

PROGRAMMÜBERBLICK



MITTWOCH, 18. OKTOBER 2017 | AB 19:00 UHR | STADTMUSEUM DRESDEN

19:30 Uhr	Eröffnung der Abendveranstaltung durch Prof. Dr. Thomas Köhler, Prof. Dr. Eric Schoop von der TU Dresden
19:45 Uhr	Begrüßung „Forum Digitalisierung“ durch Dr. Peter Lames, Bürgermeister und CIO der Landeshauptstadt Dresden
20:00 Uhr	World Cafe „Forum Digitalisierung“ mit den Themen: Industrie 4.0 Verwaltung 4.0 E-Kompetenz des Staates
ab 21:30 Uhr	getTOgether

DONNERSTAG, 19. OKTOBER 2017 | AB 9 UHR | KUGELHAUS

ab 9 Uhr	Registrierung Foyer	
9:30 Uhr	Eröffnung der Tagung durch Prof. Dr. Thomas Köhler, Prof. Dr. Eric Schoop von der TU Dresden RAUM 1	
9:40 Uhr	Keynote I – „E-Kompetenz – Eine Positionsbestimmung“ RAUM 1	
5min Pause		
10:45 Uhr– 12:15 Uhr	Session I	
	Community Manager: Rolle + Anforderungen RAUM 1	Öffentliche Verwaltung: Infrastruktur und Anwendungsfeld Sozialer Gemeinschaften RAUM 2
12:15 Uhr– 13:00 Uhr	Posterrundgang FOYER	
13:00 Uhr– 14:50 Uhr	Session II	
	Handlungs- und Informationsmanagement in Online Communities RAUM 1	Online Communities und Digitale Wissensarchitektur RAUM 2
15min Kaffeepause		
15:00 Uhr– 16:05 Uhr	Session III	
	Wissensbasierte online-(Zusammen-)Arbeit in Lehre und Forschung RAUM 1	Empirical Analyses & Technologies RAUM 2
16:10 Uhr– 17:45 Uhr	Session IV	
		Discourse Analyses RAUM 2
17:45 Uhr	Fazitrunde FOYER	
ab 18:30 Uhr	Abendveranstaltung SCHWERELOS	

FREITAG, 20. OKTOBER 2017 | AB 9 UHR | KUGELHAUS

Session V		
9:00 Uhr – 10:35 Uhr	Wissensbasierte online-(Zusammen-)Arbeit in Lehre und Forschung RAUM 1	Empirical Analyses & Technologies RAUM 2
10min Pause		
Session VI		
10:45 Uhr – 12:35 Uhr	Video Based Cooperation in Education RAUM 1	Mixed Reality Konzepte für online Gemeinschaften RAUM 2
25min Mittagspause		
13:00 Uhr – 14:00 Uhr	Keynote II – „Technologietrends in der Social Softwareentwicklung“ RAUM 1	
14:00 Uhr	Konferenzabschluss RAUM 1	

Veranstaltungsorte

Stadtmuseum Dresden
Wilsdruffer Straße 2
01067 Dresden

Kugelhaus
Wiener Platz 10
01609 Dresden

* besonders ausgezeichnete Beiträge von den Programmkomitee

MITTWOCH, 18. OKTOBER 2017

ab 19 Uhr	Einlass
19:30 – 19:45 Uhr	Eröffnung durch Prof. Dr. Thomas Köhler, Prof. Dr. Eric Schoop von der TU Dresden
19:45 – 20:00 Uhr	Begrüßung „Forum Digitalisierung“ durch Dr. Peter Lames, Bürgermeister und CIO der Landeshauptstadt Dresden
20:00 – 21:30 Uhr	World Café „Forum Digitalisierung“ - Diskussion und Austausch bei Speis und Trank zu den Themen: Industrie 4.0, Verwaltung 4.0, E-Kompetenz des Staates
ab 21:30 Uhr	get2gether

DONNERSTAG, 19. OKTOBER 2017

ab 9:00	Registrierung und Anmeldung
9:30 – 9:40 Uhr	Eröffnung der Tagung durch Prof. Dr. Thomas Köhler, Prof. Dr. Eric Schoop von der TU Dresden
9:40 – 10:40 Uhr	KEYNOTE E-Kompetenz – Eine Positionsbestimmung <i>Dr. Steffen Gilge</i>

