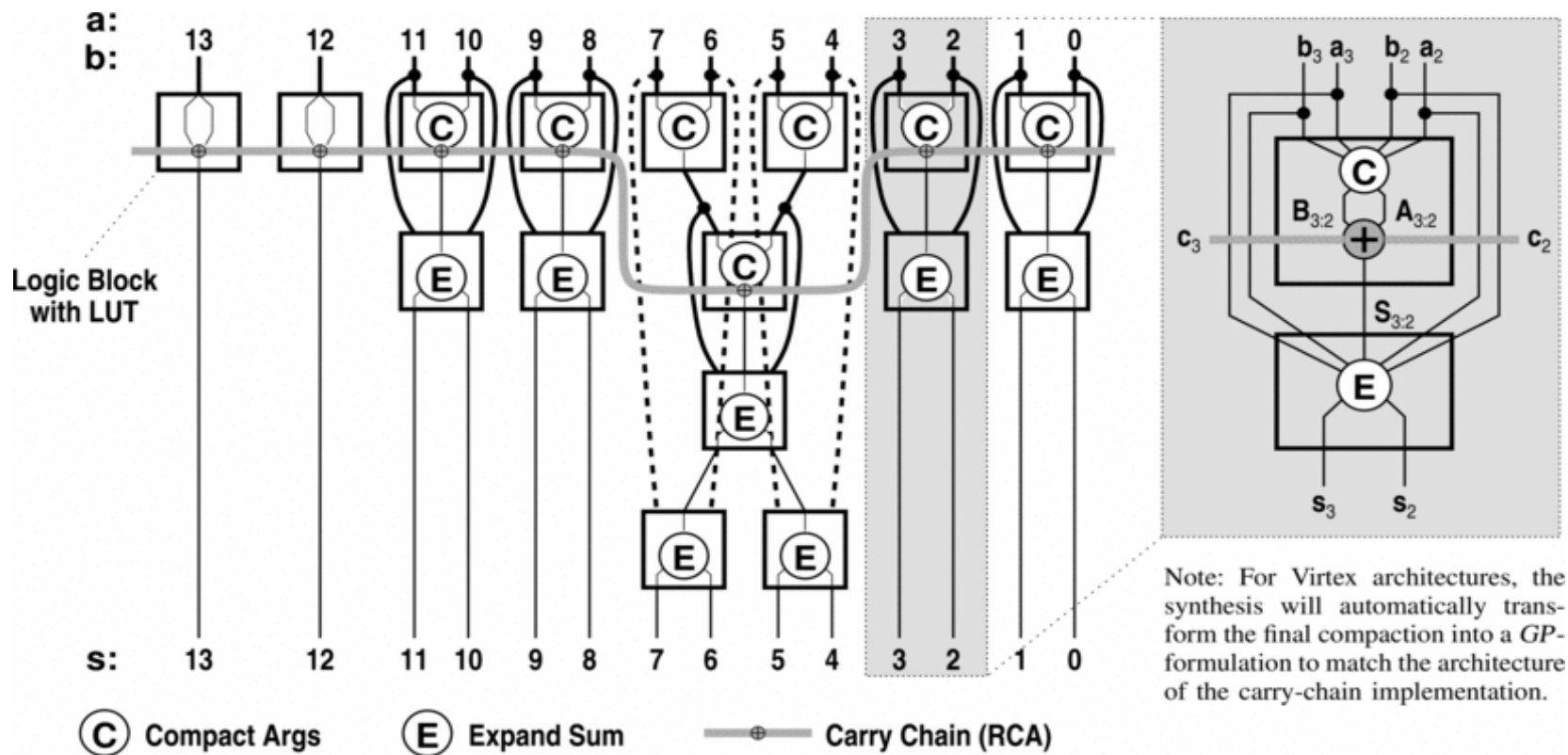
$P_{i:j}$: Blockpropagate

- Alle Propagate-Signale (in dem Intervall) sind 1

Definition von $A_{i+1:i}$ und $B_{i+1:i}$

g_{i+1}	p_{i+1}	b_i	a_i	$G_{i+1:i}$	$P_{i+1:i}$	Case	$B_{i+1:i}$	$A_{i+1:i}$
0	0	*	*	0	0	K	0	0
0	1	0	0	0	0	K	0	0
0	1	0	1	0	1	P	0	1
0	1	1	0	0	1	P	1	0
0	1	1	1	1	0	G	1	1
1	*	*	*	1	0	G	1	1

02 Carry Compact Adder



Note: For Virtex architectures, the synthesis will automatically transform the final compaction into a GP-formulation to match the architecture of the carry-chain implementation.

