



LEARNINGAPPS

WOFÜR WERDEN SIE GENUTZT?

Die Plattform LearningApps.org ermöglicht die unkomplizierte Erstellung interaktiver Lernbausteine (Apps) wie bspw. Online-Aufgaben oder Quiz. Dabei können sowohl eigene Apps erstellt als auch bereits bestehende genutzt werden. Schülerinnen und Schüler bearbeiten die Lernbausteine auf einem beliebigen Endgerät.



WIE FUNKTIONIEREN SIE?

Auf <https://learningapps.org/> können Nutzende eine eigene „App erstellen“, in „Apps stöbern“ oder mit einem Tutorial einsteigen. Im Bereich „App erstellen“ besteht die Möglichkeit, aus Vorlagen wie bspw. für ein Multiple-Choice-Quiz, einen Zahlenstrahl oder einen Lückentext auszuwählen und diese mit eigenen Lerninhalten zu befüllen. Im Bereich „Apps stöbern“ stehen veröffentlichte Apps anderer Lehrpersonen zur Verfügung, die (sortiert nach Kategorien und Altersgruppe der Schülerinnen bzw. Schüler) durchsucht und wiederverwendet werden können.

BEISPIELSZENARIEN

1. Eine Musiklehrerin möchte ihren Unterricht mit interaktiven Inhalten erweitern. Sie erstellt eine App „Gruppenzuordnung“, mit der Instrumente den entsprechenden Instrumententypen zugeordnet werden sollen. Für die Ergebnissicherung am Ende der Stunde wird die angepasste App „Millionenspiel“ verwendet und das Wissen zu den Instrumenten abgefragt.
2. Zur Vorbereitung eines Tests im Geografieunterricht arbeiten die Schülerinnen und Schüler mit der App „Flüsse von Europa“, um europäische Flüsse auf einer Landkarte zu benennen.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NÖTIG?

LearningApps.org ist eine nicht-kommerzielle kostenfreie Plattform und wird vom Schweizer Verein „LearningApps - interaktive Lernbausteine“ betrieben und weiterentwickelt.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Für die Nutzung von LearningApps.org werden ein Endgerät und ein Internetzugang benötigt. Das Speichern eigens erstellter Apps erfordert ein Benutzerkonto. Die Nutzung bereits veröffentlichter Apps ist ohne eigenen Account möglich.