

H5P

WOFÜR WIRD ES GENUTZT?

Die webbasierte und quelloffene Software H5P dient dem Erstellen von interaktiven Inhalten zum Lernen und Testen. Inhaltsformen sind beispielsweise Videos, Präsentationen, Spiele, Fragebögen und Quiz-Aufgaben. Die erstellten Inhalte können als einzelne Lerninhalte im Unterricht oder eingebunden in andere Lernumgebungen (via iFrame) als Selbstlernangebote genutzt werden.



WIE FUNKTIONIERT ES?

Zunächst ist eine Registrierung unter <https://h5p.org/> erforderlich. Nach der Anmeldung können eigene interaktive Aufgabenformate erstellt und/oder bereits vorhandene geteilte Inhalte weiter bearbeitet werden. Es ist möglich, eigene Videodateien hochzuladen oder Links aus Medienplattformen einzubetten und zu bearbeiten. Hierbei sind die Lizenzen der verwendeten Materialien zu beachten. Insgesamt stehen 38 Lerninhalstypen zur Verfügung.

BEISPIELSZENARIEN

- 1: Eine Gymnasiallehrerin erstellt mit H5P ein interaktives Video, das sich die Schüler/innen in Vorbereitung auf die nächste Stunde anschauen und bearbeiten sollen. In das Video sind viele Fragen und Quiz eingebaut, die die Themenschwerpunkte abfragen. Zur Überprüfung kann Sie den Lernstand der Teilnehmenden abrufen.
- 2: Am Anfang und Ende einer Unterrichtseinheit setzt der Chemie-Lehrer einen HTML5-basierten Bildsequenzierungstypen ein. Hier sollen die Schüler/innen Bilder zum Thema „Konzentrationsbestimmung von Säuren“ in die richtige Reihenfolge bringen.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NÖTIG?

Das Anlegen eines Benutzerkontos ist kostenfrei (30-Tage-Testversion mit Basisfunktionalität). Eine Autoren-Lizenz mit vollem Funktionsumfang für ein bis drei Personen kostet ca. 50,- EUR pro Monat. Mit der Desktop-Anwendung Lumi (<https://next.lumi.education/>) kann H5P vollständig kostenlos genutzt werden.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Für die Nutzung und Erstellung von H5P-Materialien wird ein Internetzugang benötigt.