

Erprobungsteilnehmer*innen für E.F.A. gesucht!

Projekthintergrund. Die Digitalisierung, Automatisierung und intelligente Vernetzung von Dienstleistungsprozessen verändern die Arbeits- und Lebenswelt grundlegend. Neue Risiken und Gesundheitsgefährdungen für die arbeitende Bevölkerung entstehen, wobei die **psychische Belastung** zunehmend Relevanz erhält. Um auf die veränderten Arbeitsanforderungen als auch auf neue Gesundheitsgefährdungen reagieren zu können, müssen die Kompetenzen von Führungskräften als auch von Beschäftigten hinsichtlich des Themas Arbeits- und Gesundheitsschutz kontinuierlich gestärkt werden.

Ziel. Um diesen Wissens- und Kompetenzerwerb Beschäftigter des sozialen Dienstleistungssektors zu unterstützen, entsteht im Rahmen des Projektes E.F.A. ein adaptives digitales **Lernspiel**. Auf spielerische Weise und anhand konkreter Beispiele wird Wissen zu den gesetzlichen Grundlagen des Arbeits- und Gesundheitsschutzes sowie zum Vorgehen der **Gefährdungsbeurteilung** vermittelt. Im Spiel begibt sich der*die Spieler*in in die Rolle eines*r Expert*in für Arbeitssicherheit (E.F.A.) und muss dem „Verpflichtungsdschungel“ entkommen.

Unser Anliegen. Für die Erprobung des digitalen Prototyps des Lernspiels E.F.A. suchen wir interessierte Unternehmen des sozialen Dienstleistungssektors. Die Erprobung findet im Rahmen einer kostenlosen Personalentwicklungsmaßnahme zum Thema Arbeits- und Gesundheitsschutz statt.

Fünf gute Gründe für E.F.A.

- Das Lernspiel ermöglicht ein zeit- und ortsunabhängiges Lernen, und damit auch arbeitsprozessintegriertes Lernen für die Mitarbeiter*innen der Einrichtung.
- Komplexe Lerninhalte, z.B. das Vorgehen bei der Gefährdungsbeurteilung, werden auf spielerische Weise anschaulich und praxisnah erklärt.
- Die adaptive Lernwegsteuerung ermöglicht einen individuellen Lernprozess – je nach persönlichem Wissensstand zum Thema.
- Die Spieler*innen erwartet ein besonderes Abenteuer mit der Spielfigur EFA im „Verpflichtungsdschungel“ des Arbeits- und Gesundheitsschutzes.
- Das Spiel wird durch eine Personalentwicklungsmaßnahme begleitet, welche zur Unterstützung der Arbeitsschutzunterweisung verwendet werden kann.



@EFAgame



tud.de/mz/efa

Durchführung der Erprobung. Die Erprobung findet zu zwei verschiedenen Zeitpunkten statt:

- Erprobungsphase Mai/Juni 2021 (Phase I)
- Erprobungsphase Oktober 2021 (Phase II)

Eine Teilnahme ist in Phase I oder Phase II möglich. Die Erprobungsphasen finden (zum jetzigen Stand) online als Webkonferenz statt. In jeder Erprobung werden **2 Online-Termine** durchgeführt (jeweils 3,5 Stunden).

Durchführung der Online-Termine. Alle Online-Termine werden vollständig durch das Projektteam E.F.A. betreut. Jeweils 3 Dozentinnen führen die Online-Termine durch, moderieren, dokumentieren und stehen den Teilnehmer*innen jederzeit für Fragen zur Verfügung. Es bedarf keine weitere personelle Unterstützung durch die Unternehmen.

Technische Voraussetzungen

- Internetfähiger PC
- Das Lernspiel wird als Download zur Verfügung gestellt, welcher ausgeführt aber nicht installiert werden muss.
- Durchführung mit Webkonferenzsystem „BigBlueButton“
- Teilnehmer*innen bekommen im Vorfeld einen Link zum Webkonferenz-Raum

Möglicher Ablauf der Erprobung und Personalentwicklungsmaßnahme

Erprobungstermin 1	Erprobungstermin 2
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Einblick in die Ziele des Projektes E.F.A. ▪ Die Erprobung: Ablauf und Hintergrund ▪ Einführung in das Lernspiel ▪ Fragebogenerhebung I (anonyme Vorbefragung) ▪ Spielen der ersten Spielsequenz (Tempel Arbeitsschutzorganisation) ▪ Fragebogenerhebung II ▪ Gruppendiskussion zur Spielsequenz ▪ Transferworkshop: Vom Dschungel in den eigenen Betrieb 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rückblick Erprobungstermin 1 ▪ Die Erprobung: Weiterer Ablauf ▪ Spielen der zweiten Spielsequenz (Tempel Gefährdungsbeurteilung) ▪ Fragebogenerhebung III ▪ Gruppendiskussion zur Spielsequenz ▪ Transferworkshop: Vom Dschungel in den eigenen Betrieb
Dauer: ca. 3,5h	Dauer: ca. 3,5 h



@EFAGame



tud.de/mz/efa

Wir freuen uns, Ihnen im Rahmen einer Personalentwicklungsmaßnahme die im Projekt entstandenen innovativen Tools für den Arbeits- und Gesundheitsschutz zur Verfügung zu stellen. Gleichzeitig freuen wir uns auf Ihr Feedback aus der Evaluation des Lernspiels. Durch Ihre Teilnahme an der Erprobung unterstützen Sie die zielgruppengerechte Entwicklung und wissenschaftliche Erforschung spielbasierter digitaler Weiterbildungsangebote.

Kontakt

Dr. Sandra Schulz
Medienzentrum der TU Dresden
Projektkoordination
Telefon: +49 351 463-32750
E-Mail: sandra.schulz@tu-dresden.de

Cornelia Schade
Medienzentrum der TU Dresden
Wissenschaftliche Mitarbeiterin
Telefon: +49 351 463-32664
E-Mail: cornelia.schade@tu-dresden.de



@EFAGame



tud.de/mz/efa