Berechnung des Carrys

$$S_{i+1:i} = P_{i+1:i} \oplus c_i$$

$$c_i = S_{i+1:i} \oplus P_{i+1:i}$$

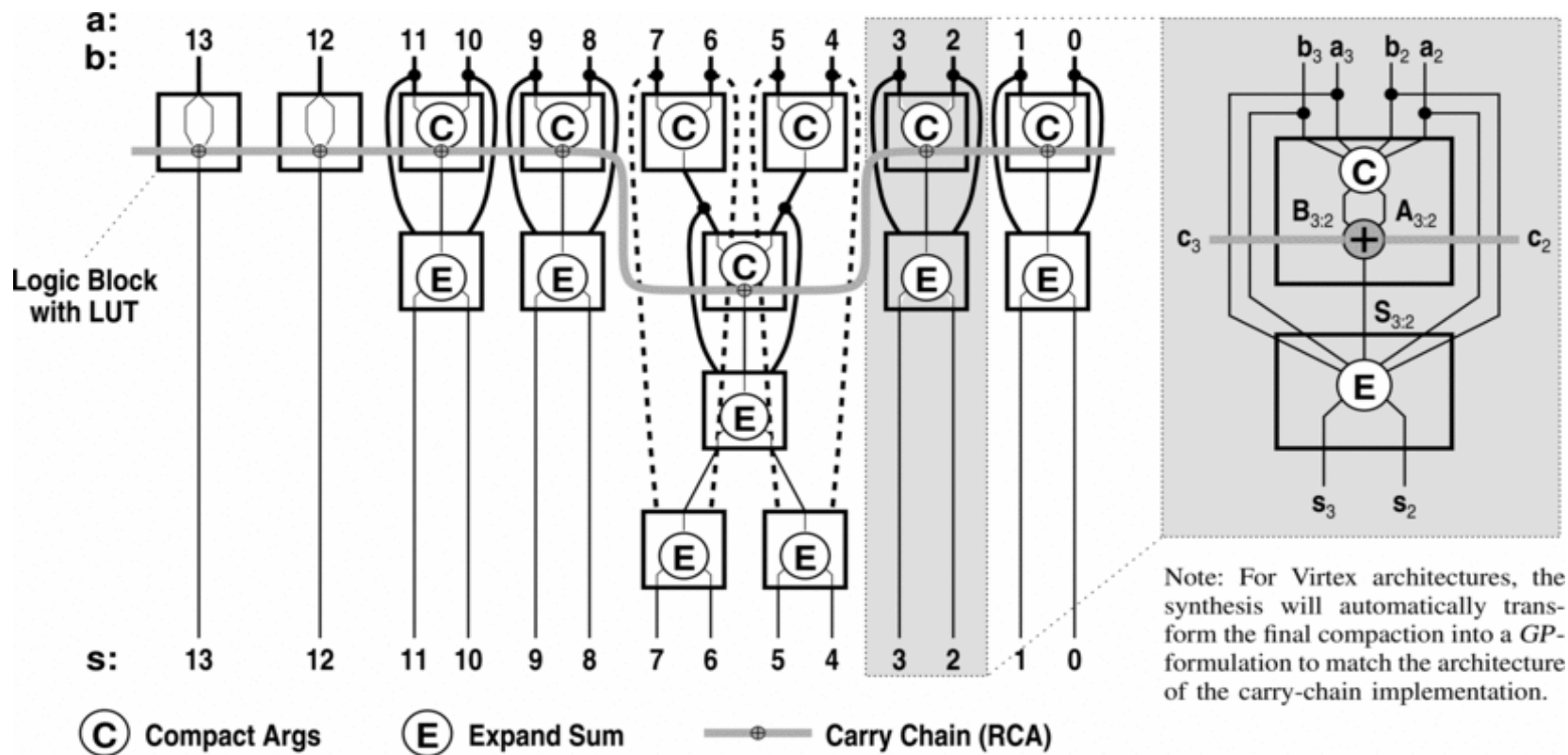
$$c_i = S_{i+1:i} \oplus ((b_{i+1} \oplus a_{i+1})(a_i \oplus b_i))$$

