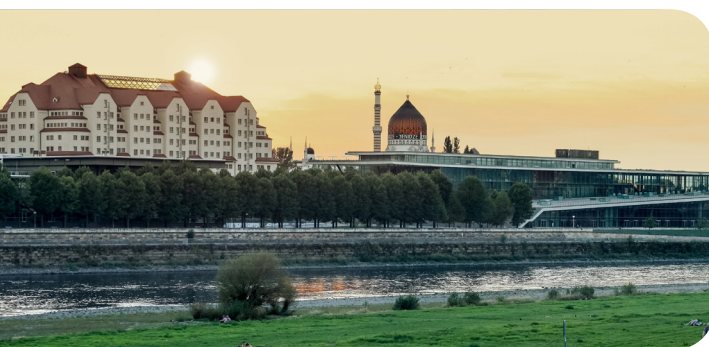


Tagungsort



Workshop an der TU Dresden

Die Veranstaltung findet in Räumlichkeiten der Technischen Universität Dresden statt. Gemeinschaften in Neuen Medien 2017 bietet eine hervorragende Gelegenheit, den HighTech Standort sowie berühmte barocke Baukunstwerke Dresdens zu besichtigen.

Organisation und Review

Die Leitung der Konferenz liegt bei einer Gruppe von Wissenschaftlern der Fakultäten Erziehungs- und Wirtschaftswissenschaften sowie dem Medienzentrum der Technischen Universität Dresden mit freundlicher Unterstützung des Silicon Saxony e.V. Als Partnerhochschulen beteiligen sich die HGU Bad Hersfeld, die HTW Dresden und die FH Dresden an der inhaltlichen Gestaltung der 20. GeNeMe 2017. Das internationale Steering Committee übernimmt die Begutachtung der Einreichungen.

Teilnahmegebühren

Für die Teilnahme an der GeNeMe werden ff. Gebühren erhoben: Referenten 95,- € / reguläre Teilnehmer 195,- € / Studierende 25,- € (limitiertes Kontingent, ohne Abendveranstaltung und Tagungsband)

Thematischer Fokus

Die aktuell diskutierten digitalen Transformationsprozesse (Industrie 4.0, IoT) prägen die GeNeMe 2017. Im Fokus stehen Innovation und Forschung, Methoden und Werkzeuge zur digitalen Abbildung wissensintensiver Zusammenarbeit in zunehmend heterogener werdenden Gemeinschaften (augmented knowledge communities). Weitere Impulse kommen aus den Themenfeldern der Wissensvisualisierung und der Wissensarchitektur. Neben den informatischen und medientechnologischen Analysen findet auch die Praxis der (organisationalen) Wissensintegration, sei es durch Wissensmanagement, Lern- oder Bildungsprozesse, Beachtung.

Einreichungen

Wir laden wissenschaftliche Beiträge im Umfang von 8–10 Seiten ein, die dem üblichen akademischen Review-Verfahren unterzogen werden. Daneben sind anwendungsorientierte Beiträge aus der Praxis nachdrücklich erwünscht. Diese sollten 2–4 Seiten umfassen und werden im Kontext der praktischen Relevanz beurteilt. Informationen zu Formatvorlagen und Einreichungssystem finden Sie auf der Webseite.

Papers in English Language will be accepted as well (see separate „Call for Paper“ in English).

Termine

- 30.06.2017 Deadline für die Einreichung von Beiträgen
- 31.07.2017 Benachrichtigung der Autoren
- 15.08.2017 Frühbucher-Deadline
- 31.08.2017 Deadline für die Einreichung der angenommenen Beiträge

Kontakt

Telefon: +49 351 463-35011
E-Mail: info@geneme.de
www.geneme.de



www.geneme.de

Call for Paper

20. Workshop

JUBILÄUMSKONFERENZ

Dresden, 18.–20. Oktober 2017



GeNeMe 2017

GeNeMe steht für „Gemeinschaften in Neuen Medien“ und greift das Thema Online Communities an der Schnittstelle mehrerer Fachdisziplinen wie Informatik, Multimedia- bzw. Medientechnologie, Wirtschaftswissenschaft, Bildungs- und Informationswissenschaft sowie Sozial- und Kommunikationswissenschaft auf. Als Forum für den interdisziplinären Dialog zwischen Wissenschaft und Wirtschaft dient die GeNeMe dem Erfahrungs- und Wissensaustausch zwischen Teilnehmenden verschiedenster Fachrichtungen, Organisationen und Institutionen. 2017 stehen folgende Themen im Mittelpunkt:

Wirtschaftliches Handeln und Informationsmanagement in Online Communities

- Enterprise 4.0 und Digital Workplaces
- Arbeitsorganisation, Partizipation und Führung in virtuellen Unternehmen
- Organisations- und Personalentwicklung für Virtuelle Organisationen
- Motivation und Moderation sozialer Gemeinschaften: Anforderungen an das Community Management
- Kollege Bot - vom Informationslieferanten zum Teamplayer
- Branchenspezifische Ansätze (Sicherheit, Healthcare, Telekommunikation, Logistik,...)
- Kontextualisierung von Arbeit: B2B-Commerce, virtuelle Marktplätze
- Wissensmanagement und organisationales Lernen

