

# Objektorientierte Programmierung in C++

B. Mohr and J. Striegnitz

## **Abstract**

Im Kurs werden zunächst die wesentlichen Unterschiede und nicht-objektorientierten Erweiterungen gegenüber der Programmiersprache C erläutert, die es erlauben, C++ als "besseres C" zu benutzen. Anschliessend wird eine Einführung in die objektorientierte Programmierung in C++ gegeben.

Grundbegriffe der objektorientierten Programmierung (abstrakte Datentypen, Klassen, Objekte, Relationen, Vererbung, mehrfache Vererbung, abstrakte Klassen, generische Typen, statische und dynamische Bindung) werden eingeführt und ihre Implementierung in C++ erklärt. Nach einigen größeren Beispielen wird zum Abschluss ein Überblick über fortgeschrittene Konzepte (Exceptions, Namespaces, RTTI, STL) gegeben.