

5. Semester

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
1. DS 07:30-09:00		Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen (Ü: Making) Gr. 2 Prof. Meier <i>Werkst. E11 + 1. OG 106</i>			Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen (Ü: Making) Gr. 3 Göhre <i>SE2/211 + Werkst. E11 + 1. OG 106</i>
2. DS 09:20-10:50			Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen B (S)** Gr. 1 Prof. Meier / Henze <i>SE2/211 + Werkstatt E11</i> <i>Labore 1. OG 103/105</i>		Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen A (S)*, Gr. 2 Göhre <i>SE2/211 + Werkstatt E11</i> Anpassungen der Tiere an ihren Lebensraum (Ü), Gr.1 Dr. Wiedmer <i>Labore E03/E05</i>
3. DS 11:10-12:40	WM1 Schulgarten (P)**** Göhre <i>Botanischer Garten</i>	WM1 Schulgarten (S) JProf. Brixius <i>BZW A/152/U</i>	Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen B (S)** Gr. 2 Prof. Meier / Henze <i>SE2/211 + Werkstatt E11</i> <i>Labore 1. OG 103/105</i>	Anpassungen der Tiere an ihren Lebensraum (V) Dr. Wiedmer <i>ASB/0328/H</i>	
4. DS 13:00-14:30	Anpassungen der Tiere an ihren Lebensraum (S) Gr. 1 Dr. Wiedmer <i>SE2/211</i> Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen (Ü: Making) Gr. 1 Prof. Meier / Göhre <i>Labor 1. OG 103/Werkst. E11/1. OG 106</i> WM1 Schulgarten (P)**** Göhre <i>Botanischer Garten</i>		Fachdidaktik Biologie: Lehren und Lernen A (S)* Gr. 1 Göhre <i>SE2/211 + Werkstatt E11</i> Tierhaltung und -pflege aus biologischer und didaktischer Perspektive Dr. Wiedmer / Prof. Meier <i>Labore 1. OG 103/105</i>		Anpassungen der Tiere an ihren Lebensraum (Ü) Gr. 2 Dr. Wiedmer <i>Labore E03/E05</i>
5. DS 14:50-16:20			Schulpraktische Übungen im Fach Biologie (S) Wechler / Prof. Meier *** <i>SE2/211</i>		
6. DS 16:40-18:10		Anpassungen der Tiere an ihren Lebensraum (S) Gr. 2 Dr. Wiedmer <i>SE2/211</i>			

* Seminar A: Themen, Methoden und Medien in der Mittel- bis Oberstufe; ** Seminar B: Didaktisch-pädagogische Konzepte im Lehr-Lern-Labor erproben und reflektieren; ***Termine werden in der ersten Sitzung bekanntgegeben ****Das Praktikum Schulgarten wird nur an ausgewählten Terminen in die 4. DS hineinreichen.