Öffentliche Verwaltung: Infrastruktur und Anwendungsfeld Sozialer Gemeinschaften

- E-Government 4.0: Handlungsrahmen für die digitale Transformation der Verwaltung
- Vom Verwaltungsprozess zur Verwaltungsgemeinschaft: Kompetenzen für das E-Government
- Demografie und Diversität: Herausforderungen für die nachhaltige Kooperation im öffentlichen Sektor
- Social Media Kooperation und Wissenstransfer in Netzwerken
- Community Building durch Self-Services und User Generated Contents

Technologien und Methoden für Online Communities und Digitale Wissensarchitektur

- Kollaborative Webtechnologien und Social Software-Anwendungen
- Mashup-Technologien und Frameworks für Composite Rich Internet Applications
- Ubiquitäre Systeme und mobile Kollaboration
- Wissens- und Informationsvisualisierung
- Datenbasierte Kollaboration
- Spatial 3D Data im Kontext von Cultural Heritage
- Methoden und Interaktionstechnologien für die immersive Zusammenarbeit
- Methoden der Nutzer- und Anforderungsmodellierung
- Informationssystem-Architekturen und Wissensintegration

Mixed Reality Konzepte für online Gemeinschaften

- Soziologische, kommunikationswissenschaftliche und psychologische Aspekte von Communities
- Selbstorganisation, -konfiguration und Strukturbildung
- Community-Musterlösungen für Netzwerke, Vereine, Selbsthilfegruppen, etc.
- Erfahrungs- und Fallberichte, Use Cases, empirische Studien zu Web-Anwendungen in Online Communities

Wissensbasierte online-(Zusammen-)Arbeit in Lehre und Forschung

- Communities in Online Open Education
- Wissensvisualisierung und Wissensarchitektur
- Informelles und augmentiertes Lernen in Online Communities
- Learning Analytics und Nutzerdaten-Management
- Altmetrics versus Big Data
- Open und Citizens Science Community Entwicklung
- Forschungscommunities und -plattformen
- Cyber Research Infrastrukturen
- Kreativität in kollaborativen Online-Umgebung
- Lernortkooperation
- Daten Infrastrukturen und Kompetenzen für Information Professionals

GeNeMe 2017 English Info

GeNeMe stands for „Communities in New Media“ and addresses the topic of Online Communities at the intersection of several disciplines such as computer science, multimedia- and media technology, economics, education and information science as well as social and communication science. The conference is a forum for the interdisciplinary dialogue between science and industry and serves to share experiences and knowledge among participants from diverse disciplines, organizations and institutions.

For English speaking participants please refer to the Call for Paper in English language. Papers submitted in English language may be presented in English language in selected tracks.

Publikation und Indexierung

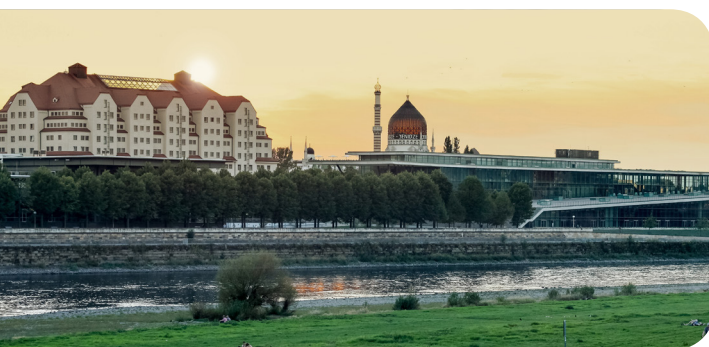
Alle für die Konferenz im Ergebnis der Peer Review angenommenen Beiträge werden als Publikation bei TUDPress und Open Access Publikation bei Qucosa veröffentlicht. Dies gilt gleichermaßen für Full Papers und Short Papers.

Die Indizierung erfolgt via Scopus und Qucosa. Die Liste aller vorangehenden 19 Proceedings findet sich unter www.geneme.de

20.
Workshop

18.–20. Oktober 2017
Dresden

Conference Venue



Workshop at the TU Dresden

The event takes place in the premises of Dresden University of Technology. Communities in New Media 2017 offers an excellent opportunity to visit the HighTech location as well as famous baroque buildings of Dresden.

Organization and Review

The conference is chaired by a group of scientists from the faculties of education and economics as well as the media center of the Dresden University of Technology, with the kind support of the Silicon Saxony Network. As partner universities, the HGU Bad Hersfeld, the HTW Dresden and the University of Applied Sciences Dresden participate in the design of the 20th GeNeMe 2017. The international Steering Committee guarantees the assessment of the submissions.