Berechnung der expandierten Summen

$$\begin{aligned} s_i &= p_i \oplus c_i \\ &= (a_i \oplus b_i) \oplus c_i \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} s_{i+1} &= p_{i+1} \oplus c_{i+1} \\ &= p_{i+1} \oplus (g_i + p_i c_i) \\ &= (a_{i+1} \oplus b_{i+1}) \oplus (a_i b_i + (a_i \oplus b_i) c_i) \end{aligned}$$

02 Carry Compact Adder

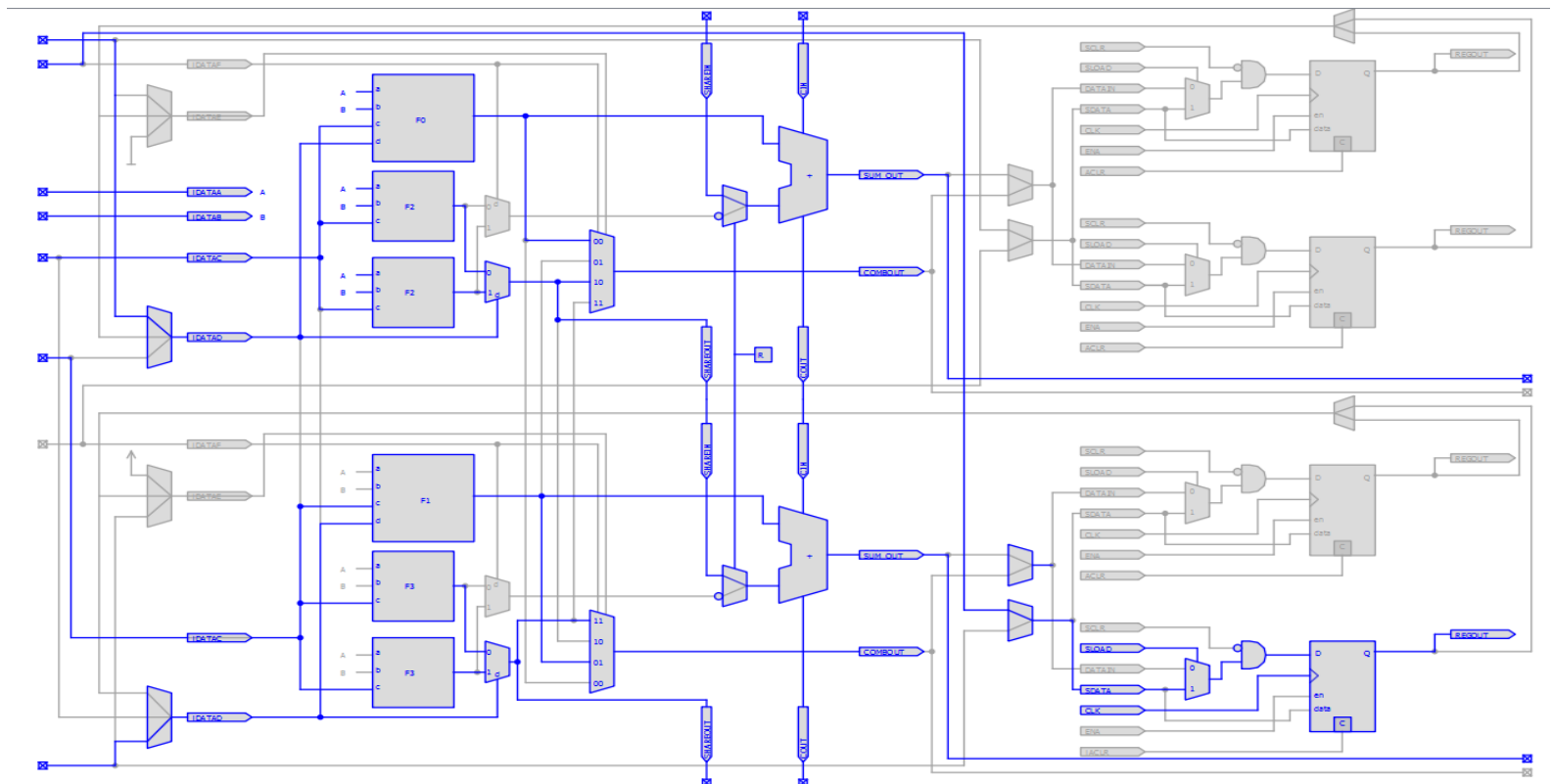


02 Implementierung auf einem FPGA

Implementierung auf einem FPGA

Warum?

