

MUNDO

WOFÜR WIRD ES GENUTZT?

MUNDO ist die offene Bildungsmediathek der Länder, über die fächerspezifische Bildungsmedien und Unterrichtsmaterialien für alle Altersgruppen bereitgestellt werden. Die angebotenen Medien sind frei verfügbar und qualitativ sowie lizenzrechtlich geprüft. Eine rechtssichere Nutzung ist somit gewährleistet.



WIE FUNKTIONIERT ES?

Das Medienportal kann einerseits Lehrkräften bei der Unterrichtsvorbereitung und -durchführung behilflich sein, andererseits Lernende beim Wissenserwerb unterstützen. Durch eine Vielzahl an Filtermöglichkeiten hinsichtlich verschiedener Medienarten, Schulfächer und Klassenstufen behält der Nutzer den Überblick über die Fülle an Materialien (Videos, Podcasts, Arbeitsblätter sowie Simulationen mit und ohne Interaktionsmöglichkeiten). Selbst erzeugte oder im Internet entdeckte Bildungsmaterialien können zur Aufnahme in den Katalog vorgeschlagen werden. Bereits vorhandene Bildungsmedien lassen sich über ein klassisches 5-Sterne-System bewerten.

BEISPIELSZENARIEN

- 1: Eine Englischlehrerin behandelt in ihrem Kurs, wie ein Kochrezept im englischen Sprachraum typischerweise aufgebaut ist. Sie sucht dazu nach geeigneten Beispielen, die sie im Unterricht darstellen kann. Über MUNDO konnte sie ein Video finden, das am Beispiel „Brot backen“ veranschaulicht, wie ein Rezept erstellt wird und die einzelnen Schritte des Backens visualisiert.
- 2: Ein Sachunterrichtslehrer möchte seinen Schülerinnen und Schülern das richtige Verhalten beim Linksabbiegen zeigen. Dies beinhaltet bspw. das Gewähren von Vorfahrt, das Einordnen auf der Straßenmitte oder das Beachten von Gegenverkehr und Fußgängerüberwegen. MUNDO stellt ihm hierfür eine große Materialauswahl bereit.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NÖTIG?

Finanziert im Auftrag der 16 Länder steht MUNDO allen Personen, insbesondere pädagogischen Fachkräften, Lernenden sowie Eltern kostenfrei zur Verfügung.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Die Verwendung von MUNDO erfordert ein internetfähiges Endgerät (Notebook, Smartphone, Tablet etc.), einen Webbrowser sowie einen Internetzugang.