Fees

The following fees are mandatory for participants of the GeNeMe '17: Speakers 95,- € / regular participants 195,- € / students 25,- € (limited quota, no evening event and conference proceedings)

Thematic Focus

The currently discussed digital transformation processes (Industry 4.0, IoT) characterize GeNeMe 2017. The focus is on innovation and research, methods and tools for the digital mapping of knowledge-intensive cooperation in increasingly heterogeneous communities (augmented knowledge communities). Further impulses are coming from the fields of knowledge visualization and knowledge-based architecture. In addition to the informal and media-technological analyses, the practice of (organizational) knowledge integration, whether through knowledge management, learning or education processes, is also considered.

Submissions

We invite scientific contributions of 8-10 pages, which are subject to the usual academic review procedure. In addition, application-oriented contributions from practice are strongly encouraged. These should cover 2-4 pages and are assessed in the context of practical relevance. Information can be found on format templates and submission systems on the website.

Enreichungen in deutscher Sprache werden ebenfalls akzeptiert (siehe separater „Call for Paper“ auf Deutsch).

Dates

- 30.06.2017 Deadline for submission of papers
- 31.07.2017 Notification of authors
- 15.08.2017 Early Bird Deadline
- 31.08.2017 Deadline for corrections of accepted papers

Contact

Phone: +49 351 463-35011
e-mail: info@geneme.de
www.geneme.de



www.geneme.de

Call for Paper

20th Workshop

ANNIVERSARY CONFERENCE

Dresden, October 18–20, 2017



GeNeMe 2017

GeNeMe stands for „Communities in New Media“ and addresses the topic of Online Communities at the intersection of several disciplines such as computer science, multimedia- and media technology, economics, education and information science as well as social and communication science. The conference is a forum for interdisciplinary dialogue between science and industry and serves to share experiences and knowledge among participants from diverse disciplines, organizations and institutions. In 2017 these topics will be covered:

Economic activity and information management in online communities

- Enterprise 4.0 and digital Workplaces
- Organization of labour, participation and leadership in virtual enterprises
- Organizational and personnel development for virtual organizations
- Motivation and moderation of social communities: Requirements for Community Management
- Colleague Bot - from the information supplier to the teamplayer
- Industry-specific approaches (security, healthcare, telecommunications, logistics, ...)
- Contextualization of work: B2B-commerce, virtual market places etc.
- Knowledge management and organizational learning

Public administration: infrastructure and application of social communities

- E-Government 4.0: Framework for the digital transformation of the administration
- From the administrative process to the administrative community: competences for e-government
- Demography and diversity: challenges for sustainable cooperation in the public sector
- Social media cooperation and knowledge transfer in networks
- Community building through self-services and user-generated content

Technologies and methods for online communities and digital knowledge architecture

- collaborative Web technologies and social software applications
- Mashup-Technologies and frameworks for composite rich Internet applications
- Ubiquitous systems and mobile collaboration
- Knowledge and information visualization
- Data based collaboration
- Spatial 3D data in the context of cultural heritage
- Methods and interaction technologies for immersive collaboration
- Methods of user and requirement modeling
- Information system architectures and knowledge integration

Mixed Reality concepts for online communities

- Sociological, communication and psychological aspects of communities
- Self-organization, -configuration and structure formation
- Community pattern solutions for networks, associations, self-help groups, etc.
- Experience and case reports, use cases, empirical studies of web applications in online communities

Knowledge-based online (collaborative) work in teaching and research

- Communities in Online Open Education
- Knowledge visualization and knowledge architecture
- Informal and augmented learning in online communities
- Learning Analytics and user data management
- Altmetrics versus Big Data
- Open and Citizens Science community development
- Research communities and platforms
- Cyber research infrastructures
- Creativity in collaborative online environments
- Cooperation between educational affiliations
- Data infrastructures and competencies for information professionals

GeNeMe 2017 Info auf Deutsch

GeNeMe steht für „Gemeinschaften in Neuen Medien“ und greift das Thema Online Communities an der Schnittstelle mehrerer Fachdisziplinen wie Informatik, Multimedia- bzw. Medientechnologie, Wirtschaftswissenschaft, Bildungs- und Informationswissenschaft sowie Sozial- und Kommunikationswissenschaft auf. Als Forum für den interdisziplinären Dialog zwischen Wissenschaft und Wirtschaft dient die GeNeMe dem Erfahrungs- und Wissensaustausch zwischen Teilnehmenden verschiedenster Fachrichtungen, Organisationen und Institutionen.

Enreichungen in deutscher Sprache werden ebenfalls akzeptiert (siehe separaten „Call for Paper“ auf Deutsch). Beiträge in deutscher Sprache werden in entsprechenden Tracks präsentiert.

Publication and Indexing

All contributions accepted for the conference as a result of the peer review will be published as publication with TUDPress and Open Access publication at Qucosa. This also applies to Full Papers and Short Papers. The indexing is done via Scopus and Qucosa.

The list of all previous 19 Proceedings can be found at www.geneme.de

20th
Workshop

October 18–20, 2017
Dresden