

SCRATCHJR

WOFÜR WIRD ES GENUTZT?

ScratchJr (<https://www.scratchjr.org/>) ist eine visuelle Programmiersprache, mit der Kinder im Alter von 5 bis 8 Jahren spielend in die Programmierung eingeführt werden können, ohne dass Lesekompetenz notwendig ist. ScratchJr ist eine vereinfachte Version der Programmiersprache Scratch und wurde speziell für die Grundschule entwickelt.



WIE FUNKTIONIERT ES?

Mit der ScratchJr-App lassen sich interaktive Geschichten und kleine Spiele realisieren. Dazu können Hintergründe ausgewählt, Figuren platziert und vielfältige Interaktionen programmiert werden. Die Programmierung beruht auf Symbolen. Durch die Zuweisung von Blöcken erhalten Figuren Anweisungen, denen sie Folge leisten. Auch einfache Kontrollstrukturen, wie bspw. Schleifen und Verzweigungen, lassen sich verwenden. Um die Kreativität der Schüler/innen zu fördern, können selbst gezeichnete, eingescannte oder fotografierte Bilder für Hintergründe und Figuren verwendet werden. ScratchJr eignet sich somit auch, um Projekte digital zu dokumentieren.

BEISPIELSZENARIEN

- 1: Im Fach Werken dokumentieren die Schüler/innen die Fertigung eines Gegenstandes mittels Fotos und eingesprochener Erläuterungen.
- 2: In Englisch werden mit Bildern und von den Kindern selbst eingesprochenen Audioaufnahmen Geschichten, Märchen oder eigene Erlebnisse erzählt.
- 3: Im Sachunterricht entwickeln die Schüler/innen ein kleines Spiel (z. B. zur Zuordnung von Tierarten).
- 4: Im Fach Kunst erstellen die Kinder eine Bildergeschichte mit selbst gezeichneten bzw. veränderten digitalen Bildern.
- 5: Im Sportunterricht legen die Schüler/innen mit eigenen Fotos eine Sammlung von Turnübungen an.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NÖTIG?

Die ScratchJr-App ist kostenfrei im App Store (iOS) und bei Google Play (Android) erhältlich. Um die App nutzen zu können, ist bspw. ein Tablet erforderlich.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Mit der ScratchJr-App können Projekte auch ohne Internetverbindung erstellt werden.