ALM-Struktur eines Cyclone V Architektur



Implementierung auf einem FPGA

Warum?

- Schnelle Carry-Line
- LUTs eignen sich sehr gut für das Kompaktieren und Expandieren

LUT-Primitive

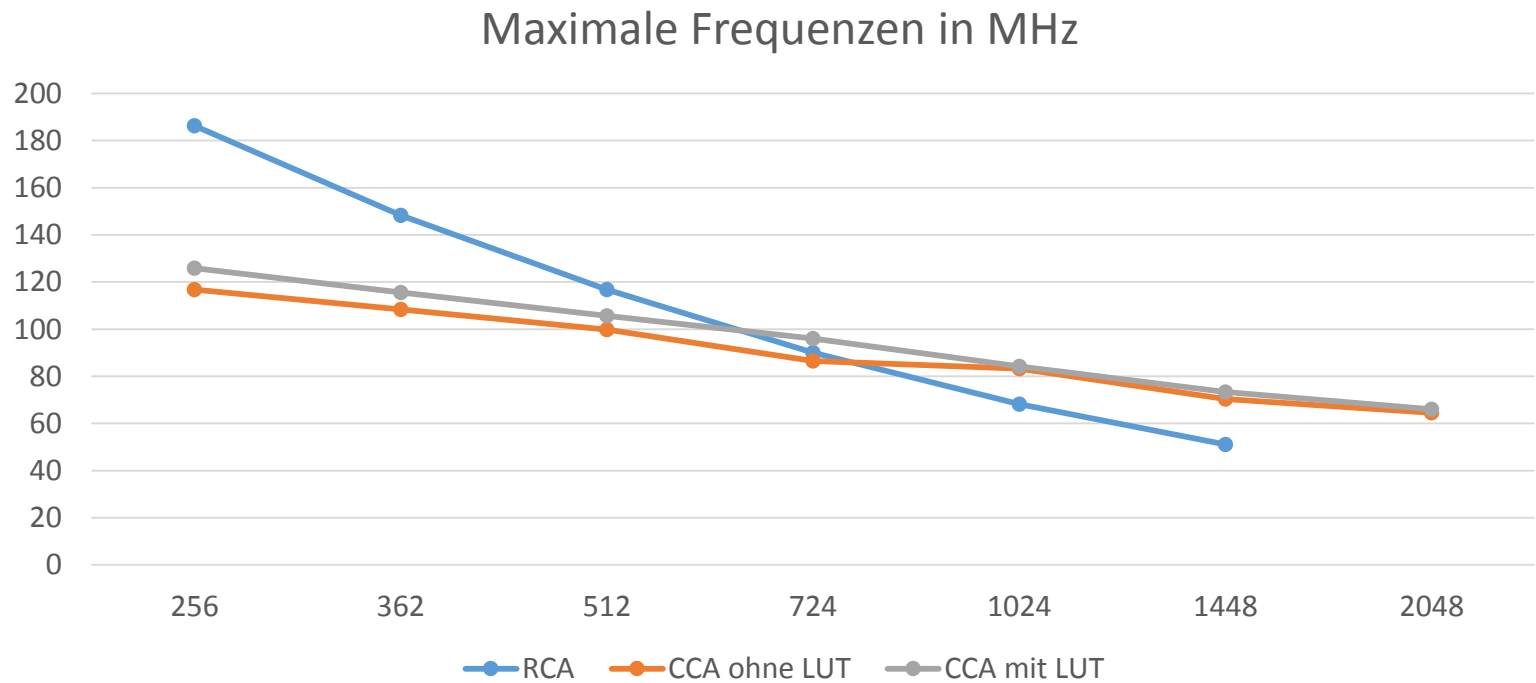
- LUT_INPUT und LUT_OUTPUT definieren die Grenzen einer LUT