Pause	
Community Manager: Rolle + Anforderungen Öffentliche Verwaltung: Infrastruktur und Anwendungsfeld Sozialer Gemeinschaften	
10:45 – 11:25 Uhr	Rahmenbedingungen und Anreize zur Gestaltung proaktiver Lern- und Wissenscommunities: Anforderungen an das Community Management * <i>Alexander Clauss</i> Anwendung der E-Kompetenzstudie im IT-Bereich einer kommunalen Behörde <i>Emanuel Zimmerling</i>
11:30 – 11:50 Uhr	Erkenntnisse aus Studien des Bundesverband Community Management e.V. (BVCM) <i>David Wagner</i> Die Katastrophe im Blick – Navigation durch die (Informations-)Flut* <i>Michel Rietze, Nicole Baumgärtel, Rene Püls, Konstantin Schmidt, Steven von Roden</i>
11:55 – 12:15 Uhr	Community Manager in B2B Communitys Gamification-Ansätze um Beteiligung und Einhaltung von Regeln zu motivieren <i>Jörg Klukas</i> The link between information technology, performance management and school effectiveness: An empirical study in German schools <i>Christiane Bergner, Thomas Köhler</i>
Postersession mit Mittagsimbiss im Foyer	
12:15 – 13:00 Uhr	Öffentliche Verwaltung: Infrastruktur und Anwendungsfeld Sozialer Gemeinschaften <i>Enis Elezi</i> Digital Learning Materials via edutags Practical Implications for Social Bookmarking in Online Open Education <i>Petra Danielczyk</i> An Alternative Approach to analyzing the Formation of Publics <i>Klaus Liepelt, Thomas Köhler, Kristan Schneider, Dirk Labudde, Rika Fleck, Markus Denk</i> Modelling user requirements to develop a platform enabling data-savvy information professionals <i>Franziska Günther, Sabrina Herbst, Susann Franke</i> Videovermittelte Beratung – auch für die deutsche Beratungspraxis anwendbar? <i>Nadine Schaarschmidt</i> Artificial Intelligence is improving customer engagement in education <i>Linh T.D. Huynh</i>
Handlungs- und Informationsmanagement in Online Communities Online Communities und Digitale Wissensarchitektur	
13:00 – 13:40 Uhr	“With A Little Help From My (Online?) Friends” – A Comparison of Support Seeking, Receiving and Providing Support in Online and Offline Communities* <i>Henning Staar, Monique Janneck, Christian Kempny</i> Entrepreneurship on the Road: Sensibilisierung für Digital Business Modeling & Marketing in mobilen Innovationslaboren* <i>Peter Schmiedgen, Florian Sägebrect, Jörg Rainer Noennig</i>
13:45 – 14:05 Uhr	How to ensure sustainability within online communities? Raising the problem from the point of view of the Erasmus Plus project “European Social Entrepreneurs” <i>Allan Michael Lawrence, Franziska Günther</i> Gestaltung von Smart Learning Environments in der betrieblichen Weiterbildung als interdisziplinäre Herausforderung <i>Sirkka Freigang, Lars Schlenker, Thomas Köhler</i>
14:10 – 14:50 Uhr	Der MOOC „Ready for Study“: Kompetenzorientiertes Lernen in heterogenen Gruppen <i>Claudia Bremer</i> Absorptive Capacity in Startup’s – Organisationale sowie externe Determinanten und ihr Einfluss auf die Wissensakquise junger Unternehmen <i>Florian Sägebrect, Peter Schmiedgen, Jörg Rainer Noennig</i>
Kaffeepause	
Wissensbasierte online-(Zusammen-)Arbeit in Lehre und Forschung Empirical Analyses & Technologies	
15:00 – 15:40 Uhr	Student Readiness for Online Learning – A case study in rural Bolivia <i>Silvia Blass</i> Usability von Fragebogen auf mobilen Endgeräten <i>Helge Nissen, Monique Janneck</i>
15:45 – 16:05 Uhr	Measuring Knowledge in Computer Network Vocational Training by Monitoring Learning Style Preferences of Students <i>Didik Hariyanto, Thomas Köhler</i> Auf die Typen kommt es an. Eine empirische Analyse studentischer Spielertypen <i>Anne Trojanek, Helge Fischer, Matthias Heinz</i>
Diskussions Raum Discourse Analyses	
16:10 – 17:00 Uhr	Analyse wissenschaftlicher Konferenz-Tweets mittels Codebook und der Software Tweet Classifier* <i>Steffen Lemke, Athanasios Mazarakis</i>
17:05 – 17:45 Uhr	Listening to the Crowd: Einsatzmöglichkeiten der Diskursstrukturanalyse für die Partizipation in der Stadtplanung <i>Torsten Holmer, Jörg Rainer Noennig</i>
17:45 – 18:00 Uhr	Fazitrunde und Abschluss Tag 1
ab 18:30	get2gether

