

LEARNING APPS

WOFÜR WERDEN SIE GENUTZT?

Die Plattform LearningApps.org ermöglicht die unkomplizierte Erstellung kleiner, interaktiver Lernbausteine (= Apps) wie Online-Aufgaben oder Quiz. Dabei können sowohl eigene Apps erstellt als auch bereits vorhandene für den Unterricht genutzt werden. Die Lernbausteine werden von den Schüler(inne)n auf einem beliebigen Endgerät bearbeitet.



WIE FUNKTIONIERT ES?

Nach Aufruf von <https://learningapps.org/> können Nutzende eine eigene „App erstellen“, in „Apps stöbern“ oder mit einem Tutorial einsteigen. Im Bereich „App erstellen“ können bereitgestellte Vorlagen, wie z. B. für ein „Multiple-Choice-Quiz“, einen „Zahlenstrahl“ oder einen „Lückentext“ ausgewählt und mit eigenen Inhalten gefüllt werden. Im Bereich „Apps stöbern“ stehen veröffentlichte Apps anderer Lehrpersonen zur Verfügung, die (sortiert nach Kategorien und Altersgruppe der Schüler/innen) durchsucht und genutzt werden können.

BEISPIELSZENARIEN

1. Eine Musiklehrerin möchte ihren Unterricht mit interaktiven Inhalten erweitern. Sie erstellt eine App „Gruppenzuordnung“, in der Schüler/innen ausgewählte Instrumente den jeweiligen Instrumententypen zuordnen sollen. Für die Ergebnissicherung am Ende der Stunde wird die angepasste App „Millionenspiel“ verwendet und das Wissen zu den Instrumenten abgefragt.
2. Zur Vorbereitung eines Tests im Geographieunterricht arbeiten die Schüler/innen mit der App „Flüsse von Europa“, um europäische Flüsse auf einer Karte zu benennen.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NÖTIG?

LearningApps.org ist eine nicht-kommerzielle kostenfreie Plattform und wird vom Schweizer Verein „LearningApps - interaktive Lernbausteine“ betrieben und weiterentwickelt.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Für die Nutzung von Learningapps.org werden ein Endgerät und ein Internetzugang benötigt. Das Speichern eigens erstellter Apps erfordert ein eigenes Benutzerkonto. Die Nutzung bereits veröffentlichter Apps ist ohne eigenen Account möglich.