03 Leistung

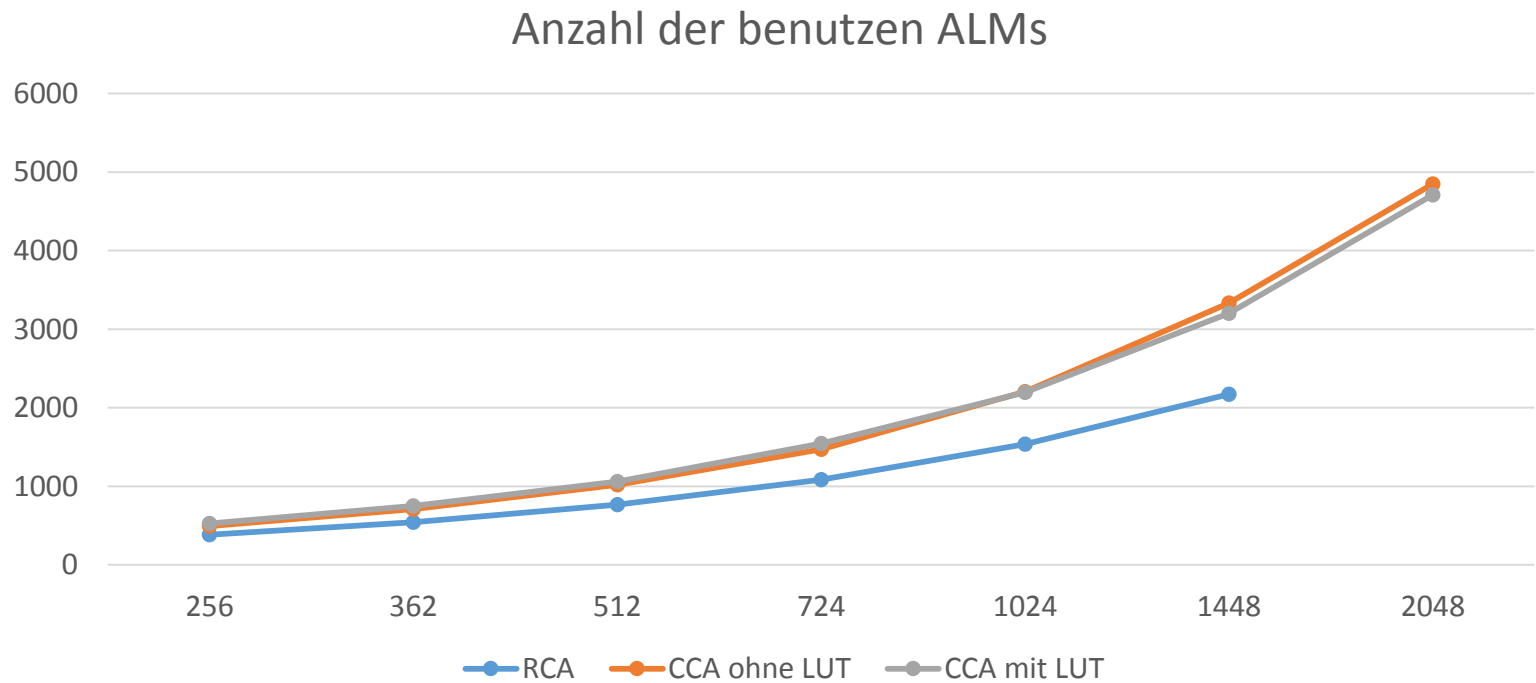
Messreihen

- RCA
- CCA ohne LUT-Primitive
- CCA mit LUT-Primitive

Verlauf der Frequenzen



Verlauf der ALMs



04 Fazit

Fazit

- Ist bei großen Bitbreiten schneller als die Implementierung eines RCAs in Quartus
- Braucht mehr Ressourcen
- Ab einer Bit-Breite von ~ 724 lohnt sich der Carry-Compact-Adder



»Wissen schafft Brücken.«

RCA

Bitbreite	MHz	ALMs
256	186,33	384
362	148,27	543
512	116,73	768
724	90,04	1086
1024	68,14	1536
1448	51,12	2172
2048		

CCA ohne LUT-Primitive

Bitbreite	MHz	ALMs
256	116,78	492
362	108,3	711
512	99,85	1019
724	86,55	1473
1024	83,31	2205
1448	70,39	3333
2048	64,56	4846

CCA mit LUT-Primitive

Bitbreite	MHz	ALMs
256	125,94	526
362	115,59	749
512	105,63	1059
724	96,03	1543
1024	84,85	2218
1448	73,37	3204
2048	66	4708

Quellen

<http://ieeexplore.ieee.org/xpls/icp.jsp?arnumber=5992114>

<http://www.ece.unm.edu/faculty/pollard/classes/338/lademo/LookAheadDemo.htm>