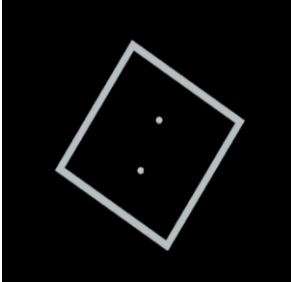




Studentische Hilfskraft (SHK) gesucht



Inwiefern sind **psychologische Konstrukte** und **physiologische Marker** nutzbar, um interindividuellen Unterschiede im Erleben von **virtueller Realität** vorherzusagen?

Um diese Frage zu beantworten, brauchen wir deine Unterstützung!

Beschäftigungsdetails:

- Umfang: ca. 10-12h/Woche
- Beginn: ab Oktober 2022

Aufgaben:

- Unterstützung bei der Versuchsdurchführung als Versuchsleitung
- Unterstützung bei der Datenaufbereitung und Forschungsdatenmanagement

Wir suchen:

- Du hast Interesse daran die virtuelle Realität aus einem anderen Blickwinkel zu erleben?
- Du studierst Psychologie im Bachelor oder Master?
- Du arbeitest zuverlässig, selbstständig und bist teamfähig?

Wir bieten:

- Einblick in aktuelle angewandte Forschung
- Eigenverantwortliches Arbeiten
- Umgang mit verschiedenen Soft- und Hardwarekomponenten (z.B. Blender, Unity, *Pupil Labs* Eyetracker, *HTC Vive* Virtual Reality Headset)
- Möglichkeit einer Abschlussarbeit mit eigenem Schwerpunkt

Wir freuen uns auf deine Bewerbung (kurzes Motivationsschreiben und Lebenslauf) an judith.josuweit@tu-dresden.de