Wissensbasierte online-(Zusammen-)Arbeit in Lehre und Forschung		Empirical Analyses & Technologies
9:00–9:20 Uhr	Vermittlung von digitalen Fähigkeiten in außerschulischen Lernorten. Das europäische Kooperationsprojekt Codemob an der Schnittstelle zwischen Forschung und Praxis <i>Jennifer Eckhardt</i>	Learning und Academic Analytics in Lernmanagementsystemen (LMS): Herausforderungen und Handlungsfelder im nationalen Hochschulkontext * <i>Cathleen M. Stützer, Stephanie Gaav</i>
9:25–9:45 Uhr	Digitalisierung in den Köpfen verankern – am Beispiel eines mittelständischen Unternehmens* <i>Peter Döppler</i>	
9:50–10:10 Uhr	Open Educational Resources (OER) in Sachsen Satus Quo – Potentiale – Herausforderungen <i>Aline Bergert, Helge Fischer, Fabiane Follert, Anne Lauber-Rönsberg, Sebastian Hurlacher</i>	Customer Satisfaction in Networked Narratives – Exploring the applicability of ECT in Alternate Reality Games <i>Henning Staar, Monique Janneck, Tilman Regelin</i>
10:15–10:35 Uhr	Wissenshäppchen als Facebook Instant Article – ein durchaus mögliches Zukunftsszenario <i>Rika Fleck</i>	
Pause		
Video Based Cooperation in Education		Mixed Reality Konzepte für online Gemeinschaften
10:45–11:25 Uhr	Videoportalsysteme in der Hochschule – Ergebnisse eines Systemfunktionsvergleichs für den Videocampus Sachsen <i>Björn Krellner, Aline Bergert, Daniel Nenner, Maja Liebscher, Alexander Marbach</i>	Welche Gamification motiviert? Ein Experiment zu Abzeichen, Feedback, Fortschrittsanzeige und Story * <i>Athanasios Mazarakis, Paula Bräuer</i>
11:25–12:05 Uhr	Videocampus Sachsen – Pilotplattform <i>Uwe Schellbach, Aline Bergert, Anke Lehmann</i>	Catch them all! – Pokémon Go führt zu steigender physischer Aktivität und sozialer Zugehörigkeit <i>Patrick Helmholtz, Linda Eckardt, Felix Becker, Michael Meyer, Susanne Robra-Bissantz</i>
	Video-enhanced Reflection in Iran: Impacts of Gender and Experience <i>Saeedeh Kavoshian, Saeed Ketabi, Mansoor Tavakoli, Thomas Koehler</i>	
12:05–12:35 Uhr	Computergestützte berufliche Weiterbildung von Sportlehrkräften <i>Thomas Borchert, Niels Seidel, Andre Schneider, Marios Karapanos</i>	Erfahrungen zur Nutzung von Mixed und Virtual Reality im Lehralltag an der HTW Dresden <i>Gunther Göbel, Ralph Sonntag</i>
Mittagspause		
13:00–14:00 Uhr	KEYNOTE II „Technologietrends in der Social Softwareentwicklung“ <i>Prof. Dr. Frank Schönefeld</i>	
14:00–14:30 Uhr	Abschluss	

ALLE PROGRAMMDETAILS IN EINER APP:


<https://lineupr.com/geneme2017/geneme-2017>